

Programmare in C++

A.S. 2015/2016

Alessandro Saltini

Liceo Scientifico Statale "A. Tassoni"

- ▶ Cos'è un computer?
 - ▶ logica binaria
 - ▶ bit come unità di informazione
 - ▶ numeri binari (ed hex?)
 - ▶ architettura di von Neumann
 - ▶ CPU (ALU/CU)
 - ▶ memorie (primarie / secondarie)
- ▶ Linguaggi
 - ▶ assembly (1-to-1 con machine code)
 - ▶ high-level languages
 - ▶ compilation process (preprocessor – compiler – linker)