

**RecipeMe**  
**Web aplikacija za interakciju pacijenata sa lekarima**  
**zdravstvene ustanove**

**Plan testiranja**

**Verzija 1.0**

RecipeMe	Verzija: 1.0
Plan testiranja	Datum: 23.04.2019. godine
3SGroup – RecipeMe – 01	

## Istorija revizija

Datum	Verzija	Opis	Autor
23.04.2019.	1.0	Inicijalna verzija	Emilija, Aleksandar, Nemanja

RecipeMe	Verzija: 1.0
Plan testiranja	Datum: 23.04.2019. godine
3SGroup – RecipeMe – 01	

## Sadržaj

1.	Ciljevi	4
2.	Opseg	4
3.	Reference	4
4.	Zahtevi za testiranje	4
5.	Strategije testiranja (Test Strategy)	7
5.1	Tipovi testiranja (Testing Types)	7
5.1.1	Testiranje podataka i integriteta baze podataka (Data and Database Integrity Testing)	7
5.1.2	Testiranje sistema (System Testing)	8
5.1.3	Testiranje poslovnog ciklusa (Business Cycle Testing)	8
5.1.4	Testiranje korisničkog interfejsa (User Interface Testing)	9
5.1.5	Testiranje performansi (Performance Testing)	10
5.1.6	Testiranje opterećenja (Load Testing)	10
5.1.7	Testiranje kritičnih slučajeva (Stress Testing)	11
5.1.8	Testiranje volumena (Volume Testing)	12
5.1.9	Testiranje sigurnosti i kontrole pristupa (Security and Access Control Testing)	12
5.1.10	Testiranje otkaza i oporavka (Failover / Recovery Testing)	13
5.1.11	Testiranje konfiguracije (Configuration Testing)	14
5.1.12	Testiranje instalacije (Installation Testing)	15
5.2	Alati	15
6.	Resursi	16
6.1	Radnici	16
6.2	Sistem	17
7.	Glavne postavke testiranja	18
8.	Rezultati testiranja	18
8.1	Model testiranja	19
9.	Projektni zadaci	19

RecipeMe	Verzija: 1.0
Plan testiranja	Datum: 23.04.2019. godine
3SGroup – RecipeMe – 01	

# Plan Testiranja

## 1. Ciljevi

Ovaj dokument sadrži opis plana testiranja sistema web aplikacije RecipeMe. Namena ovog dokumenta je da opiše način provjere funkcionalni i nefunkcionalne zahteve postavljene pri realizaciji predložene aplikacije. Ciljevi ovog dokumenta su:

- Izdvojiti komponente sistema koje treba testirati na osnovu postojećih informacija o projektu.
- Izdvojiti zahteve testiranja na osnovu datih predloga (na višem nivou).
- Predložiti i opisati strategije testiranja koje će biti korišćene.
- Odrediti resurse koji će biti potrebni za testiranje i proceniti vreme i trud koji treba uložiti pri testiranju.
- Naveći dokumente koji će opisati rezultate testiranja.

## 2. Opseg

Plan testiranja se odnosi na integraciju sistema i proveru izvršne verzije web aplikacije RecipeMe.

Plan testiranja ne opisuje testiranje pojedinačnih komponenti sistema, jer se pretpostavlja se da je svaki od programera izvršio kompletno testiranje koda pre njegovog dodavanja u sistem, korišćenjem metode crne kutije.

Plan testiranja će se odnositi na:

- testiranje interfejsa prema različitim tipovima korisnika,
- testiranje komunikacije sa bazom podataka,
- testiranje komunikacije komponenti aplikacije,
- testiranje funkcionalnosti izvršne verzije aplikacije i
- testiranje kritičnih performansi aplikacije.

## 3. Reference

Reference na osnovu kojih će biti napisan Plan testiranja su:

1. RecipeMe – Vizija sistema, V1.0, 2019, 3SGroup,
2. RecipeMe – Specifikacija zahteva, V1.1, 2019, 3SGroup i
3. RecipeMe – Arhitekturni projekat, V1.0, 2019, 3SGroup.

## 4. Zahtevi za testiranje

U ovom odeljku biće navedeni oni elementi sistema koje je potrebno testirati (slučajevi korišćenja, funkcionalni i nefunkcionalni zahtevi). Ovde će biti opisano samo šta je potrebno testirati, dok će detalji o samim testovima biti navedeni kasnije u dokumentu Test specifikacija.

### Testiranje podataka i integriteta baze podataka (Data and Database Integrity Testing)

Proveriti mogućnost pristupa bazi web aplikacije RecipeMe.

Proveriti mogućnost istovremenog pristupa istim podacima radi čitanja.

Proveriti zaključavanje podataka tokom pristupa bazi radi ažuriranja.

RecipeMe	Verzija: 1.0
Plan testiranja	Datum: 23.04.2019. godine
3SGroup – RecipeMe – 01	

Proveriti tačnost podataka koji se pribavljaju iz baze.

### **Testiranje sistema – funkcionalno testiranje (System Testing – functional testing)**

Proveriti slučaj korišćenja Pregled osnovnih informacija o RecipeMe web aplikaciji.

Proveriti slučaj korišćenja Pregled spiska lekara.

Proveriti slučaj korišćenja Pregled podataka o određenom lekaru.

Proveriti slučaj korišćenja Pregled spiska pacijenata.

Proveriti slučaj korišćenja Pregled podataka o određenom pacijentu.

Proveriti slučaj korišćenja Prijavljivanje administratora.

Proveriti slučaj korišćenja Prijavljivanje lekara.

Proveriti slučaj korišćenja Prijavljivanje pacijenta.

Proveriti slučaj korišćenja Odjavljivanje administratora.

Proveriti slučaj korišćenja Odjavljivanje lekara.

Proveriti slučaj korišćenja Odjavljivanje pacijenta.

Proveriti slučaj korišćenja Ažuriranje podataka o lekaru.

Proveriti slučaj korišćenja Ažuriranje podataka o pacijentu.

Proveriti slučaj korišćenja Dodavanje novog zahteva za pregled.

Proveriti slučaj korišćenja Brisanje postojeće zahteva za pregled.

Proveriti slučaj korišćenja Pregled spiska zahteva za pregled od strane lekara.

Proveriti slučaj korišćenja Pregled zahteva za pregled od strane lekara.

Proveriti slučaj korišćenja Odbijanja zahteva od strane lekara.

Proveriti slučaj korišćenja Odobravanje zahteva i slanje slobodnih termina.

Proveriti slučaj korišćenja Pregled istorije bolesti pacijenta.

Proveriti slučaj korišćenja Uspostavljanje dijagnoze pacijenta.

Proveriti slučaj korišćenja Kreiranje recepta i njegovo slanje pacijentu.

Proveriti slučaj korišćenja Preuzimanje recepta od strane pacijenta.

Proveriti slučaj korišćenja Pregled obaveštenja na strani lekara.

Proveriti slučaj korišćenja Ažuriranje osnovnih podataka o radnom vremenu lekara.

Proveriti slučaj korišćenja Ažuriranje slobodnih termina lekara.

Proveriti slučaj korišćenja Ažuriranje smene lekara.

Proveriti slučaj korišćenja Kreiranje novog pacijenta.

Proveriti slučaj korišćenja Kreiranje novog lekara.

Proveriti slučaj korišćenja Brisanje postojećeg pacijenta.

Proveriti slučaj korišćenja Brisanje postojećeg lekara.

Proveriti slučaj korišćenja Obaveštavanja postojećeg pacijenta.

Proveriti slučaj korišćenja Obaveštavanja postojećeg lekara.

RecipeMe	Verzija: 1.0
Plan testiranja	Datum: 23.04.2019. godine
3SGroup – RecipeMe – 01	

Proveriti slučaj korišćenja Pregled obaveštenja na strani lekara.

Severska komponenta sistema treba da funkcioniše na računaru pod operativnim sistemom Linux.

Severska komponenta sistema treba da funkcioniše na računaru pod operativnim sistemom Windows.

Klijentska komponenta sistema treba da funkcioniše na računaru Pentium I sa 128MB operativne memorije (Specifikacija zahteva, odeljak 7.6).

### **Testiranje poslovnog ciklusa (Business Cycle Testing)**

Proveriti posledice operacije dodavanja novog pacijenta.

Proveriti posledice operacije dodavanja novog lekara.

Proveriti posledice operacije obavestavanja postojećih članova.

Proveriti posledice operacije definisanja novog zahteva za pregled.

Proveriti posledice operacije definisanje nove dijagnoze.

### **Testiranje korisničkog interfejsa (User Interface Testing)**

Proveriti jednostavnost navigacije kroz skup prozora aplikacije.

Proveriti da li izgled prozora aplikacije odgovara definisanim standardima za izradu korisničkog interfejsa.

Proveriti da li korisnički interfejs omogućava jednostavno i intuitivno korišćenje bez potrebe za organizovanjem dodatne obuke (Specifikacija zahteva, odeljak 7.2).

Sistem treba da bude lak za korišćenje i prilagođen korisnicima koji poseduju dobar nivo znanja rada na računaru (Vizija sistema, odeljak 5.2).

Proveriti da li *online* uputstvo obezbeđuje adekvatnu podršku pri korišćenju naprednijih funkcionalnosti sistema (Vizija sistema, odeljak 12.2).

### **Testiranje performansi (Performance Testing)**

Proveriti vreme potrebno za prijavljivanje na sistem.

Proveriti vreme potrebno za dodavanje novog zahteva za pregled.

Proveriti vreme potrebno za dodavanje novog pacijenta.

Proveriti vreme potrebno za dodavanje novog lekara.

Proveriti da li vreme potrebno za pristupanje bazi podataka u cilju izvršenje upita ne prelazi 5 sekundi (Specifikacija zahteva, odeljak 7.4).

### **Testiranje opterećenja (Load Testing)**

Proveriti odziv sistema kada mu istovremeno pristupa 200 posetilaca.

Proveriti odziv sistema kada 100 posetilaca istovremeno pristupa stranici Home Page.

Proveriti odziv sistema kada 50 lekara istovremeno pristupa stranici Patients.

Proveriti odziv sistema kada 50 posetilaca istovremeno pristupa stranici Patients Processing.

RecipeMe	Verzija: 1.0
Plan testiranja	Datum: 23.04.2019. godine
3SGroup – RecipeMe – 01	

Proveriti da li sistem može da podrži do 1000 simultanih pristupa korisnika web aplikacije (Detaljni arhitekturni projekat, odeljak 11).

#### **Testiranje kritičnih slučajeva (Stress Testing)**

Proveriti vreme odziv sistema prilikom prvog korišćenja.

Proveriti vreme odziva sistema kada 100 posetilaca istovremeno pristupa stranici Home Page.

#### **Testiranje volumena (Volume Testing)**

Proveriti odziv sistema kada je 90% kapaciteta diska popunjeno.

#### **Testiranje sigurnosti i kontrole pristupa (Security and Access Control Testing)**

Proveriti mogućnost prijavljivanja na sistem sa računara u lokalnoj mreži.

Proveriti mogućnost prijavljivanja na sistem sa udaljenog računara.

Proveriti prava pristupa korisnika koji pripadaju različitim grupama (Posetilac web aplikacije, Pacijent, Lekar, Administrator).

#### **Testiranje otkaza i oporavka (Failover / Recovery Testing)**

Proveriti da li je RecipeMe web aplikacija dostupna 24 časa dnevno, 7 dana u nedelji. Vreme kada web aplikacija nije dostupna ne sme da pređe 10%. (Vizija sistema, odeljak 9; Detaljni arhitekturni projekat, odeljak 12).

Proveriti da li srednje vreme između dva sukcesivna otkaza ne sme da padne ispod 120 sati (Detaljni arhitekturni projekat, odeljak 12).

#### **Testiranje konfiguracije (Configuration Testing)**

Severska komponenta sistema treba da funkcioniše na računaru pod operativnim sistemom Linux.

Severska komponenta sistema treba da funkcioniše na računaru pod operativnim sistemom Windows.

Klijentska komponenta sistema treba da funkcioniše na računaru Pentium I sa 128MB operativne memorije (Specifikacija zahteva, odeljak 7.6).

Proveriti da li klijentski deo RecipeMe web aplikacije može da se koristi pomoću Web čitača: Internet Explorer 6.0 i noviji, Opera 8.0 i noviji, Firefox (Mozilla), Safari, kao i Google Chrome (Specifikacija sistema, odeljak 7.6).

#### **Testiranje instalacije (Installation Testing)**

Proveriti instalaciju sistema na serveru.

## **5. Strategije testiranja (Test Strategy)**

Strategije testiranja predstavljaju preporuke na koji način treba vršiti testiranje softverske aplikacije. Prethodni odeljak o Zahtevima testiranja opisuje šta će biti testirano, dok će u ovom odeljku biti opisano na kako će navedeni elementi biti testirani.

Osnova svake strategije testiranja jesu tehnike koje se koriste i kriterijumi na osnovu kojih se može utvrditi kada je testiranje završeno.

### **5.1 Tipovi testiranja (Testing Types)**

#### **5.1.1 Testiranje podataka i integriteta baze podataka (Data and Database Integrity Testing)**

RecipeMe	Verzija: 1.0
Plan testiranja	Datum: 23.04.2019. godine
3SGroup – RecipeMe – 01	

Cilj Testa:	Utvrđiti da metodi i procesi za pristup bazi podataka funkcionišu korektno i bez grešaka po podacima.
Tehnike:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Probati svaki metod pristupa bazi podataka, za korektne i nekorektne podatke (ili za pribavljanje podataka)</li> <li>• Ispitati bazu podataka da bi se utvrdilo da se podaci unose kao što se očekuje, da svi događaji u bazi su obrađuju korektno i da se podaci pribavljaju korektno i bez grešaka.</li> </ul>
Kriterijum završetka:	Metodi i procesi za pristup bazama podataka rade kao što je predviđeno i bez grešaka u podacima.
Napomene:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Testiranje zahteva korišćenje okruženja za rad sa konkretnim DBMS-om da bi se direktno uneli i promenili podaci u bazi podataka.</li> <li>• Procesu moraju da se ručno pokrenu.</li> <li>• Koristiti bazu sa malim ili minimalnim brojem podataka, kako bi se povećala preglednost i lakše uočili neprihvatljivi slučajevi.</li> </ul>

### 5.1.2 Testiranje sistema (System Testing)

Cilj testiranja:	Potvrditi korektno kretanje kroz aplikaciju, unos podataka, njihovu obradu i pribavljanje.
Tehnike:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Izvršiti svaki slučaj korišćenja, ispratiti sve tokove definisane slučajevima korišćenja, korišćenjem tačnih i netačnih podataka.</li> <li>• Utvrditi da li se očekivani rezultati javljaju kada se radi sa tačnim podacima.</li> <li>• Utvrditi da li se predviđene poruke o grešci ili upozorenja javljaju kada se radi sa netačnim podacima.</li> <li>• Potvrditi da su poslovna pravila pravilno primenjena.</li> </ul>
Kriterijum završetka:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Svi planirani testovi su izvršeni.</li> <li>• Svi identifikovane greške su adekvatno obrađene.</li> </ul>
Napomene:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Potrebno je obezbediti pristup serveru na kome će biti instaliran sistem.</li> </ul>

### 5.1.3 Testiranje poslovnog ciklusa (Business Cycle Testing)

Cilj testiranja:	Potvrditi odgovarajuću primenu i procese koji se obavljaju kao podrška zahtevanom modelu poslovanja i utvrđenom rasporedu.
------------------	--



RecipeMe	Verzija: 1.0
Plan testiranja	Datum: 23.04.2019. godine
3SGroup – RecipeMe – 01	

Tehnike:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Testiranje simulira poslovne cikluse koji obavljaju sledeće: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Testovi korišćeni za testiranje funkcija aplikacija treba modifikovati/proširiti da uvećaju broj izvršenja svake funkcije kako bi se simulirao pristup većeg broja različitih korisnika u odgovarajućem periodu vremena.</li> <li>• Sve funkcije koje su vremenski zavisne treba proveriti korišćenjem tačnih i netačnih podataka.</li> <li>• Proveriti da li se sve funkcije koje se pojavljuju periodično da se izvršavaju/pokreću u odgovarajućem vremenskim trenucima.</li> </ul> </li> <li>• Utvrditi da li se očekivani rezultati javljaju kada se radi sa tačnim podacima.</li> <li>• Utvrditi da li se predviđene poruke o grešci ili upozorenja javljaju kada se radi sa netačnim podacima.</li> <li>• Potvrditi da su poslovna pravila pravilno primenjena.</li> </ul>
Kriterijum završetka:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Svi planirani testovi su izvršeni.</li> <li>• Svi identifikovane greške su adekvatno obrađene.</li> </ul>
Napomene:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Određivanje datuma i perioda može zahtevati dodatne aktivnosti.</li> <li>• Poslovni model bi trebao da identifikuje odgovarajuće zahteve i procedure koje treba testirati.</li> </ul>

#### 5.1.4 Testiranje korisničkog interfejsa (User Interface Testing)

Cilj testiranja:	<p>Potvrditi sledeće:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Navigacija kroz aplikaciju korektno odslikava poslovne funkcije i zahteve, uključujući od kretanje između prozora, polja i metode pristupa (prelazak tabom, kretanje miša, prečice sa tastature)</li> <li>• Objekti prozora i njihove karakteristike, kao što su meniji, veličina, pozicije, stanja i dobijanje fokusa u skladu sa standardima.</li> </ul>
Tehnike:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kreirati/modifikovati testove za svaki prozor da bi se potvrdila odgovarajuća navigacija i stanja objekata za svaki prozor i objekat aplikacije.</li> </ul>
Kriterijum završetka:	Svaki prozor treba da se potvrdi da je konzistentan sa referentnom verzijom ili prihvaćenim standardima.
Napomene:	

RecipeMe	Verzija: 1.0
Plan testiranja	Datum: 23.04.2019. godine
3SGroup – RecipeMe – 01	

#### 5.1.5 Testiranje performansi (Performance Testing)

Cilj testiranja:	Potvrditi vreme odziva sistema za napravljene transakcije ili poslovne funkcije za sledeća dva slučaja: - procenjeno prosečno opterećenje - procenjeno maksimalno opterećenje
Tehnike:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Koristiti test procedure napravljene za testiranje poslovnog modela (testiranje sistema)</li> <li>• Modifikovati podatke tako da se uveća broj transakcija i modifikovati skripte da se poveća broj izvršenja transakcija.</li> <li>• Skripte treba da se izvršavaju na jednom računaru (jedan korisnik, jedna transakcija) ili ponoviti sa više klijenata (viruelinih ili stvarnih).</li> </ul>
Kriterijum završetka:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Jedna transakcija / jedan korisnik: Uspešno izvršavanje test skripti bez ikakvih padova i za očekivano vreme.</li> <li>• Više transakcija / više korisnika: Uspešno izvršavanje test skripti bez ikakvih padova i za očekivano vreme.</li> </ul>
Napomena:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Testiranje performansi sistema uključuje opterećenje sistema u pozadini. Postoji više metoda koji se mogu koristiti da bi se dobili zahtevani uslovi: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pozivati transakcije direktno na serveru, obično u formi SQL poziva.</li> <li>• Kreirati virtuelnog korisnika koji će simulirati više klijenata. Može se iskoristiti softver koji će sa udaljenog računara biti iskorišćen da poveća opterećenje. Time se, takođe, može postići povećanje opterećenja na mreži.</li> <li>• Koristiti više ljudi koji će sa različitih računara pokretati test skripte da bi se dostiglo odgovarajuće opterećenje.</li> </ul> </li> <li>• Testiranje performansi treba da se obavi na za to spremljenom računaru u predviđeno vreme. Time se omogućuje potpuna kontrola i precizno merenje.</li> <li>• Baza podataka koja se koristi za testiranje performansi treba da ima veličinu baze koja će se realno koristiti.</li> </ul>

#### 5.1.6 Testiranje opterećenja (Load Testing)

Cilj testiranja:	Potvrditi vreme odziva sistema za napravljene transakcije i poslovne slučajeve pod uslovima različitog opterećenja.
------------------	---

RecipeMe	Verzija: 1.0
Plan testiranja	Datum: 23.04.2019. godine
3SGroup – RecipeMe – 01	

Tehnike:	<ul style="list-style-type: none"> <li>Koristiti testove napravljene za testiranje poslovnog ciklusa.</li> <li>Modifikovati podatke tako da se uveća broj transakcija i modifikovati skripte da se poveća broj izvršenja transakcija.</li> </ul>
Kriterijum završetka:	<ul style="list-style-type: none"> <li>Više transakcija / više korisnika: Uspešno izvršavanje test skripti bez ikakvih padova i za očekivano vreme.</li> </ul>
Napomene:	<ul style="list-style-type: none"> <li>Testiranje performansi treba da se obavi na za to spremljenom računaru u predviđeno vreme. Time se omogućuje potpuna kontrola i precizno merenje.</li> <li>Baza podataka koja se koristi za testiranje performansi treba da ima veličinu baze koja će se realno koristiti.</li> </ul>

#### 5.1.7 Testiranje kritičnih slučajeva (Stress Testing)

Cilj testa:	<p>Proveriti da li sistem funkcioniše korektno i bez grešaka u sledećim kritičnim slučajevima:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>malo ili nimalo memorije na serveru</li> <li>maksimalan broj klijenata (stvarnih ili simuliranih) koji rade na sistemu</li> <li>više korisnika koji zahtevaju istu transakciju nad istim podacima.</li> <li>najgori slučaj broja transakcija koje sistem može da izdrži.</li> </ul>
	<p>Napmena: Cilj testiranja kritičnih slučajeva može biti i određivanje uslova pod kojima sistem nije u mogućnosti da nastavi da radi korektno.</p>
Tehnike:	<ul style="list-style-type: none"> <li>Koristiti testove koji su napravljeni za testiranje performansi.</li> <li>Da bi se obavilo testiranje pod ograničenjima, testovi treba da se obaljavaju sa jednog računara, a veličinu RAM i spoljne memorije treba smanjiti.</li> <li>Za ostale testove, treba koristiti više klijenata, koji će raditi na istom testu ili na komplementarnim testovima da bi se proizveo slučaj sa najvećim količinom podataka u transakciji.</li> </ul>
Kriterijum završetka:	<p>Svi planirani testovi se izvršavaju i predviđene granice sistema su dostignute bez pada sistema ili su uslovi pod kojima se pojavljuje otkaz sistema su izvan predviđenih granica.</p>

RecipeMe	Verzija: 1.0
Plan testiranja	Datum: 23.04.2019. godine
3SGroup – RecipeMe – 01	

Napomene:

- Testiranje mreže može zahtevati korišćenje alata koji omogućavaju povećanje protoka podataka na mreži.
- Veličina spoljne memorije treba da bude privremeno smanjena kako bi smanjila prostor koji može da koristi baza podataka.
- Testiranje zahteva sinhronizaciju istovremenog pristupa klijenata istim slogovima.

#### 5.1.8 Testiranje volumena (Volume Testing)

Cilj testa:

Potvrditi da sistem funkcioniše uspešno u sledećim slučajevima:

- maksimalan () broj klijenata koji su povezani (simulirani) i koji izvršavaju iste poslovne funkcije koje čine najgori slučaj za duži period vremena.
- Maksimalna veličina baze podataka je dostignuta i više transakcija koje izvršavaju upite i pribavljaju podatke istovremeno.

Tehnike:

- Koristiti testove koji su napravljeni za testiranje performansi.
- Koristiti više klijenata, koji će raditi na istom testu ili na komplementarnim testovima da bi se proizveo slučaj sa najvećim količinom podataka u transakciji na duži period vremena.
- Kreira se baza podataka maksimalne veličine (stvarna, uvećana ili napunjena reprezentativnim podacima) i više klijenata koji pokreću transakcije radi istovremenog pribavljanja podataka u toku dužeg perioda vremena.

Kriterijum završetka:

Svi planirani testovi se izvršavaju i predviđene granice sistema su dostignute bez pada sistema.

Napomene:

- Odabrati period vremena koji će biti prihvatljiv za testiranje uslova velikog volumena.

#### 5.1.9 Testiranje sigurnosti i kontrole pristupa (Security and Access Control Testing)

Cilj testiranja:

Sigurnost funkcija/podataka: Potvrditi da korisnik može da koristi samo one funkcije/ podatke koje su predviđene za tip korisnika kome pripada.

Sigurnost sistema: Potvrditi da samo oni korisnici kojima je dozvoljeno da pristupe sistemu mogu da pristupe sistemu.

RecipeMe	Verzija: 1.0
Plan testiranja	Datum: 23.04.2019. godine
3SGroup – RecipeMe – 01	

- Tehnike:
- Sigurnost funkcija/podataka: Identifikovati funkcije/podatke kojima ima pravo pristupa odgovarajući tip korisnika.
  - Napraviti testove za svaki tip korisnika i potvrditi dozvolu da izvršava transakcije koje su specifične za taj tip korisnika.
  - Izmeniti tip korisnika i proveriti ga na iste testove. Proveriti da li su funkcije /podaci korektno dozvoljeni ili zabranjeni za korišćenje.

Kriterijum završetka: Za svaki tip korisnika i odgovarajuće funkcije/podatke dozvoljene za korišćenje, sve transakcije funkcionišu na očekivani način, definisane u testovima sistema.

Napomene:

#### 5.1.10 Testiranje otkaza i oporavka (Failover / Recovery Testing)

- Cilj testiranja: Potvrditi da proces oporavka (ručni ili automatski) korektno vraća bazu podataka, aplikaciju i sistem u očekivano stanje. Sledeći tipovi uslova treba da budu uključeni u testiranje:
- Isključenje napajanja na klijentu
  - Isključenje napajanja na serveru
  - Prekid komunikacije kroz mrežnu
  - Prekid komunikacije ili gubitak podataka usled greške rada hard diska
  - Nekompletni ciklus (prekid u procesu filtriranja podataka, prekid u procesu sinhronizacije podataka)
  - Netačni pokazivači (ključevi) u bazi podataka
  - Netačni ili podatak u bazi podataka

RecipeMe	Verzija: 1.0
Plan testiranja	Datum: 23.04.2019. godine
3SGroup – RecipeMe – 01	

<p>Tehnike:</p>	<p>Test kreiran za testiranje funkcionalnosti i poslovnog ciklusa se koriste za formiranje niza transakcija. Kada se postigne početna tačka koja omogućava testiranje, sledeće akcije treba da sprovedu (simulirati), individualno:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Prekid napajanja na klijentu</li> <li>• Prekid napajanja na serveru</li> <li>• Prekid na mreži: simulirati ili izazvati gubitak komunikacije kroz mrežu (fizički isključiti komunikacioni kabl ili isključiti mrežni server ili ruter)</li> <li>• Prekid komunikacije, odnosno gubitak napajanja, sa hard diskom: simulirati ili fizički eliminisati komunikaciju sa jednim ili više kontrolera ili uređaja.</li> </ul> <p>Kada se uslovi iznad ostvare, dodatne transakcije treba izvršiti i pre dostizanja naredne tačke testa, procedure za oporavak treba pokrenuti.</p> <p>Testiranje nekompletnih ciklusa koristi istu tehniku opisanu iznad, s tim što procesi na bazi podataka treba da budu prekinuti ili zaustavljeni.</p> <p>Testiranje na sledeće uslove zahteva da se sistem nalazi u poznatom stanju. Nekoliko polja u bazi podataka, pokazivača i ključeva treba narušiti ručno i direktno u bazi podataka (korišćenjem alata baze podataka). Dodatne transakcije treba izvršiti korišćenjem testova iz testiranja funkcionalnosti i testiranja poslovnog ciklusa.</p>
<p>Kriterijum završetka:</p>	<p>U svim opisanim slučajevima aplikacija, baza podataka i sistem treba, da se nakon završetka i procedura oporavka, vrati u očekivano stanje. To stanje uključuje da je narušavanje podataka ograničeno samo na narušena polja, pokazivače, ključeve i izveštaje u okviru procesa koji nisu završeni usled nastanka prekida.</p>
<p>Napomena:</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Testiranje oporavka zahteva operacije koje nekada nisu izvodive ili h nije poželjno obavljati (simulacija prekida komunikacije ili napajanja). Alternativa tome su softverski alati za dijagnostiku.</li> <li>• Resursi sistema (računara), baze podataka i mrežne grupe se koriste.</li> <li>• Testiranje treba obavljati u časovima kada se resursi ne koriste ili na izolovanoj mašini.</li> </ul>

#### 5.1.11 Testiranje konfiguracije (Configuration Testing)

<p>Cilj testiranja:</p>	<p>Proveriti i potvrditi da klijentska aplikacija funkcioniše na konfiguracijama na kojima je to predviđeno.</p>
-------------------------	--

RecipeMe	Verzija: 1.0
Plan testiranja	Datum: 23.04.2019. godine
3SGroup – RecipeMe – 01	

Tehnike:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Koristi testove integracije i funkcionalne testove.</li> <li>• Pokrenuti/zatvoriti različite aplikacije, bilo pre pokretanja testa, bilo kao deo testiranja.</li> <li>• Izvršiti izabrane transakcije da bi se simulirale korisničke aktivnosti u različitim aplikacijama.</li> <li>• Ponoviti navedene procese, smanjujući RAM memoriju koju koristi klijent.</li> </ul>
Kriterijum završetka:	Za svaku kombinaciju, transakcije iz testa treba da se završe uspešno, bez grešaka.
Napomene:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Koje su aplikacije dostupne i mogu se koristiti na klijentu?</li> <li>• Koje se aplikacije tipično koriste?</li> <li>• Koje podatke aplikacija koristi (koji je obim tih podataka)</li> <li>• Ceo sistem, mrežni serveri, baze podataka i slično treba biti opisano ka deo ovog testa.</li> </ul>

#### 5.1.12 Testiranje instalacije (Installation Testing)

Cilj testiranja:	Proveriti i potvrditi da se softver korektno može instalirati na svakom od klijenata pod sledećim uslovima: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nova instalacija na novom računaru, nikad instalirana aplikacija.</li> <li>• Ažurirati računar prethodno instaliran sa istom verzijom aplikacije</li> <li>• Ažurirati računar prethodno instaliran sa prethodnom verzijom aplikacije</li> </ul>
Tehnike:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ručno ili definisanjem automatskih skripti proveriti uslove na ciljnoj mašini (nikad instalirana aplikacija, ista verzija, nova verzija).</li> <li>• Pokrenuti i instalirati aplikaciju.</li> <li>• Korišćenjem predefinisanih podskupa testova funkcionalnih testova, proveriti rad aplikacije.</li> </ul>
Kriterijum završetka:	Aplikacija treba da se izvršavaju uspešno i bez grešaka.
Napomene:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Koje transakcije treba izabrati da bi se napravio test koji će sa pouzdanošću potvrditi da je aplikacija uspešno instalirana i da ne fale pojedine softverske komponente?</li> </ul>

## 5.2 Alati

U sledećoj tabeli su pobrojani alati koji će biti korišćeni za testiranje sistema:

RecipeMe	Verzija: 1.0
Plan testiranja	Datum: 23.04.2019. godine
3SGroup – RecipeMe – 01	

Faza	Alat	Proizvođač/ matični proiz.	Verzija
Test Management	Rational Unified Process	Rational	TBD
Test Design	Rational Rose	Rational	TBD
Defect Tracking			TBD
Functional Testing			TBD
Performance Testing			TBD
Test Coverage Monitor or Profiler			TBD
Other Test Tools			TBD
Project Management	Project Word Excel	Microsoft Microsoft Microsoft	TBD
DBMS tools	MySQL	MySQL	TBD

## 6. Resursi

U ovom odelju su opisani resursi koji se mogu koristiti za testiranje sistema, glavne odgovornosti i njihovo znanje ili veštine.

### 6.1 Radnici

Ova tabela pokazuje predlog rasporeda radnika na aktivnostima testiranja.

Ljudski resursi		
Radnik	Preporučeni minimalni broj radnika  (broj radnika koji će raditi puno radno vreme)	Posebne preporuke / komentari
Rukovodilac testiranja	Emilija, Nemanja, Aleksandar	Obezbeđuje nadgledanje upravljanjem procesa Odgovornosti: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Obezbediti tehničku direkciju</li> <li>• Prikupljanje odgovarajućih resursa</li> <li>• Upravljanje izveštavanjem</li> </ul>



RecipeMe	Verzija: 1.0
Plan testiranja	Datum: 23.04.2019. godine
3SGroup – RecipeMe – 01	

Projektant testova	Emilija, Nemanja	Identifikuje, određuje prioritete i implementira slučajeve testiranja Odgovornosti: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Napraviti plan testiranja</li> <li>• Napraviti model testiranja</li> <li>• Proceniti efektivnost napora uloženog u testiranje.</li> </ul>
Tester sistema	Nemanja, Aleksandar	Izvršiti testiranje Odgovornosti: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Izvršiti testiranje</li> <li>• Zabeležiti rezultate</li> <li>• Popraviti greške</li> <li>• Opisati greške</li> </ul>
Administrator testiranja sistema	Emilija	Pripremiti okruženje za testiranje i utvrditi da ono odgovara pretpostavkama. Odgovornosti: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Administrirati upravljanje testiranjem</li> <li>• Upravlјati pristupom radnika resursima na kojima se obavlja testiranje.</li> </ul>
Administrator baze podataka	Aleksandar	Pripremiti podatke i bazu podataka za testiranje i utvrditi da njihovo stanje odgovara pretpostavkama. Odgovornosti: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Administrirati podatke (bazu podataka) za testiranje</li> </ul>
Projektant	Aleksandar	Identifikovati i definisati operacije, atribute i veze između različitih klasa testova Odgovornosti: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Identifikovati i definisati klase testova</li> <li>• Identifikovati i definisati pakete testova</li> </ul>
Implementacija	Nemanja	Implementirati testove i rasporediti ih u odgovarajuće klase i pakete testova. Odgovornosti: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kreirati klase i pakete testova implementirane u test modelu.</li> </ul>

## 6.2 Sistem

U sledećoj tabeli su navedeni sistemski resursi koji će se koristiti za testiranje sistema web aplikacije RecipeMe.

RecipeMe	Verzija: 1.0
Plan testiranja	Datum: 23.04.2019. godine
3SGroup – RecipeMe – 01	

Sistemske resursi	
Resurs	Ime / Tip / Serijski broj
Server	Serijski broj: X179773562b
Klijentski Test Računari 3 udaljena računara (sa internet pristupom)	Serijski broj: A8339223 Serijski broj: B9334022 Serijski broj: B9332544
5 lokalnih računara (povezanih u lokanu mrežu)	Serijski broj: R3322411 (IT Lab) Serijski broj: A8832234 (IT Lab) Serijski broj: W4592233 (IT Lab) Serijski broj: X3333411 (IT Lab) Serijski broj: X9834000 (Student Union)
Test repozitorijum Server	Serial No: X179773562b
Računari za razvoj testova – 6	Serijski broj: R3322411 Serijski broj: A8832234 Serijski broj: W4592233 Serijski broj: X3333411
Simulator opterećenja	Serijski broj: ABC-123

## 7. Kontrolne tačke testiranja

Aktivnosti testiranja zavise od iteracija u razvoju softvera. Ciklus razvoja softvera RecipeMe biće odrađen u jednoj iteraciji koja sadrži kompletan ciklus testiranja, planiranje, projektovanje, razvoj, izvršenje i evaluaciju.

Sledeća table prikazuje kontrolne tačke testiranja.

Zadatak	Trud (pd)	Početak	Kraj
Iteracija C1: R1.0 Release Planiranje testova Projektovanje testova Razvoj testova Izvršenje testova Evaluacija testova	5	Maj 04	Maj 11

## 8. Izlazni produkti testiranja

Rezultati testiranja koji su definisani ovim planom testiranja navedeni su u sledećoj tabeli.

RecipeMe	Verzija: 1.0
Plan testiranja	Datum: 23.04.2019. godine
3SGroup – RecipeMe – 01	

Dokument	Vlasnik	Ocena / Raspodela	Due Date
Plan Testiranja	Petar	Rukovodioci testiranja	Maj 07
Test okruženje	Petar	-	Maj 07
Model testiranja	Petar i Ana	Interna ocena	Maj 07
Skup test podataka	Ana	Interna ocena	Maj 08
Test procedure	Milan	Interna ocena	Maj 08
Test skripte	Bojan	-	Maj 08
Test podrška	Petar	-	Maj 08
Izveštaj o uočenim greškama	Milan i Bojan	Rukovodioci testiranja	Maj 11
Rezultati testa	Milan	Rukovodilac testiranja	Maj 11
Izveštaj o evaluaciji testa	Petar	Rukovodilac testiranja	Maj 11

#### 8.1 Model testiranja

Model testiranja definiše sve test slučajeve zajedno sa referencama na test procedure i test skripte koje su vezane za svaki test slučaj.

### 9. Projektni zadaci

U sledećoj tabeli su navedeni projektni zadaci testiranja sistema:

#### Plan testiranja

- Identifikovati zahteve za testiranjem
- Proceniti rizike
- Razviti strategije testiranja
- Identifikovati resurse testiranja
- Napraviti raspored
- Napraviti Plan testiranja

#### Projektovanje testova

- Analizirati potrebni rad
- Razviti model testiranja
- Identifikovati i opisati test slučajeve
- Identifikovati i grupisati procedure testiranja
- Oceniti napraviti uvid u pokrivenost testiranja

#### Implementacija testova

- Postaviti okruženje za testiranje
- Napisati skripte za testiranje
- Razviti podršku za testiranje
- Identifikovati specifične funkcionalnosti za projektovanje i implementaciju modela testiranja
- Utvrditi eksterne skupove podataka

#### Testiranje

RecipeMe	Verzija: 1.0
Plan testiranja	Datum: 23.04.2019. godine
3SGroup – RecipeMe – 01	

- Izvršiti test procedure
- Oceniti izvršenje testova
- Popraviti testove koji nisu prošli
- Proveriti rezultate
- Istražiti neočekivane rezultate
- Zabeležiti greške

#### **Ocena testiranja**

- Oceniti pokrivenost funkcionalnosti test slučajevima
- Proceniti pokrivenost koda test slučajevima
- Analizirati greške
- Utvrditi da li su kriterijumi završetka i kriterijumi uspešnosti postignuti
- Napraviti Izveštaj o oceni testiranja