При разработке данной программы использовались такие методы ООП, как наследование, полиморфизм, классы, абстракция , инкапсуляция. Стандартная библиотека STL с контейнерами. Теоретические знания из курса геометрии. Использовался язык сборки СMake.

Пользователь имеет доступ к необходимым ему данным для расчетов в файле “main.cpp”.

Программа способна рассчитать площадь, периметр круга и прямоугольника. Также получить ограничивающий прямоугольник для фигуры и перемещение центра фигуры в 2 вариантах: в конкретную точку и в виде смещений по осям абсцисс и ординат.