

MANUAL DE USUARIO

Nombre: Angel Francisco Sique Santos

Carnet: 2 0 2 0 - 1 2 0 3 9

Contenido

Contenido

ntroducciónntroducción		3	
		Objetivos	
		Requisitos del programa	
		taña principal	
		nivo	
		brir	
		uardar	
		uardar como	
	•	riencia	
	Ana	lizar	6
	Rep	ortes	6

Introducción

1. Objetivos.

Generar formularios dinámicos a través de un archivo de entrada generado por el departamento de informática de la Universidad de San Carlos y a partir de él generar formularios dinámicos en formato HTML.

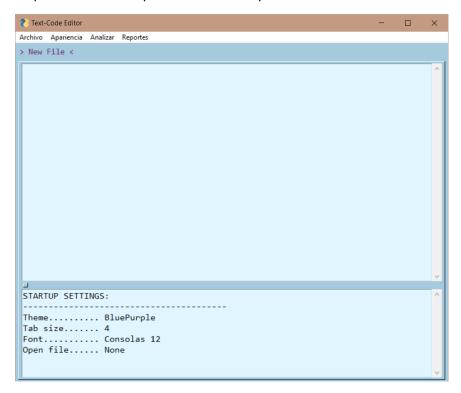
2. Requisitos del programa.

- 200mb de disco duro.
- 512mb de RAM
- Windows 7
- Java 8
- Equipo Intel Pentium o superior

Opciones del programa

Pestaña principal

Se muestra una pantalla donde se puede editar texto y analizar los archivos.



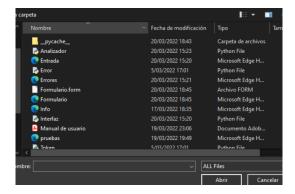
Archivo

Nos muestra una ventana donde se encuentran las opciones relacionadas con el archivo para abrir.



Abrir

Esta opción abre una ventana donde se puede escoger un archivo .form para editar en la pantalla principal.



El formato de archivos aceptados es el siguiente.

Guardar

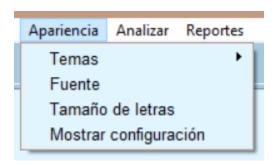
Esta opción guarda los cambios hechos en el archivo .form

Guardar como

Esta opción abre una ventana para elegir la opción de guardado.

Apariencia

Nos muestra una ventana donde podemos seleccionar opciones relacionadas con apariencia, como una variedad de fuentes y temas para cambiar la apariencia de la ventana.



Analizar

Esta opción analiza los datos y realiza las instrucciones dadas en el archivo .form y genere un HTML.



Reportes

Esta opción muestra la lista de reportes, cada opción muestra el reporte seleccionado.

