



**UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA**

**FACULTAD DE INGENIERÍA**

**ESCUELA DE CIENCIAS**

**LFP**

# MANUAL DE USUARIO

**Nombre:** Angel Francisco Sique Santos

**Carnet:**

2	0	2	0	–	1	2	0	3	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

# Contenido

## Contenido

Introducción .....	3
1. Objetivos. ....	3
2. Requisitos del programa. ....	3
Pestaña principal .....	4
Archivo .....	4
Apariencia .....	5
Analizar.....	5
Reportes .....	5

# Introducción

## 1. Objetivos.

Generar formularios dinámicos a través de un archivo de entrada generado por el departamento de informática de la Universidad de San Carlos y a partir de él generar formularios dinámicos en formato HTML.

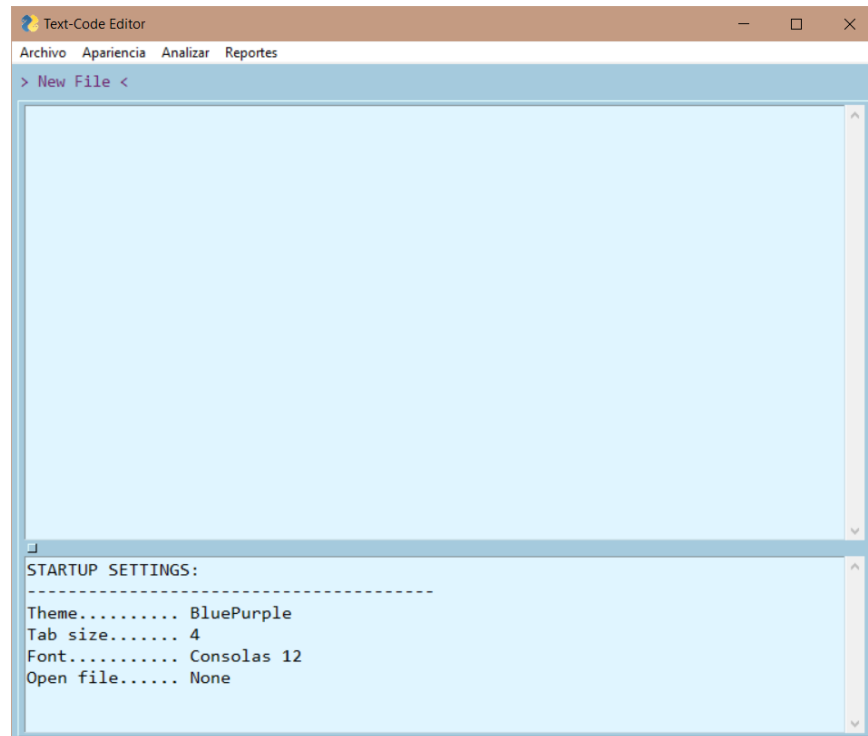
## 2. Requisitos del programa.

- 200mb de disco duro.
- 512mb de RAM
- Windows 7
- Java 8
- Equipo Intel Pentium o superior

# Opciones del programa

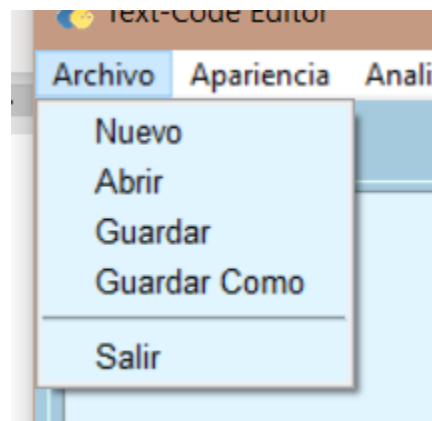
## Pestaña principal

Se muestra una pantalla donde se puede editar texto y analizar los archivos.



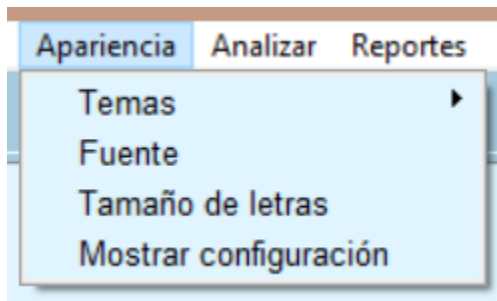
## Archivo

Nos muestra una ventana donde se encuentran las opciones relacionadas con el archivo para abrir.



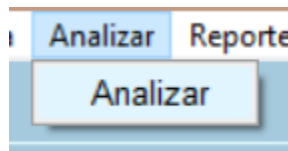
## Apariencia

Nos muestra una ventana donde podemos seleccionar opciones relacionadas con apariencia, como una variedad de fuentes y temas para cambiar la apariencia de la ventana.



## Analizar

Esta opción analiza los datos y realiza las instrucciones dadas en el archivo .form y genere un HTML.



## Reportes

Esta opción muestra la lista de reportes, cada opción muestra el reporte seleccionado.

