



UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

FACULTAD DE INGENIERÍA

ESCUELA DE CIENCIAS

LFP

MANUAL DE USUARIO

Nombre: Angel Francisco Sique Santos

Carnet:

2	0	2	0	–	1	2	0	3	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Contenido

Contenido

Introducción	3
1. Objetivos.	3
2. Requisitos del programa.	3
Opciones del programa	4
Ventana principal	4
Enviar.....	4
Reporte de errores	5
Limpiar log de errores	5
Reporte de tokens	5
Reporte de tokens	5
Manual de usuario	6
Manual técnico.....	6

Introducción

1. Objetivos.

Crear un robot para una manipulación de datos sobre todos los partidos de La Liga, torneo español de fútbol más sencilla y amigable a la vista

2. Requisitos del programa.

- 200mb de disco duro.
- 512mb de RAM
- Windows 7
- Java 8
- Equipo Intel Pentium o superior

Opciones del programa

Ventana principal

Se muestra una pantalla donde se muestran dos cuadros de texto, el más grande es donde se muestran los resultados y el más pequeño es donde se escriben los comandos, también se encuentran otros botones con más opciones.

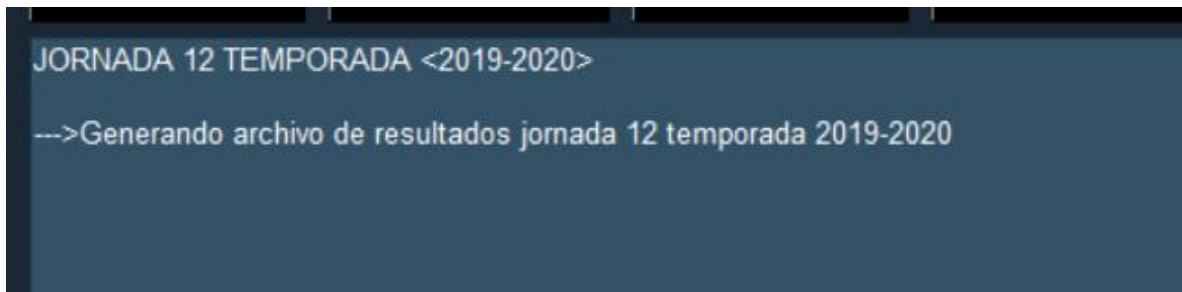


Enviar

El botón enviar hace que se analice el comando escrito en el cuadro de texto.

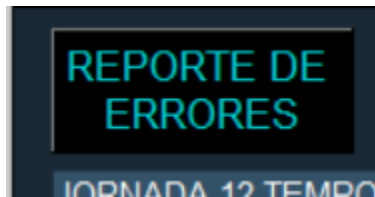


Luego en el cuadro de arriba nos muestra un mensaje para verificar que se está realizando una acción.



Reporte de errores

Esta opción abre un HTML con una lista de todos los errores léxicos y sintácticos.

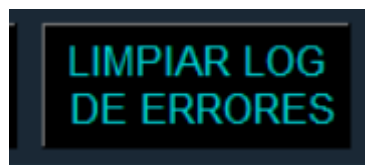


La tabla en HTML se ve así.

Descripción		Línea	Columna
ERROR LEXICO: Lexema " no reconocido en el lenguaje.		1	9
ERROR LEXICO: Lexema " no reconocido en el lenguaje.		1	18
Descripción		Línea	Columna
ERROR SINTÁCTICO: se obtuvo EOF se esperaba cadena			
Descripción		Línea	Columna
ERROR LEXICO: Lexema _ no reconocido en el lenguaje.		1	0
Descripción		Línea	Columna
ERROR SINTÁCTICO: se obtuvo EOF se esperaba reservada _RESULTADO reservada_JORNADA reservada_GOLES reservada_TABLA reservada_PARTIDOS reservada_TOP reservada_ADIOS			

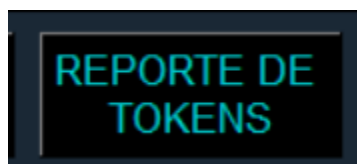
Limpiar log de errores

Esta opción borra todos los errores léxicos y sintácticos que se habían guardado hasta ese momento.



Reporte de tokens

Esta opción abre un HTML con una lista de todos los tokens creados hasta ese momento.



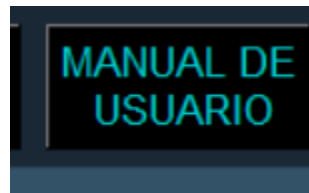
Reporte de tokens

Esta opción borra todos los tokens que se habían guardado hasta ese momento.



Manual de usuario

Esta opción abre el PDF con el manual de usuario.



Manual técnico

Esta opción abre el PDF con el manual técnico.

