# **5. SISTEMAS DE DISEÑO**

# **ÍNDICE**

- Introducción
- Crear un sistema de diseño



### **INTRODUCCIÓN**



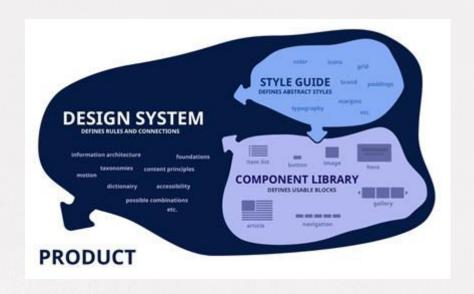
Un sistema de diseño es una herramienta que permite al equipo **establecer patrones** y contar con una serie de **elementos** que se pueden, y deben, **reutilizar** para crear funcionalidades.

Establece reglas que nos ayudan a trabajar en **equipo** de forma alineada.



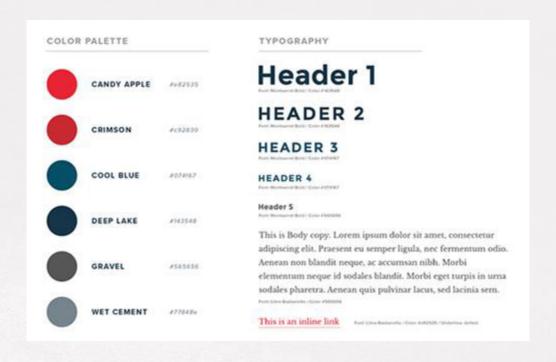
## CREACIÓN DE UN SISTEMA DE DISEÑO

- 1. Guía de estilos
- 1. Librería de componentes
- 1. Sistema de diseño





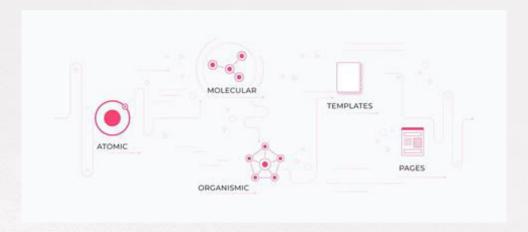
### CREACIÓN DE UN SISTEMA DE DISEÑO - GUÍA DE ESTILOS





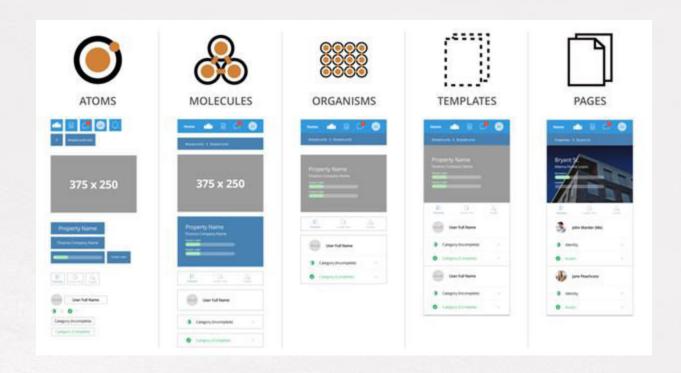
# CREACIÓN DE UN SISTEMA DE DISEÑO - LIBRERÍA DE COMPONENTES

Para crear una buena librería de componentes nos basamos en el denominado diseño atómico



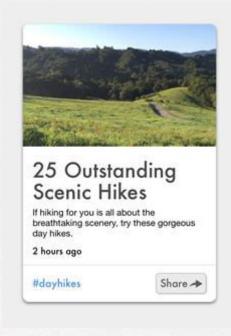


## CREACIÓN DE UN SISTEMA DE DISEÑO - LIBRERÍA DE COMPONENTES



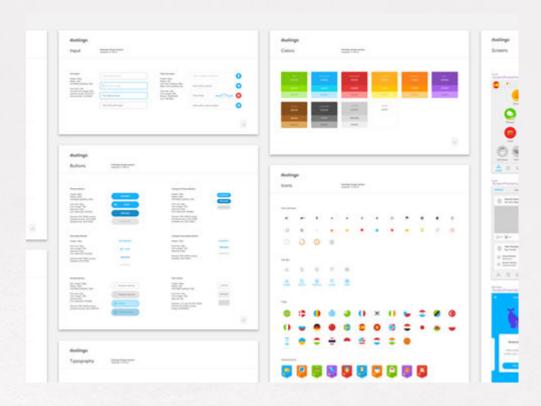


## CREACIÓN DE UN SISTEMA DE DISEÑO - LIBRERÍA DE COMPONENTES





### CREACIÓN DE UN SISTEMA DE DISEÑO - SISTEMA DE DISEÑO





# CREACIÓN DE UN SISTEMA DE DISEÑO - SISTEMA DE DISEÑO

- Atlassian
- Material
- Airbnb
- <u>Uber</u>
- Shopify
- Facebook