

1er Examen Parcial – Pruebas de Software

2018 - II

Nombre y Apellido:

CUI:

Instrucciones

- No está permitido el uso de cualquier artefacto electrónico. Es decir, está prohibido el uso de celulares, laptop, máquinas fotográficas, relojes, etc. A no ser que sean necesarios por prescripción médica.
- Está prohibido conversar o levantar la voz durante el desarrollo de la prueba. Si necesita algo, por favor levante la mano para que el profesor se aproxime y escuche su pedido.
- A partir de la entrega de este examen, tendrá 60 minutos para terminar el examen. Si hubiera alguna consulta, levantar la mano y realizarla al profesor.
- Al acabar, puede dejar la prueba con el profesor y salir del aula.
- Ante cualquier sospecha de plagio, el profesor tendrá la potestad de anular su examen en el instante.
- **Al final de esta cartilla encontrará la matriz de respuestas.**
- **¡Éxito!**

Preguntas

1. Un buen motivo por el que los desarrolladores tienen problemas en probar su propio software.

Falta de objetividad.

2. ¿Cuál de los siguientes enunciados describen MEJOR uno de los 7 principios de pruebas de software?

Normalmente es imposible probar todas las combinaciones de entradas/salidas para un sistema de software.

3. ¿Cuál es la principal razón para hacer pruebas de software antes de lanzarlo?

Para otorgar información sobre una toma de decisiones basada en riesgos a respecto del lanzamiento.

4. Una compañía recientemente compró una aplicación comercial revolucionaria. Ellos planean ahora ejecutar una prueba de aceptación en el paquete antes de colocarlo en producción. ¿Cuál de las siguientes sentencias indica el motivo más razonable para probar?

Para verificar si cumple el documento de requisitos.

5. ¿Cuál de los siguientes no es una etapa de un proceso fundamental de Pruebas de Software?

Análisis de requisitos.

6. En cuanto a la fase de pruebas de un proyecto de software, ¿Cuántas pruebas son necesarias?

La respuesta depende del riesgo en la industria, contratos y requerimientos especiales.

7. ¿A qué se refiere una prueba de dureza?

Un conjunto grande de casos de prueba para un componente o sistema en prueba.

8. ¿Cuál sería una estrategia eficiente u en el proceso de pruebas de integración?

Establecer qué módulos combinar y programar dicho proceso.

9. ¿Cuál de las siguientes sentencias no es verdadera?

Actividades de verificación no deberían involucrar probadores (revisiones, inspecciones, etc.)

10. ¿Cuál de las siguiente es un método de prueba no funcional?

Pruebas de performance.

Pruebas de usabilidad.

11. ¿Cuál de los siguientes afirmaciones es verdadera con respecto al modelo V?

Incluye la verificación del diseño técnico del sistema.

12. ¿Cuál de los siguientes no es un tipo de abordaje incremental para pruebas?

Big-bang.

13. Usamos la salida del análisis de requisito y la especificación de requisitos como entrada para:

Casos de prueba de Aceptación del Usuario.

14. Indique la alternativa incorrecta:

El indicador clave que determina mi plan de prueba es mi presupuesto.

15. ¿Cuál de las siguientes sentencias es una característica de una buena práctica de pruebas y aplica para cualquier modelo de ciclo de vida de desarrollo de software?

Para cada actividad de desarrollo hay una actividad de pruebas.

16. Indique la relación correcta:

Pruebas de instalación → Pruebas de Sistema.

17. ¿Cuál de las siguientes sentencias con respecto a pruebas de sistemas no es correcta?

Los usuarios finales deben ser involucrados en las pruebas de sistema.

18. ¿Qué afirmaciones siguientes sobre diseño de pruebas temprana son verdaderos?

- 1 Los defectos encontrados durante el diseño de pruebas temprano son más caros de arreglar.
- 2 El diseño de pruebas tempranas pueden encontrar errores.
- 3 El diseño de pruebas tempranas pueden cambiar requerimientos.
- 4 El diseño de pruebas tempranas requieren mucho más esfuerzo.

2 y 3 son verdaderas.

| Pregunta | Respuesta |
|----------|-----------|
| 1 | |
| 2 | |
| 3 | |
| 4 | |
| 5 | |
| 6 | |
| 7 | |
| 8 | |
| 9 | |
| 10 | |
| 11 | |
| 12 | |
| 13 | |
| 14 | |
| 15 | |
| 16 | |
| 17 | |
| 18 | |