

Автор: Кулибаба Данил;

danil.kulibaba@ya.u

### Краткое описание

Изначально нам дана матрица  $A \in \text{Mat}(n, m), n \geq m$ . В обратном случае, мы можем транспонировать матрицу и найти SVD для нее, потому что таким образом мы найдём SVD и для исходной матрицы. Вот доказательство того, что это можно сделать

$$A^T = U' S' V'^T$$
$$A = (A^T)^T = (U' S' V'^T)^T = V' S'^T U'^T = U S V^T$$

Существует два варианта метода Якоби – односторонний и двусторонний. Двусторонний подходит только для симметричных квадратных матриц. Цель нашего проекта – алгоритмы получения сингулярного разложения **для матриц общего вида**, поэтому мы его рассматривать не будем, хотя он очень схож с односторонним.

Суть одностороннего метода Якоби состоит в том, чтобы с помощью последовательности поворотов сделать так, чтобы столбцы матрицы стали ортогональными. Некоторые столбцы матрицы могут стать нулевыми, но в этом нет ничего страшного

Поворотом мы называем матрицу поворота Якоби  $R \in \text{Mat}(m, m)$ . Индексом поворота будем называть пару  $(i, j)$ . Поворот с индексом  $(i, j)$  приводит матрицу  $A$  к матрице  $A' = AR^{(i,j)}$ , у которой  $a'_{ij} = a'_{ji} = 0$ . Формулы, по которым высчитываются элементы матрицы  $R$ , будут приведены в псевдокоде. Основная мысль – матрица поворота позволяет занулять элементы исходной матрицы, и мы пользуемся этим свойством.

Очевидно, что зануляя случайные элементы матрицы, мы не приведём её к нужному виду. Нужна стратегия выбора индекса следующего поворота. Изначально было доказано, что алгоритм остается корректным, если использовать циклическую стратегию выбора поворота: поочередно применяются повороты с индексами  $(1,2), (1,3), \dots, (1,m), (2,3), (2,4), \dots, (2,m), \dots, (m-1,m)$ . Однако такой алгоритм требует очень много времени, поэтому мы будем использовать стратегию «с выбором цели» (Jacobi Target Selection). Она описана в псевдокоде. Такая стратегия среди всех известных обеспечивает наибо́льшую сходимость алгоритма.

Допустим, мы привели матрицу  $A$  к матрице  $B = AV_1 \dots V_t$ , где  $V_i$  – матрица  $i$ -ого поворота, у которой все столбцы ортогональны. Найдём матрицы  $U$  и  $S$ . Найдём норму  $\|b_i\|_2$  каждого ненулевого столбца  $b_i$ . Поменяем столбцы матрицы  $B$  так, чтобы их нормы шли в порядке невозрастания, т.е. так, чтобы  $\|b_i\|_2 \leq \|b_j\|_2$  при  $i > j$ . Если мы меняем  $b_i$  и  $b_j$  местами, то также нужно поменять местами строки  $v_i, v_j$  матрицы  $V$ . Матрица  $S$  формируется следующим образом:

$$S_{ij} = 0 \text{ при } i \neq j,;$$
$$S_{ii} = \begin{cases} \|b_i\|_2, & b_i - \text{ненулевой столбец} \\ 0, & \text{иначе} \end{cases}$$

Нормируем столбцы матрицы  $B$ , допишем к ним  $n - m$  нулей, чтобы матрица  $B$  стала  $n \times n$ . Теперь заменим нулевые столбцы матрицы  $B$  столбцами, ортогональными ненулевым столбцам – первые  $m$  компонент этих столбцов должны равняться 0, а одна из оставшихся компонент – 1, остальные также должны быть равными 0. Так мы получаем матрицу  $U$ .

Получаем сингулярное разложение  $U, S, V$ .

Матрицу будем считать ортогональной, когда  $b_i^T b_j < \varepsilon \|A\|_F = \varepsilon \sqrt{\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m a_{ij}^2}$ , где  $\varepsilon$  – параметр сходимости, произвольное маленькое число, которое вводит пользователь.

# Псевдокод

Вход: матрица  $A \in Mat(n, m), n > m, \tau \geq 1, \varepsilon > 0$ ;

Выход: матрицы  $U \in Mat(n, n), S \in Mat(n, m), V \in Mat(m, m)$

$\delta \leftarrow \varepsilon \|A\|_F$

$B \leftarrow A$

$V \leftarrow I_m$  Под  $I_n$  имеется ввиду единичная матрица  $m \times m$

*for*  $i \leftarrow 1 \frac{m(m-1)}{2}$  *do*

$P' \leftarrow$  пустой массив троек  $(j, k, b_j^T b_k)$

*for*  $j \leftarrow 1$  *to*  $m-1$  *do*

*for*  $k \leftarrow j+1$  *to*  $m$  *do*

$insert(j, k, b_j^T b_k) \in P'$ ;

$P \leftarrow \frac{1}{\tau}$  часть последних элементов  $P'$ ; не могу адекватно перевести на русский,

$top \frac{1}{\tau} fraction of elements of P'$

Отсортировать элементы  $P$  по скалярным произведениям в убывающем порядке

*if* наибольшее скалярное произведение в  $P < \delta$  *then*

Вычислить  $U, S, V$  как указано в кратком описании;

*return*  $U, S, V$ ;

$Q \leftarrow$  пустая очередь матриц поворотов Якоби

*foreach*  $(j, k, d) \in P$  *do*

$$\gamma = \frac{a_k^T a_k - a_j^T a_j}{2 a_j^T a_k};$$

$$t = \frac{sgn(\gamma)}{|\gamma| + \sqrt{\gamma^2 + 1}};$$

$$c = \frac{1}{\sqrt{1+t^2}}; s = tc;$$

$J$  – матрица с единицами на диагонали, у которой  $J_{jj} = J_{kk} = c, J_{jk} = -s, J_{kj} = s$ ;

*push*( $Q, J$ )

*while*  $Q$  – не пуста *do*

$J = pop(Q)$

$B \leftarrow BJ$ ;

$V \leftarrow VJ$ ;

