

Langage de base : Atelier n°1 Introduction

Exercice 1 (clé) :

- 1) Créer un programme qui affiche le message suivant "Hello World"
- 2) Utilisez la fonction input() pour demander à l'utilisateur de saisir un mot, puis afficher ce mot

Exercice 2 (clé) :

Écrire un programme avec deux variables a et b contenant des chiffres différents, puis échanger les chiffres de ces deux variables (a doit contenir le chiffre de b et inversement). Afficher le contenu de a et de b.

Exercice 3 (clé) :

```
y = 2
x = y + 1
```

Afficher le résultat de ce calcul de trois manières différentes (*indice : Vous pouvez utiliser la fonction format() vue en cours*).

Exercice 4 (clé) :

=> Partie 1

Écrire un programme, qui définit 3 variables : une variable de type texte, une variable de type nombre entier, une variable de type nombre décimal et qui affiche leur type (*indice : la fonction type() retourne le type d'un objet*).

=> Partie 2

Modifier ce programme en créant les 3 variables en une seule ligne

Exercice 5 (secondaire) :

```
entier = 10
chaîne = "élèves"
```

Reprendre le programme et transformer la variable **entier** en une chaîne de caractère, additionner cette variable transformée avec la variable **chaîne** et afficher le résultat.

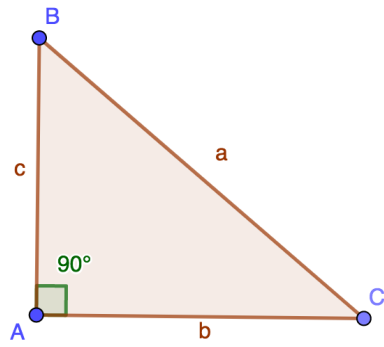
Exercice 6 (secondaire) :

Écrire un programme qui demande à l'utilisateur de saisir une longueur et une largeur d'un rectangle (*indice : pensez à utiliser la fonction input()*), puis affiche l'aire du rectangle.

Exercice 7 (secondaire):

Écrire un programme qui demande à l'utilisateur de saisir les 2 longueurs des côtés adjacents d'un triangle rectangle, puis affiche la taille de l'hypoténuse.

Rappel : théorème de pythagore



$$a^2 = b^2 + c^2$$
$$BC^2 = AC^2 + AB^2$$