

Plan aplikacji bankowej:

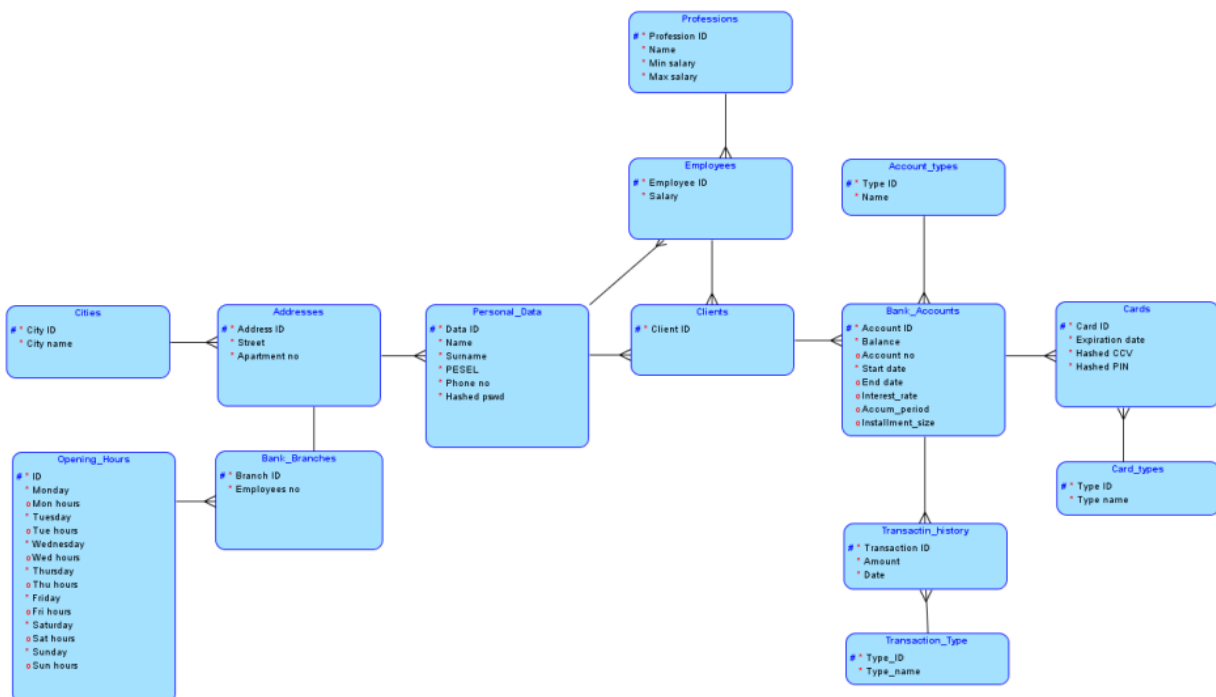
Bank CASA DE PAPEL

Projekt polega na stworzeniu aplikacji imitującej działanie banku. Użytkownik po zalogowaniu jako klient będzie miał dostęp do tradycyjnych usług bankowych: wypłaty pieniędzy, założenia lokaty czy wzięcia kredytu. Informacje dotyczące kont, klientów oraz pracowników będą przechowywane w odpowiednio zaprojektowanej bazie danych.

Elementy projektu:

- Baza danych klientów
- Obsługa transakcji
- GUI
- Bezpieczne logowanie
- Automatyczna obsługa lokat/kredytów
- Podział na klientów i pracowników banku:
 - klienci: węższy zakres możliwości (transakcje, zakładanie konta, sprawdzenie stanu własnego konta)
 - pracownicy: rozbudowane uprawnienia - wyszukiwanie klientów, usuwanie

Planowany schemat bazy danych:



Po udanym zalogowaniu do aplikacji – podaniu poprawnego loginu oraz hasła, klient będzie miał możliwość między innymi sprawdzenia aktualnego stanu konta, wypłacenia pieniędzy, czy wzięcia kredytu konsumpcyjnego. Do wyboru będzie miał bogatą selekcję kart, rodzajów kont bankowych i lokat. Dzięki posiadaniu informacji o adresie danej osoby, będzie możliwe również sprawdzenie, gdzie znajduje się najbliższy oddział naszego banku.

Dodatkowo planowane jest stworzenie opcji logowania dla pracownika banku, który będzie miał dostęp do znacznie szerszego panelu czynności – dodawania nowych klientów, zmieniania hasła czy porównywania obecnych klientów.

Dodatkowe/opcjonalne funkcjonalności:

- Wysyłanie maili
- Obsługa dwóch języków
- Możliwość obsługi w różnych walutach
- Automat z pytaniami
- Chat z konsultantem

W ramach dalszego rozwoju aplikacji planowane są udogodnienia w postaci wysyłania powiadomień do klientów m.in. przypominających o spłacie raty kredytu na adresy mailowe. Do tego również możliwość uruchomienia aplikacji w dodatkowym języku czy automat z pytaniami/chat z konsultantem.

Wykorzystane technologie:

- Baza danych Oracle'a (wykorzystanie bazy danych na serwerze galera.ii.pw.edu.pl)
- Połączenie z bazą danych z wykorzystaniem JDBC
- Aplikacja napisana w Java'ie z wykorzystaniem biblioteki Swing

Projekt okna z menu i głównymi informacjami dla klienta:

