**フェードイン後**

動く(回転)

タイトル画面は、3Dのゲームフィールドが表示されており、

そこで雪だるまが動いている。

(フィールド全体が見渡せるようにカメラをゆっくり回す)

点滅する

**プリーズエンター**

**ゲームタイトル**

**エンターが押されたら、フェードアウトして**

**マッチング画面へ遷移する**

接続人数が４人になると、マッチング終了に切り替える

現在の接続人数を表示する(MAX４人)

接続者数が増えることに、1体増える

接続者数が2人以上の時に、

表示されて押せる。

**ゲームスタート**

**マッチング中**

**現在の接続者数**