策划案

1 游戏概述

1.1 游戏类型

一款2d的治愈经营模拟向游戏

1.2 游戏背景

一个刚毕业的大学生,毕业后打算用他/她在大学里打工挣来的钱开一家宠物店。

1.3 游戏故事情节

体现主角和他所照顾的宠物以及和街坊邻居的故事

1.4 游戏特色

这里有丰富多用的宠物，以及多个npc支线剧情

1.5游戏玩法

游戏的主要玩法是经济系统+宠物养成系统+NPC剧情系统，将三者连接起来。

2 游戏设计

2.1 场景设计

2.2 角色设计

2.3 技能设计

2.4 动画设计

2.5 交互设计

2.6 音效设计

2.7 UI设计

3 参考文献