第11回:熱統計力学

本日のゴール

気体分子運動論 気体の振る舞いを理解

確率,統計

分子の振舞…確率で記述

"Maxwellの速度分布論"

Q: 気体を確率統計で扱ってもよいのか?

・1mol の気体分子

全世界の人々

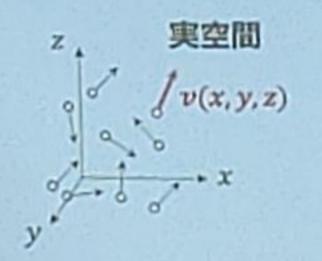
界のデジタルデータ : 1.5×10²³ byte

: 6.022×10²³ 個

: 7×109 人 (70億)

遙かに多い

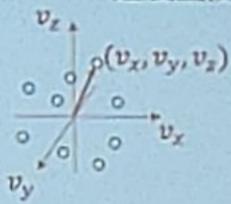
1.1) Maxwellの速度分布論



位置は考えない

速度でで図示

速度空間



気体分子運動論で記述する内部エネルギー

$$U = \sum_{l=1}^{N_A} \frac{1}{2} m v_l^2$$
 速度でエネルギーを記述

v を確率,統計で取り扱ってみる

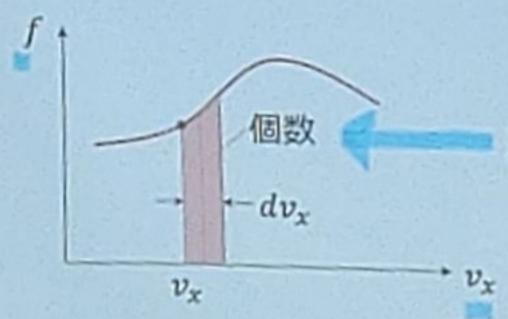
速度vの分子はいくつ存在するか?

"速度分布関数 f(v)"

fの形を決めたい

1.1)実際に考えてみよう

N個の一次元気体分子をまず考える



速度vxくらいの分子の個数は?

$$v_x + dv_x$$

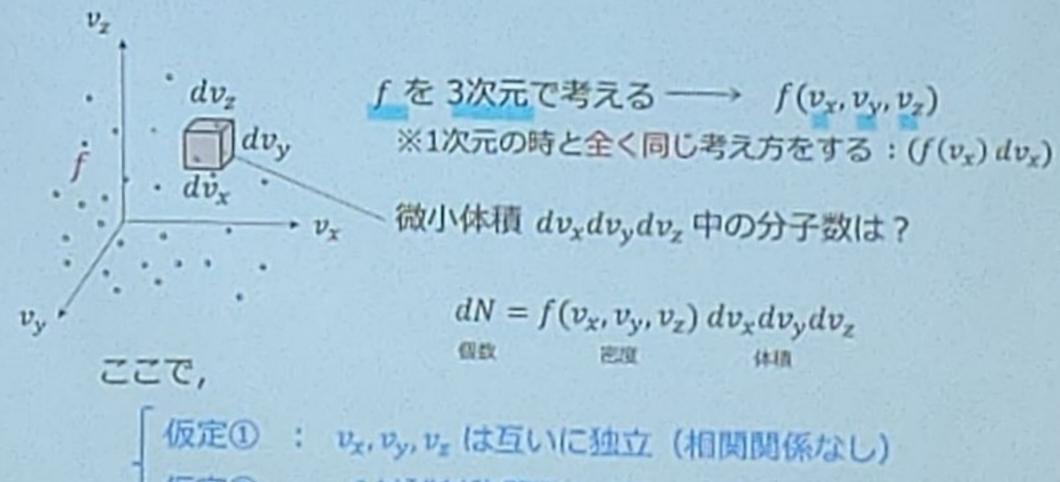
Q: 100m走の時間は?

また,全領域での積分はN個でないといけないので,

$$\int_{-\infty}^{\infty} f(v_x) \, dv_x = N$$

これを3次元へ拡張する

1.2) 3次元への拡張



仮定② : 「は球対称関数とする(直感的に理解可能)

全領域の積分は N なので、

$$\int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} f(v_x, v_y, v_z) dv_x dv_y dv_z = N \qquad \cdots 1$$

1.2) 3次元への拡張~続き~

f は球対称なので、 $f(v_x,v_y,v_z)$ を $f(v_x^2,v_y^2,v_z^2)$ と書ける

また、 v_x, v_y, v_z は互いに独立なので、新たな関数 g を導入

$$f(v_x^2, v_y^2, v_z^2) = g(v_x^2) g(v_y^2) g(v_z^2)$$
 と書ける

ここで、 vx の分布は vy, vz に依存しないので

$$v_y^2 = v_z^2 = C$$
 (Cは定数) とし、
 $g(C) = n$ (Cは定数) と置くと、

いいのみに加目

 $f(v_x^2, C, C) = g(v_x^2) \cdot n^2$

を得る

1.2) 3次元への拡張~続き~

$$f(v_x^2, C, C) = g(v_x^2) \cdot n^2$$

$$\therefore g(v_x^2) = \frac{f(v_x^2, C, C)}{n^2}$$

同様に,

$$g(v_y^2) = \frac{f(C, v_y^2, C)}{n^2}$$
$$g(v_z^2) = \frac{f(C, C, v_z^2)}{n^2}$$

を得る

これより,

$$f(v_x^2, v_y^2, v_z^2) = \frac{1}{n^6} f(v_x^2, C, C) f(C, v_y^2, C) f(C, C, v_z^2)$$

$$f(v_x^2, v_y^2, v_z^2) = \frac{1}{n^6} f(v_x^2) f(v_y^2) f(v_z^2)$$
 を得る

:: Cは定数

1.2) 3次元への拡張~具体的なfの形は?~

$$f(v_x^2, v_y^2, v_z^2) = \frac{1}{n^6} f(v_x^2) f(v_y^2) f(v_z^2)$$

この式を構成する関数を

$$f(v_x^2) = C \cdot e^{-\alpha v_x^2}$$
 (C, α は定数) とおくと, 証明略

$$f(v_x^2, v_y^2, v_z^2) = \frac{C^3}{n^6} e^{-\alpha(v_x^2 + v_y^2 + v_z^2)}$$

また,
$$v^2 = v_x^2 + v_y^2 + v_z^2$$
 が成立し, $A = \frac{C^3}{n^6}$ とおくと,

$$f(v^2) = \frac{C^3}{n^6}e^{-\alpha v^2} = Ae^{-\alpha v^2}$$

A を求めれば具体的な f の形が出せる

1.2) 3次元への拡張~具体的なfの形は?~

①に代入(Aを求める)

$$A \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} e^{-\alpha v^2} dv_x dv_y dv_x = N \qquad \cdots \text{ (1)}'$$

ガウス積分より、
$$\int_{-\infty}^{\infty} e^{-\alpha x^2} dx = \sqrt{\frac{\pi}{\alpha}}$$
 なので、①'は、 $A\left(\frac{\pi}{\alpha}\right)^{\frac{3}{2}} = N$: $A = N\left(\frac{\alpha}{\pi}\right)^{\frac{3}{2}}$

旋明暗

以上より,

$$f(v^2) = N\left(\frac{\alpha}{\pi}\right)^{\frac{3}{2}} e^{-\alpha v^2}$$
 : 分布関数が求まった!

正规分布 (Gaussia

1.2) 3次元への拡張~具体的な αの形は?~

次にαを求める

内部エネルギー = 分子の運動エネルギー × 分布関数 × 微小(球面)体質

$$\begin{split} U &= \int_0^\infty \frac{1}{2} m v^2 \cdot N \left(\frac{\alpha}{\pi}\right)^{\frac{3}{2}} e^{-\alpha v^2} \cdot 4\pi v^2 dv \\ &= 2m N \frac{\alpha^{\frac{3}{2}}}{\sqrt{\pi}} \int_0^\infty v^4 e^{-\alpha v^2} dv \end{split}$$

$$= 2m N \frac{\alpha^{\frac{3}{2}}}{\sqrt{\pi}} \int_0^\infty v^4 e^{-\alpha v^2} dv$$
非の表面項

ガウス積分より,
$$\int\limits_0^\infty x^{2n}e^{-\alpha x^2}dx=rac{1\cdot 3\cdot 5\cdot \cdot \cdot (2n-1)}{2^{n+1}a^n}\sqrt{rac{\pi}{\alpha}}$$
 なので $(n=2)$, $U=rac{3}{4}rac{mN}{\alpha}$

1.2) 3次元への拡張~具体的なαの形は?~

1 mol の場合, $N = N_A$ なので,

$$U = \frac{3}{4} \frac{mN_A}{\alpha}$$

一方, 気体分子運動論より,

$$U = \frac{3}{2}RT = \frac{3}{2}N_A kT$$
(※第2回より)

以上より,

よって
$$\alpha = \frac{m}{2kT}$$

$$f(v^2) = N \left(\frac{m}{2\pi kT}\right)^{\frac{3}{2}} e^{-\frac{m}{2kT}v^2}$$

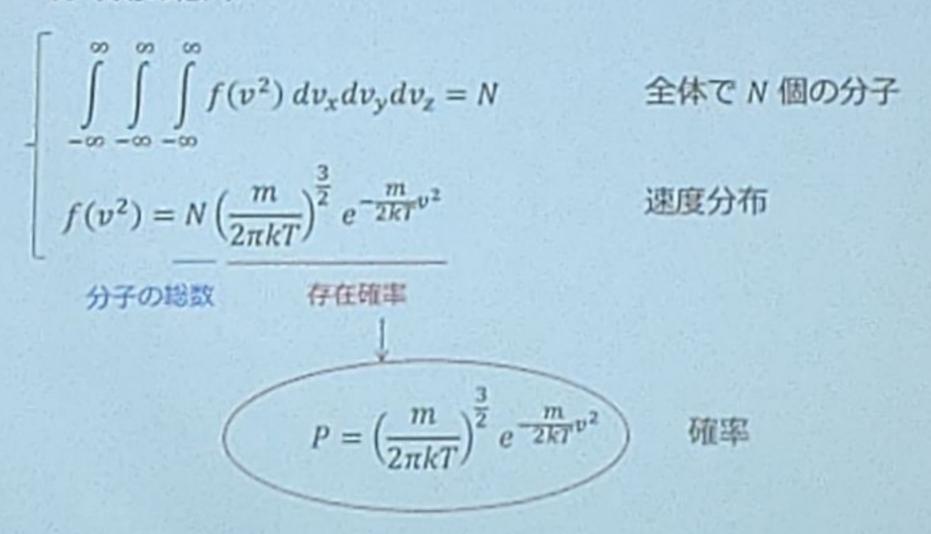
"Maxwellの速度分布則"

- ·m, k, T のみで表せる!
- 正規分布である!

→ 美しい式!!

2.1) 速度分布則の意味

分布則の意味



速度分布則は分子の存在確率を表している!!

3.1) 演習

・根2乗平均速度 でを統計分布から導出してみる。

Maxwellの速度分布則より,
$$f(v^2) = Ae^{-\alpha v^2}$$

$$\alpha = \frac{m}{2kT}$$

$$\alpha = \frac{m}{2kT}$$

定義より,

$$\overline{v^2} = \frac{\int_0^\infty v^2 f(v^2) 4\pi v^2 dv}{N} = \frac{4\pi A}{N} \int_0^\infty v^4 e^{-\alpha v^2} dv = \frac{4\pi A}{N} \frac{3}{8\alpha^2} \sqrt{\frac{\pi}{\alpha}}$$

積分すれば平均値が出せる

よって,

$$\overline{v^2} = \frac{3}{2\alpha} = \frac{3kT}{m}$$

既知の値と一致!!

(第2回より)

課題

①本日取り上げたMaxwellの速度分布則は正規分布 $(y = Ae^{-Bx^2})$ に従う。 この確率分布に従う<u>現象の名前、縦軸x</u>、<u>植軸x</u>を自分なりに調査して説明せよ。 実データを示しながら議論するとなお良い。 A41ベージ以内にまとめてください。

②余ったスペースで、熱力学の授業の感想を書いて下さい (点数には影響しません)

期末試験について

自作のカンペを持ち込み可とします。

- · A4 1ページ
- 片面のみ
- 手書きのみ