PROGRAMSKI JEZICI 1 (18.06.2015.)

- (20 bodova) Definisati klasu ElementarnaCestica sa privatnim članovima masa, kinetička energija i naziv, redom tipova double, double i char*. Unutar klase ElementarnaCestica deklarisati virtuelnu funkciju ispis(ostream&, int), te preklopiti operator << za ispis na standardni izlaz korištenjem funkcije print(ostream&, int), pri čemu drugi parametar te funkcije određuje koliko se tab znakova ispisuje na početku linije, a funkcija ispisuje naziv, masu i kinetičku energiju čestice.
 - Klasa **ElementarnaCestica** treba da preklopi **operator** >, kao funkciju članicu koja poredi dvije elementarne čestice prema njihovoj masi, a ukoliko je masa ista, prema kinetičkoj energiji.
- (45 bodova) Definisati generičku klasu Lista<T> koja predstavlja uvezanu listu elemenata tipa T. Kako se radi o uvezanoj listi, broj elemenata nije ograničen. Klasa treba da sadrži privatni slog Element koji za podatke članove treba da ima pokazivač na podatak tipa T, pokazivač na sljedeći element (Element*) i konstruktor koji prihvata referencu na podatak. Neophodno je implementirati i odgovarajući destruktor. Pored toga, klasa treba da ima:
 - privatni podatak član tipa Element* koji predstavlja pokazivač na početak uvezane liste.
 - operator +=(T&t) koji u uvezanu listu dodaje novi element sa podatkom t.
 - operator (int indeks) koji vraća referencu na podatak na datom indeksu u listi. Ukoliko je traženi indeks izvan opsega liste podići izuzetak sa odgovarajućom poruku (dovoljno je podići izuzetak u obliku stringa "Indeks van opsega."). Izuzetak obraditi u glavnoj funkciji (pri pozivu).
 - operator () koja vraća broj elemenata u listi.
 - metodu sortiraj() koja sortira elemente pozivanjem operatora poređenja (operatora <) nad odgovarajućim podacima.
- (20 bodova) Naslijediti klasu VelikaCestica iz klase ElementarnaCestica. Klasa VelikaCestica treba da, za podatak član, ima listu orbitirajućih čestica koje su tipa ElementarnaCestica, te da preklopi funkciju ispis(ostream&, int) iz natklase tako da ispisuje svaku od svojih orbitirajućih čestica uvučenu za jedan tab znak u odnosu na početak ispisa date klase. S obzirom da se radi o virtuelnoj metodi, pozvati i funkciju ispis(ostream&, int) iz natklase prije poziva ispisa nad orbitirajućim česticama, tako da se ispišu i podaci o datoj čestici. Pored navedenog, klasa VelikaCestica treba da ima:
 - funkciju dodajUOrbitu(ElementarnaCestica &) koja dodaje elementarnu česticu u listu orbitirajućih čestica.
 - funkciju sortirajCestice() koja sortira čestice prema masi i energiji.
 - operator [] koji vraća elementarnu česticu na datom indeksu (ukoliko klasa Lista
 ElementarnaCestica > podigne izuzetak pri pozivu odgovarajućeg operatora (), izuzetak ne treba obraditi unutar koda operatora klase VelikaCestica, već u glavnoj funkciji).

- **4** (**15 bodova**) U glavnom programu treba napraviti dvije velike čestice: proton i elektron; te elementarne čestice: dva elektrona, pozitron i foton, sa podacima koji se mogu zaključiti sa slike. Potom:
 - U orbitirajuće čestice protona dodati tri elektrona i pozitron, kao na slici.
 - U orbitirajuće čestice elektrona energije 3MeV dodati foton.
 - Sortirati orbitirajuće čestice protona prema njihovoj masi i kinetičkoj energiji (prvi kriterijum je masa, a drugi kinetička energija)
 - U datoteku *izlaz.txt* upisati proton.
 - Pokušati u isti fajl upisivanje redom treće, jedanaeste i četvrte orbitirajuće čestice protona (svi pozivi treba da budu unutar istog try bloka i navedenim redom). U slučaju izuzetka uhvatiti poruku i ispisati je na standardni izlaz.
 - Poslije izvršavanja programa, šta se nalazi na prikazu standardnog izlaza, a šta u dijelu datoteke koji se na slici ne vidi?

Napomena

Razdvojiti interfejs i implementaciju.

Primjer izlazne datoteke:

