

OSNOVNI POJMOVI O KLASAMA

Priprema za laboratoriju

- 1.1. Upoznati se sa implementacijom klasa u programskom jeziku C++.
- 1.2. Napisati klasu **Kompleks** koja služi za manipulaciju kompleksnim brojevima. Klasa treba da ima:
 - podatke članove **re** i **im** (realni deo i imaginarni deo, respektivno) sa podrazumevanim vrednostima 0.
 - funkcije članice **saberi**, **oduzmi**, **pomnozi** i **podeli**, koje izvode aritmetičke operacije nad kompleksnim brojevima.
 - funkcije članice za postavljanje (*setter*) pojedinačnih vrednosti atributa kompleksnog broja.
 - funkcije članice za očitavanje (*getter*) pojedinačnih vrednosti atributa kompleksnog broja.
- 1.3. Napisati program koji ilustruje rad sa klasom **Kompleks**.
- 1.4. Modifikovati klasu tako da je omogućen unos kompleksnog broja sa standardnog ulaznog toka.
- 1.5. Modifikovati klasu tako da je omogućen ispis kompleksnog broja na standardni izlazni tok u obliku:
$$Z = re + im*i.$$
- 1.6. Primeniti pravila modularizacije i razdvojiti interfejs od implementacije.

Rad u laboratoriji

- 2.1. Proveriti programe iz zadataka 1.3-1.6.
- 2.2. Po potrebi modifikovati klasu/program u skladu sa specifičnostima projektnog zadatka.