

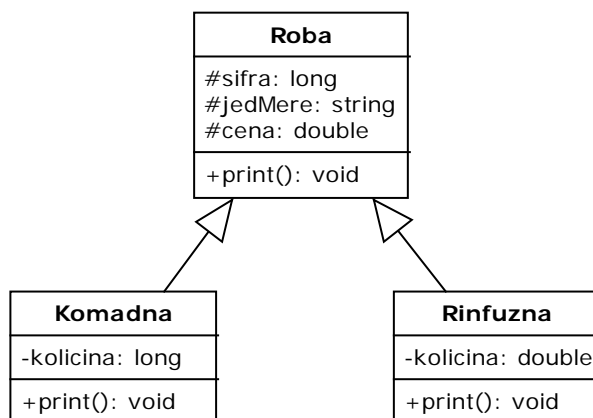
## JEDNOSTRUKO NASLEĐIVANJE

### Priprema za laboratoriju

- 1.1. Upoznati se sa konceptom nasleđivanja u programskom jeziku C++, kao i implementacijom jednostrukog nasleđivanja.
- 1.2. Definirati klase čija je hijerarhija prikazana na priloženom dijagramu klasa. Svaka klasa treba (minimalno) da ima sve podatke i funkcije članice koji su prikazani na dijagramu.

Klasa **Roba** je osnovna klasa i služi za manipulaciju različitim robama. Svaka roba ima jedinstvenu **šifru** (numerički podatak u opsegu 00001-99999, koji se uvek ispisuje kao 5-cifreni podatak), **jedinicu mere** (string sa maksimalno pet znakova) i **jediničnu cenu** (cena po jedinici mere).

Klase **Komadna** i **Rinfuzna** su izvedene iz klase **Roba**. Komadna roba je prebrojiva. Njena količina je celobrojna, a jedinica mere je uvek "kom". Rinfuzna roba je neprebrojiva (npr. "kg", "m"), tj. njena količina se izražava realnim brojem.



- 1.3. Napisati program (poštujući pravila modularizacije) koji ilustruje rad sa prethodno definisanom hijerarhijom klasa, u kojem treba omogućiti vođenje odgovarajuće evidencije različitih roba u magacinu, što uključuje: unos podataka o robama, ispis trenutnog stanja u magacinu, promenu podataka itd.

### Rad u laboratoriji

- 2.1. Proveriti program iz zadatka 1.3.
- 2.2. Po potrebi modifikovati klase/program u skladu sa specifičnostima projektnog zadatka.