## Ejercicios Tema 3 - Distribuciones Notables: continuas

Ricardo Alberich, Juan Gabriel Gomila y Arnau Mir

Curso de Probabilidad y Variables Aleatorias con R y Python

## Ejercicios distribuciones notables continuas

- 1. Si X está distribuida uniformemente en (0,2) e Y es una variable exponencial con parámetro  $\lambda$ . Calcular el valor de  $\lambda$  tal que P(X < 1) = P(Y < 1).
- 2. El tiempo X que necesita un corredor de fondo para recorrer un kilómetro es una variable normal con parámetros  $\mu = 3$  minutos 45 segundos y  $\sigma = 10$  segundos.
- a) ¿Cuál es la probabilidad de que este atleta recorra la milla en menos de 4 minutos?
- b) ¿Y en más de 3.5 minutos?
- 1. Las marcas de un atleta de salto de altura siguen, aproximadamente, una ley normal con  $\mu=2$  Y  $\sigma=0.8$
- a) ¿Cuál es la altura máxima que puede saltar con una probabilidad del 9.95
- b) ¿Cuál es la altura que salta en el 40% de los peores intentos?
- 4. Una centro de atención telefónica por voz (call center) recibe por termino medio 100 llamadas por hora.
- a) Calcular la probabilidad que pasen al menos 25 minutos hasta recibir la primera llamada.
- b) Calcular la probabilidad que pasen al menos 30 minutos hasta recibir la segunda llamada.
- c) Si denotamos por  $p_k$  la probabilidad de que pasen al menos 30 minutos hasta recibir la k-ésima llamada, encontrar la relación que hay entre  $p_k$  y  $p_{k-1}$ .
- 5. Sea X una variable aleatoria normal con parámetros  $\mu=1$  y  $\sigma^2=1$ . Calculad el valor de b tal que  $P\left((X-1)^2 \leq b\right)=0.1$ .
- 6. Sea Z una variable aleatoria N(0,1). Calcular  $P\left(\left(Z-\frac{1}{4}\right)^2\right)>\frac{1}{16}$ .
- 7. Las peticiones a un servidor informático llegan a un ritmo de medio de 15 peticiones por segundo. Sabemos que el nombre de peticiones que llegan en un segundo es una variable aleatoria de Poisson.
- a) Calcular la probabilidad que no lleguen peticiones en un segundo.
- b) Calcular la probabilidad que lleguen más de 10 peticiones en un segundo.
- 8. Tenemos que elegir entre dos tarjetas gráficas (TG1 y TG2) para entrenar su red neuronal. El tiempo de vida del la TG1 se ha modelado según una  $N(\mu = 120000, \sigma = 14000)$  (la probabilidad de un tiempo de vida negativo es despreciable) y en TG2 según una  $N(\mu_2 = 22000, \sigma_2 = 1000)$ .
- a) ¿Qué tarjeta elegimos si el tiempo de duración objetivo del sistemas es de 20000 horas?
- b) ¿Y si es de 24000 horas?