

## **Reflexión**

Creo que la solución que propusimos es factible con la tecnología actual. Ya que se podría lograr colocando sensores y señalamientos cada cierta cantidad de metros. Los sensores podrían detectar si hay algún auto detenido y notificar a los señalamientos para que actualicen su interfaz y adviertan a los conductores que cambien de carril desde un inicio. Además creo que puede ser una buena solución ya que si comparamos la velocidad promedio de los autos en la simulación inicial y en la de nuestra propuesta, podemos notar que en nuestra propuesta se mantiene una velocidad constante, mientras que en la inicial la velocidad promedio disminuye. Sin embargo, cabe mencionar que en estas simulaciones se está considerando un escenario ideal, ya que no se consideran diversos factores como el error humano, que varios autos pueden ir a diferentes velocidades, etc. Por eso creo que un área de oportunidad es incluir más parámetros en nuestras simulaciones para que se acerquen lo más posible a una situación real.

Creo que lo aprendido en clase puede ser aplicado a diversos problemas en la vida real. La parte de modelación de multiagentes, creo que puede ayudarme a simular situaciones de la vida real y encontrar posibles soluciones. Por otro lado, la parte de gráficas computacionales me puede ayudar tanto a hacer simulaciones como para realizar videojuegos.