

Aldo Tena García

A01275222

Considero que la solución a la que llegamos como equipo podría ser útil dentro de la vida real en estos momentos, esta propuesta se desarrolló tomando en cuenta conductores humanos y factores que generalmente consideran las personas mientras manejan, se puso mucho énfasis en el uso de señalización y otros elementos visuales para poder transmitir a los conductores el estado del tránsito en esos momentos. Actualmente esta propuesta todavía sería difícil de implementar debido a que se deberían instalar cámaras u otros dispositivos capaces de detectar que un auto está parado y que estos a su vez estén conectados a señalizaciones a una distancia considerable de los mismos para poder transmitir de manera eficiente el mensaje de precaución / cambio de carril. Creo que para ver que tan factible sería esta idea se deberían incluir más factores, por el momento el modelo que se desarrolló sigue muy limitado en cuanto a la información que este maneja.

Lo que aprendí a lo largo de este bloque me resulta muy interesante, especialmente el modelado de las situaciones, que fueron necesarios para todos los escenarios que se solicitaron, todo el proceso de análisis y el ser capaz de describir las interacciones entre todos los componentes involucrados sin duda será de gran ayuda en los siguientes bloques o incluso en situaciones de la vida cotidiana en donde se pueden mejorar los procesos que ya se tienen. En cuanto a Unity y todo el modelado 3D puede decir que fue una experiencia reveladora, pude ver en mejor medida la complejidad de los modelos digitales y todo lo que estos involucran.