

Specyfikacja wymagań

Dla projektu *Time management application*

Wersja 0.1

Autorzy:

- Adrian Raszka
- Filip Niedziela
- Jakub Bogacz

26-05-2021

Spis treści

Specyfikacja wymagań

Dla projektu *Time management application*

Spis treści

1. Wstęp
 - 1.1 Cel dokumentu
 - 1.2 Zakres projektu
 - 1.3 Definicje, akronimy, skróty
 - 1.4 Bibliografia
 - 1.5 Przegląd dokumentu
2. Przegląd projektu
 - 2.1 Perspektywa
 - 2.2 Funkcjonalności
 - 2.3 Ograniczenia
 - 2.4 Charakterystyka użytkownika
 - 2.5 Założenia i zależności
 - 2.6 Podział technologii
3. Wymagania
 - 3.1 Interfejsy zewnętrzne
 - 3.1.1 Interfejs użytkownika
 - 3.1.2 Interfejs sprzętowy
 - 3.1.3 Interfejs programowy
 - 3.2 Funkcjonalności
 - 3.3 Jakość usług
 - 3.3.1 Bezpieczeństwo
 - 3.3.2 Niezawodność
 - 3.4 Projektowanie i implementacja
 - 3.4.1 Instalacja
 - 3.4.7 Termin końcowy
 - 3.4.8 Proof of Concept
4. Załączniki

1. Wstęp

1.1 Cel dokumentu

Celem specyfikacji jest przedstawienie podstawowych założeń i informacji na temat tworzonego projektu.

1.2 Zakres projektu

Aplikacja pozwalająca na zarządzanie czasem pracy pracowników w kontekście jej harmonogramowania. Ma ona ułatwić jej użytkownikom kontrolę nad ich czasem pracy, dniami wolnymi oraz przechowywać te dane przez bliżej nieokreślony czas.

Podstawowe funkcjonalności (wyjaśnione później):

- Podział na użytkowników,
- Rejestracja czasu pracy,
- Kalendarz (urlopy, zaplanowane zadania),
- Zestawienia.

1.3 Definicje, akronimy, skróty

Dla ujednolicenia nazwa **projektu** będzie podawana w języku angielskim - **Time management application**.

1.4 Bibliografia

1.5 Przegląd dokumentu

Specyfikacja zawierać będzie opis założeń, funkcjonalności i wykorzystywanych technologii.

2. Przegląd projektu

2.1 Perspektywa

Projekt ten jest samodzielną aplikacją umożliwiającą kontrolę nad czasem pracy poprzez stronę internetową. Użytkownik logując się ma dostęp do swoich danych na temat jego obecności, zaplanowanych zadań i przerw.



2.2 Funkcjonalności

- Podział na użytkowników
- Kontrolowanie czasu pracy (rozpoczęcie, zakończenie)
- Planowanie zadań, urlopów
- Proste zestawienia przechowywanych informacji

2.3 Ograniczenia

- Nie jest brane pod uwagę prawne ujęcie urlopu (zakładamy twardy, miesięczny limit)
- *Ograniczony czas* i umiejętności zespołu
- Brak domeny - działanie będzie wyłącznie lokalne (PoC)

2.4 Charakterystyka użytkownika

- Administrator
 - Wykonywanie wszystkich, dostępnych dla użytkownika, operacji
 - Dodatkowo możliwość usuwania efektów operacji użytkowników
 - Zarządzanie dostępem użytkowników i ich rolami
- Szef
 - Wykonywanie wszystkich, dostępnych dla użytkownika, operacji
 - Dodatkowo możliwość usuwania efektów operacji użytkowników
 - Zarządzanie dostępem użytkowników
- Użytkownik
 - Kontrolowanie czasu pracy (rozpoczęcie, zakończenie)
 - Planowanie zadań na konkretny dzień
 - Wybieranie dni wolnych

- Dostęp do informacji

2.5 Założenia i zależności

Założenia procesu tworzenia:

- Wykonanie aplikacji w okresie **nie przekraczającym dwóch miesięcy**
- Spotkania dwa razy w tygodniu
- Mały nacisk na systemy zarządzania projektem
- Znaczny nacisk na systemy kontroli wersji

Zależności:

- Szablon aplikacji został wykorzystany z jednego z poprzednich projektów
- Wykorzystanie bazy relacyjnej z powodu łatwiejszej konfiguracji

2.6 Podział technologii

Poniżej przedstawia się podział wymagań technologii zależnie od działu:

Dział	Technologia
Strona internetowa	Razor Pages
Baza danych	SQL Server Express LocalDB
Architektura	MVVM (Model-view-viewmodel)
Kod	ASP.NET Core
System kontroli wersji	Git

3. Wymagania

3.1 Interfejsy zewnętrzne

3.1.1 Interfejs użytkownika

3.1.2 Interfejs sprzętowy

Komputer, telefon.

3.1.3 Interfejs programowy

Od strony użytkownika:

- Aktualna przeglądarka Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge, Opera bądź Safari

Od strony serwera:

- Baza danych
 - SQL Server Express LocalDB

3.2 Funkcjonalności

- Podział na użytkowników
- Kontrolowanie czasu pracy (rozpoczęcie, zakończenie)
- Planowanie zadań, urlopów
- Proste zestawienia przechowywanych informacji

3.3 Jakość usług

3.3.1 Bezpieczeństwo

- Brak rejestracji - tworzenie użytkowników, ich dostępem do aplikacji i rolami będzie zarządzał Administrator
- Logowanie

3.3.2 Niezawodność

- Wersja projektu przeznaczona do pracy będzie zawierać minimum funkcjonalności, aby zapewnić jej stabilność.
- Podczas tworzenia będzie wykonanych co najmniej 2 testy jednostkowe kluczowych elementów

3.4 Projektowanie i implementacja

3.4.1 Instalacja

Nie planowany jest kreator instalacyjny - projekt będzie możliwy do skompilowania według instrukcji przedstawionych w *README.md*.

3.4.7 Termin końcowy

Przewidywany termin oddania nie przekracza 04-07-2021.

3.4.8 Proof of Concept

Zależnie od poziomu zaawansowania ta sekcja będzie uzupełniona wersją, która zostanie przyjęta jako PoC projektu.

4. Załączniki

- Repozytorium --> <https://github.com/ATH-SQUAD/TimeManagementApp/tree/master/TimeManagementApp>
- README.md --> <https://github.com/ATH-SQUAD/TimeManagementApp/blob/master/TimeManagementApp/README.md>