

首家数字资产交易全产业链服务平台

Athe 白皮书

(Athe White Paper)

目 录

1.	摘要	3
2.	区块链技术	4
3.	Athe 与元界公有链	5
4.	Athe 产品介绍	6
5.	Athe 应用场景	7
5.1.	总体业务流程	7
5.2.	使用场景	9
6.	Athe 推进计划	10
7.	Athe 用户保护措施	11
7.1.	项目发行保护	11
7.2.	项目交易保护	11
7.3.	项目回报保护	11
8.	Athe 特点	12
9.	Athe 发行计划	13
9.1.	总体计划	13
9.2.	Athe 回报	13

1. 摘要

数字资产已经无处不在，例如 Q 币、游戏中各类道具、各种形式的积分等。截止到 2016 年底，可供参考的数据显示类似比特币、以太坊等虚拟币在中国交易量已经占据全球 90% 市场份额，交易规模已超过万亿，已经是事实上的全球数字资产交易最大的区域。

但目前无论是中国还是国际的法律都只对知识产权、专利、商标进行了完整的定义，而数字资产的界定仍然是十分模糊，数字资产的交易更是乱象丛生。

数字资产的交易核心关键是解决以下问题：

1. 数字资产的登记确权：确定谁拥有什么数字资产，并且能获取对应的凭证。
2. 数字资产的定价：数字资产的发行价如何确定？后期数字资产的价格变动参考的价值是什么？
3. 数字资产的交易：保证数字资产在安全、符合各国当地法律要求下的交易所进行交易，并且能够依法纳税，保证交易者的合法利益。
4. 数字资产的兑换：数字资产本身是没有价值的，只有通过使用才能获取其价值，因此对于数字资产的发行商来说，必须提供与数字资产相匹配的服务进行兑换，才能体现数字资产的价值。
5. 数字资产的维权：任何交易行为，不可避免的都存在维权，如果没有维权，那么任何交易行为都不可能发展壮大，因为交易者的权益是无法得到保护的。

上面所论述的相关问题，随着比特币背后的区块（Blockchain）、分布式记账本（Distributed Ledger）技术的成熟，从技术角度已经可以较好的解决，我们现在要解决的核心关键是：

1. 商业模式的构建

2. 应用场景的形成

3. 产业链的打造

而我们知道，一个产业链的形成，绝对不止是提供一个技术解决方案，而需要产业链上下游行业的认可，并具备实际落地执行的能力，否则单纯一个技术解决方案是不可能产生任何的商业价值的。

在上述环境与现状中，Athe 应运而生。Athe 不只是一套技术解决方案，并且有成熟的较强商业场景落地执行能力的团队，Athe 已获得商业化的成功。

2. 区块链技术

最早区块链技术雏形出现在比特币项目中。作为比特币背后的分布式记账平台，在无集中式管理的情况下，比特币网络稳定运行了近八年时间，支持了海量的交易记录，并未出现严重的漏洞。区块链属于一种去中心化的记录技术。参与到系统上的节点，可能不属于同一组织、彼此无需信任；区块链数据由所有节点共同维护，每个参与维护节点都能复制获得一份完整记录的拷贝。其特点包括：

1. 只可能添加记录，发生过的记录不可篡改；
2. 去中心化，无需集中的控制而能达成共识；
3. 通过密码学的机制来确保交易无法抵赖和破坏，并尽量保护用户信息和记录的隐私性。

现代商业的典型模式为，交易方通过协商和执行合约，完成交易过程。区块链擅长的正是如何管理合约，确保合约的顺利执行。

根据类别和应用场景不同，区块链所体现的特点和价值也不同。从技术特点上，区块链一般被认为具有：

1. 分布式容错性：网络极其鲁棒，容错 $1/3$ 左右节点的异常状态；

2. 不可篡改性：一致提交后的数据会一直存在，不可被销毁或修改；
3. 隐私保护性：密码学保证了未经授权者能访问到数据，但无法解析。
4. 随之带来的业务特性将可能包括：
5. 可信任性：区块链技术可以提供天然可信的分布式账本平台，不需要额外第三方中介机构；
6. 降低成本：跟传统技术相比，区块链技术可能带来更短的时间、更少的人力和维护成本；
7. 增强安全：区块链技术将有利于安全可靠的审计管理和账目清算，减少犯罪可能性，和各种风险。

区块链并非凭空诞生的新技术，更像是技术演化到一定程度突破应用阈值后的产物，因此，其商业应用场景也跟催生其出现的环境息息相关。基于区块链技术，任何基于数字交易的活动成本和追踪成本都会降低，并且能提高安全性。

3. Athe 与元界公有链

Athe 是基于元界公有链技术的数字产权交易全产业链的基础平台。

元界是一个基于公有区块链的底层去中心化技术平台，涵盖了数字身份 (Avatar) 和价值中介 (Oracle) 框架部分。Athe 基于元界构建一个将数字化资产记录平台，并通过智能合约和数字身份，将一个一个的数字资产孤岛连接成数字资产价值互联网络。

人们无法像现实生活中持有黄金实物那样在物理上持有线上的智能资产，智能资产的所有权需要通过个人对数字身份的掌控、再由数字身份以数学上不可伪造的方式持有。元界的 Avatar 作为一个线上身份的象征，可以代表人们在区块链上持有智能资产。

同时因为元界是一个去中心化的公有链，那么个人是无法去篡改任何信息的，基于其上的 Athe 应用是可以保证其数字资产所有者信息安全的。

Athe 是基于元界上的应用场景，其将作为打通数字资产交易全产业链的基础平台，其详细描述请参见下文。

4. Athe 产品介绍

Athe 是基于元界上的应用场景，其定位建立一个专注于泛娱乐行业弱中心化的分布式区块链，作为打通数字资产交易全产业链的基础平台，利用区块链不可篡改、不可伪造优势，为泛娱乐行业的数字资产提供发行、登记、确权、定价、兑换、管理等平台服务，提升数字资产流通的安全性，不受地域、文化限制，为整个泛娱乐行业发行数字资产提供全过程区块链的基础服务：

1. 数字资产的登记确权：作为资产的一个分类，那么数字资产发行商所发行的数字资产必须在所在国家权威机构进行发行登记，保证所发布数字资产的有效性、真实性，并且保证具有真实有效的价值作为支撑。

现在市场上大量随意发行一个既没有服务提供也没有任何价值作为支撑的数字产品，根本就不能被称为“数字资产”。而登记机构使用 Athe 进行登记的数字资产必须是有服务与价值作为支撑的，例如网络游戏中的点卡、道具使用 Athe 进行登记，用户购买进行登记后的数字资产后，可以进行消费、可以用于服务兑换的凭证，同时购买过程也不再担心购买到已经使用过的游戏点卡，或者根本不存在的游戏道具。

2. 数字资产的定价：数字资产传动都由发行商单向定价，而数字资产其本质只是在虚拟世界提供的一项服务内容，其价值应该采取协商定价的方式更符合数字经济的特点。

首次数字资产的发行定价不再由发行商单向定价，而是基于数字资产发行商主体所在国律师事务所、会计事务所在具有所在国相关许可的交易机构、权威价值评估机构协商确定数字资产发行单价、总价，保证所发行的数字资产是与价值相匹配。同时采取公开发行的方式，确保所发行的数字资产总数明确、流通数量清晰，为消费者提供公开、透明的信息。

首次发行后，后续价格的变化根据消费者在所在国批准的交易机构进行协商交易，发行商第一次发行完毕后不再能干预后续价格的形成。

3. 数字资产的兑换：本着谁登记谁负责的原则，由数字资产发行商所在国权威登记机构负责打通数字资产服务的兑换通道，保证所发行的数字资产不是毫无价值的数字，而是具备对应的服务提供与价值作为支撑。
4. 数字资产的交易：所有发行的数字资产用户在购买后，可在所在国允许存在的交易平台进行交易，保证数字资产所需要的流动性与价格浮动，只要不是指定交易平台交易，所有数字资产都将可以保证追回，杜绝利用交易平台诈骗交易者数字财产等行为。并依所在国税法，合理缴纳交易税。

例如实体世界购买了房产，办理了相关的登记手续后是可以在所在国允许的交易场所进行交易，保证资产以市场价格的流动性。

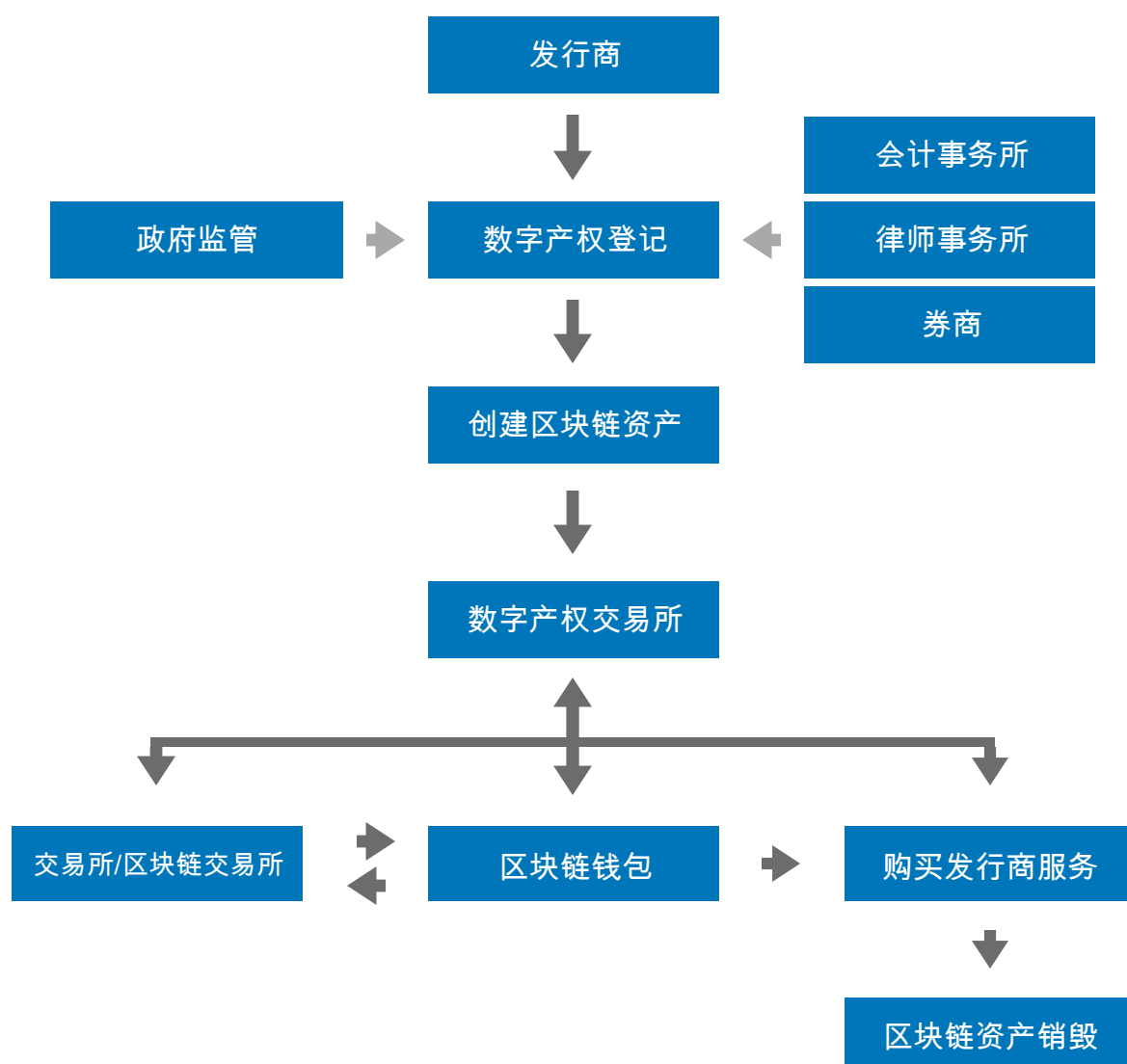
5. Athe 应用场景

5.1. 总体业务流程

Athe 专注于为全球泛娱乐领域内的影视、文学、动漫、网络游戏、明星等 IP 产品提供数字资产区块链基础平台支持。泛娱乐 IP 产品可使用 Athe 发布数字资产，所发行的数字资产必须具备如下条件：

1. 数字资产按发行所在国法律由律师事务所进行审定，证明所发行的数字资产是具备实际可兑换的服务或者相应的价值做支撑，保证是真实有效的信息；
2. 会计事务所负责后续数字资产收益的审计；
3. 在发行前既确定若用户没有使用对应的数字资产，发行商必须按条款回购。
4. 按这个标准发布的数字资产，是可值得信赖、并且用户权利是可以得到有效保护的，真正做到了信息公开透明。

同时泛娱乐 IP 产品具有全球用户基础，所发行的产品只要经过 IP 拥有者的同意后，较易获取其粉丝的信任与关注，对 IP 所开发出来的产品后续也有了大量的用户作为消费保证。总体流程如下所示：



Athe 将提供以上全业务流程的技术解决方案，并且在技术处理上通过“智能合约”保证按业务严格执行，所有按照这个业务规范发布的数字资产将发布在元界资产网络上流通。

5.2. 使用场景

Athe 发布的数字资产具有交换价值和使用价值，Athe 持有人可在上市项目中兑换相应的物品，如：电影、网络游戏、综艺节目等领域的数字产品；Athe 持有人将分享 Athe 所支持的业务场景中所产生的交易费、手续费利润奖励。

随着 Athe 所支持的业务场景越来越完善，使用 Athe 的产品越来越多，那么每一个 Athe 的价值也将得到相应的增长。用户可以使用区块链钱包保存资产，就像使用其他的区块链资产一样。同时，Athe 拥有区块链的全部优势，现有区块链用户教育成本极低。

Athe 使用场景将主要以泛娱乐为核心，围绕泛娱乐企业为其提供全套解决方案，技术解决方案只是其中之一，一切脱离商业价值的技术方案其实并没有企业会进行合作，所以我们不但提供技术解决方案，更包括了产品分发、用户推广、交易安全等一系列可为企业带来更多商业价值的服务。

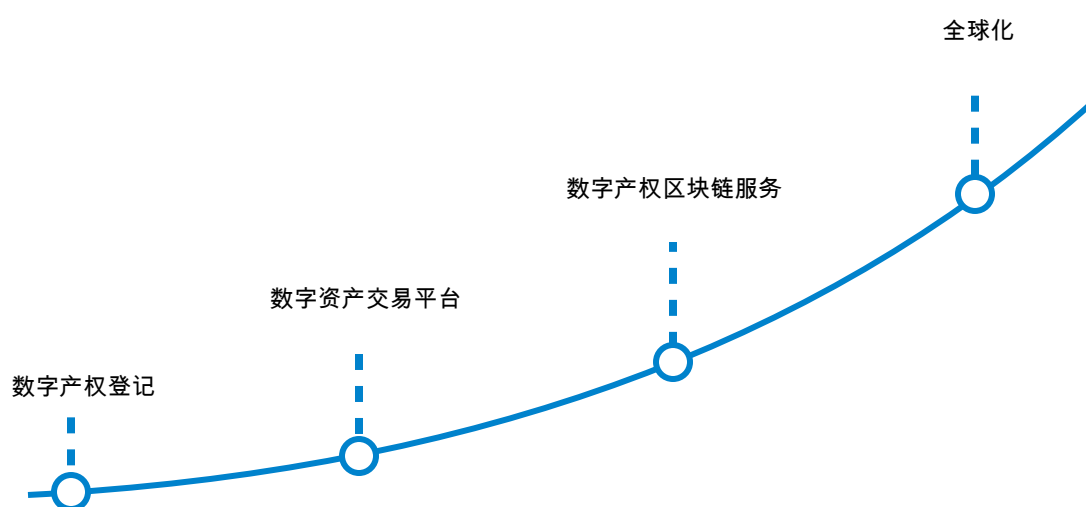
以网络游戏领域为例：2017 年全球游戏收入 1089 亿美元，Newzoo 报告则宣称 2020 年全球游戏收入将达 1284.6 亿美元，网络游戏交易全球交易突破 1000 亿美元。Athe 将逐步与网络游戏厂家展开如下合作：

1. Athe 可以直接在合作的游戏中兑换相应的虚拟道具；
2. 采用 Athe 技术平台登记的网络游戏道具，可以为玩家提供自动化的交易过程。在传统网络游戏道具交易过程中由于双方互相不信任，所以基本通过交易平台担保完成，但是由于网络游戏公司并不支持这些平台，所以大部分的用户都是通过寄售的方式实现，而这种寄售需要把自己的账号信息或者网络游戏装备委托给平台，所以当发生账号被盗等情况时，

很难确定责任。而通过 Athe 的区块链中点对点的传输方式，在网络游戏厂家的支持下，完全可自动化完成交易。

6. Athe 推进计划

我们的场景应用将按以下阶段进行推进：



1. 数字产权登记平台：2018 年 1 月 1 日前实现上线，并签署第一个合作合同。
2. 数字资产交易平台：2018 年 5 月 1 日前实现上线，并签署第一个合作合同。

以上两个阶段，若没有在中国大陆地区按时上线，将在 2018 年 10 月 1 日前进行回购，并按银行同期贷款利息补偿消费者。

数字资产区块链服务：提供开放性的数字资产登记、兑换、追溯、有效性查询 SDK。预计 2018 年 10 月 1 日实现上线，并签署第一个合作合同。

全球化：预计 2019 年 1 月 1 日开通第一个英语国家。

7. Athe 用户保护措施

7.1. 项目发行保护

Athe 是弱中心化管理机制，所有采用 Athe 标准发行的数字资产，都将由发行商所在国合作登记机构通过律师事务所、会计事务所、权威机构等完成项目背景、著作权、商标、以往市场营收等调查，保证所发布的项目真实有效，并具有实际价值支撑。只有通过审核的 IP 产品才会在 Athe 合作的所在国交易所发布对应的数字资产。

人们通过 Athe 系统管理的数字资产进行交易，Athe 管理的数字资产是 Athe 生态的价值中介，可用于数字资产交易、数字资产登记费用支付、收益凭证、兑换对应服务等。

Athe 发布的数字资产具有兑换使用指定服务、交易、产品退市回购三种收益方式。

7.2. 项目交易保护

按 Athe 标准发行的数字资产，都将由发行商所在国合作登记机构通过律师事务所、会计事务所、权威机构提供定期资金使用、回报的跟踪、审计、披露服务，保证所有交易者的合法权益，而不是由发行商自行公布对应数据。

若机构发现发行商存在任何不法行为，将通过所在国合作登记机构向当地司法机关进行报案处理。

7.3. 项目回报保护

Athe 发布的数字资产一般具有三种回报形式：

1. 兑换使用指定服务：按 Athe 标准发行的数字资产，都将由发行商所在国合作登记机构与发行商沟通，以一个低于发行商所发行数字资产可兑换服务以往价格的价格，兑换相关服务，使得交易者以低于市场价格的形式享受相关兑换服务，交易者一旦兑换相关服务后，数字资产将被发行商收回，元界上的该数字资产资产将被销毁凭证。
2. 交易：Athe 将在各个国家与当地交易机构开展合作，交易者可将自己手中的数字资产发布在所在国取得合法资质的交易机构进行交易。
3. 产品退市回购：所有发行商在按 Athe 标准发行的数字资产都将事先明确退市回购规则，由发行商所在国合作登记机构聘请第三方律师事务所、会计事务所、权威机构负责回购相关事宜。当回购条件达成时，元界上的该数字产权资产将被销毁凭证。

8. Athe 特点

1. 完全按数字资产生命周期特点设计、开发
2. 发行流程规范、严谨，最大程度的保护交易者利益
3. 发行后期管理信息公开透明，交易规范公正，保障交易者利益不受侵害
4. 发行的数字资产不仅仅只能用于交易，更是支持兑换服务、退市回购，具有实体世界价值支撑
5. 采取元界公有链，数据具有安全的保护
6. 与所在国合法认可的机构合作，交易安全有保障
7. 仅针对全球知名 IP 产品发行数字资产，价值有保障
8. 所发布数字资产对应知名 IP 产品或产品流水回购，让数字资产不再是虚拟的数字

9. Athe 发行计划

9.1. 总体计划

Athe 是基于元界公有链上的应用场景，其定位建立一个专注于泛娱乐行业弱中心化的分布式区块链，作为打通数字资产交易全产业链的基础平台。

本次发行的 Athe 数字资产是区块链确权的数字资产，总发行量为：1 亿个。其价值如下：

1. 具备知名 IP 产品背书，也具有数字资产所有的普适性优势。Athe 持有人可兑换其全球发行的知名 IP 产品服务，如：电影、网络游戏、综艺节目等。具体兑换规则参考各发行产品公告。
2. Athe 持有人可享受其全球生态体系各合作伙伴支付给 Athe 的登记费、交易费、项目发行费、发行项目产品推广费定期奖励。具体标准参考全球各国合作伙伴公告。
3. 随着数字资产市场总体规模的增长，每一个 Athe 价值也将相应增长，持有者可以使用区块链钱包在全球各国指定合作交易机构交易，就像使用其他的区块链资产一样，拥有区块链的全部优势，包括不受时间、地域的限制。

9.2. Athe 回报

Athe 投资人可享受使用 Athe 发布上产品的兑换功能，Athe 持有者可直接兑换其相关服务，兑换后其数字资产将在元界上删除。

Athe 所有获得的资金每半年将由会计事务所进行审计，并在 Athe 官网上公布，Athe 持有人在指定交易所定期领取奖励。