

# Asiantuntijaesityksen vertaispalaute

**Esittäjä:** Tuomas Parpala

**Palautteen antaja:** Elias Kämäräinen

Täytä lomake ja palauta se 1) esittäjälle sähköpostilla ja 2) Moodle-tehtävään *Esityspalautteet* (15 p)

Näkökulmia palautteenantoon	Muistiinpanot selkeiksi muokattuina
<b>Esityksen rakenne</b>  Millaista aloitusta puhuja käyttää? Kuinka johdonmukaisesti asian käsittely etenee? Miten puhuja siirtyy asiasta toiseen? Millaista lopetusta puhuja käyttää?	<ul style="list-style-type: none"><li>- Aloituksessa esittelee itsensä ja johdattelee aiheeseen monille tutulla tv-sarjalla ja pelillä</li><li>- Siirtyy asiasta toiseen katkaisemalla videon</li><li>- Lopettaa tiivistämällä Unreal Enginen merkityksestä</li></ul>
<b>Havainnollistaminen</b>  Mitä huomioita teet a. havainnollistamisvälineistä b. kielellisestä havainnollistamisesta?	<ul style="list-style-type: none"><li>a. Esityksessä näytetään esimerkkejä kuvin, jotka tukevat diojen aiheita.</li><li>b. Puhuja käyttää selkeää kieltä. Selittää tekniset käsitteet helposti ymmärrettävillä vertauksilla.</li></ul>
<b>Kohdentaminen ja kontakti</b>  Miten esitys kohdennetaan tälle kuuntelijaryhmälle? Miten esiintyjä ottaa kuuntelijat mukaan esitykseen?	Esitys on selvästi kohdennettu pelien tai pelimoottorien kehityksestä tai muusta luovasta alasta kiinnostuneelle, jossa Unreal Engine voisi olla työkaluna.
<b>Huomioita esitystavasta</b>  a. katse b. olemus c. äänenkäyttö d. kielenkäyttö, sanasto	<ul style="list-style-type: none"><li>a. Katsoo puhuessa yleisöön (kameraan)</li><li>b. Rauhallinen ja itsevarma olemus</li><li>c. Selkeä äänenkäyttö, jossa tärkeimmät asiat on painotettu tauoilla.</li><li>d. Kielenkäyttö ja sanasto ovat teknistä mutta kohderyhmän mukaista.</li></ul>
<b>Erinomaista, esityksen vahvuudet ja mieleen painuneet asiat</b>	Unreal Enginen mahdollisuudet esitellään inspiroivasti
<b>Kehitettävää ja ehdotukset tuleviin esityksiin</b>	Jokin pieni live-demo Unreal Enginen sisällä, vaikka Lumenista.
<b>Tämän otan esityksestä omaan puhujan työkalupakkiini</b>	Kuvat esitykset tueksi
<b>Mitä uutta opin esityksestä</b>	Opin, miten eri aloilla voidaan hyödyntää Unreal Engineä.