

سلام وقت بخیر.

بنده از استان اردبیل و شهرستان مشگین شهر هستم. بنده نزدیکه ۶ ساله که با چندین وبسایت در حوزه بازی‌های ویدیویی فعال هستم.

بالاخره بنده اخیرا به وبسایتی تحت عنوان پلیرز مارکت رو که بصورت دستی نوشته و طراحی شد رو بالا آوردم. که حوزه فعالیتی این پلتفرم در راستای خرید و فروش گلد بازی‌های ویدیویی mmo مثل وارکرفت، نیو ورلد، لاست آرک، دیابلو و... است.

این وبسایت به لطف خدا و تلاش شبانه روزی‌مون تونست در مدت کوتاهی در اکثر کلمات کلیدی مرتبط با این حوزه در رتبه اول گوگل ایران قرار بگیره. مثل فروش گلد نیو ورلد، فروش گلد دیابلو، فروش گلد لاست آرک، فروش گلد دراگون فلایت، فروش... .

و به همین دلیل تعداد کاربرامون (گیمرهای ایرانی که با تولیدشون، مصرف گلد این بازی‌ها در دنیا رو تامین میکنند) روز به روز در حال افزایش است. همونطورکه مستحضرید پول درن بازی‌های mmo را خود شرکت‌های سازنده‌اشان نمی‌فروشند. یعنی درحقیقت هم تولید و هم مصرف سکه درون این بازی‌ها از جانب خود پلیرهاست. بطوریکه درحال حاضر در کشور ما و چندین کشور دیگر که نرخ دلار بالاست، میلیون‌ها پلیر و گیمر هستند که روزانه تایم خود را برای تامین گلد این بازی‌ها صرف میکنند و درمقابل هم با فروش آن، به درآمدهای روزانه و ماهانه خوبی دست پیدا میکنند. (درحقیقت یکی از بهترین و موفق‌ترین روش‌های کسب درآمد از بازی و اینترنت)

چون جامعه هدف این بازار چه در دنیا و چه در ایران بزرگه، پس خوشبختانه از همین ابتدای شروع فعالیت، این پروژه با موفقیت چشمگیری مواجه شد (بطوریکه از حد تصورات شخصیم هم اوضاع بهتر شد).

اما درمقابل بودجه و سرمایه اولیه من (که از یک خانواده کارگر در یک شهرستان) برای این حجم از خرید و فروش‌ها جوابگو نشد و بنابراین به ناچار چند ماه پیش از طریق پارک علم و فناوری استان اقدام نمودم که بالاخره با دوندگی و تلاش بسیار تونستم مقداری وام دولتی برای پیشبرد این پروژه جور کنم.

اکنون ما هر روز در حدود ۵۰ میلیون تومان گلد از تامین‌کنندگان ایرانی می‌خریم (البته بخاطر استقبال زیاد، اگه بودجه باشه بیشتر هم میتونیم خرید بزنیم ولی به قول قدیمیا اول به جیبمون نگاه میکنیم بعد کار میکنیم). البته روز به روز با گذشت زمان و افزایش کاربرامون بر حجم معاملاتمون افزوده میشه.

در ادام بصورت مختصر توضیحی در مورد این بازار بهتون ارائه میدم:

درحال حاضر خرید و فروش گلد این بازی‌ها در دنیا در چندین وبسایت بین المللی مثل سایت جی ۲ جی، اوورگیر، پلیر آکشنز و غیره انجام میشن. از طرفی همونطورکه در بالا ذکر کردم تولید گلد تنها توسط پلیرهای کشوری مثل ایران که نرخ دلار در اونا بالاست و تامین گلد به جهت فروش براشون به صرفه اقتصادی است، صورت میگیره.

اما این بازار رو در دنیا یسری مجموعه‌های مافیا مانند مثل همین جی ۲ جی و اوورگیر و امثال اینا بدست گرفتن. چطور؟! ببینید این مجموعه‌های خارجی و بین المللی، اجازه فروش مستقیم به خود فروشنده‌ها (به اصطلاح فارمرهای) ایرانی و غیره رو نمیدهند. اومدن اون کشورهایی که تولید گلد توشون انجام میشه رو تحریم اعلام کردن.

درنتیجه تموم فارمرهای این کشورها، به ناچار گلدهای خود رو به یکسری واسطه‌هایی که تو کشورشون هستند، میفروشند. و سپس این واسطه‌ها بصورت پشت پرده‌ای این گلدها رو به خود این مجموعه‌های بین المللی تحویل میدهند تا اونا با انواع اکانت‌های فیکی که تحت عنوان سلرهای معتبر تو سایت‌هاشون ساختن، به مصرف کننده‌ها در سراسر جهان میفروشند.

و درحقیقت دلیل اصلی اینکه مثلا شرکت اکتیویژن بلیزارد سالانه چندین بار، چند صد هزار اکانت کاربراشو بن میکنه، همینه. چون این مجموعه‌های غول جهانی که کنترل بازار این حوزه رو بدست گرفتن، با اینکاراشون گلد بازی (پول درون بازی) رو استوک میکنند.

که درنتیجه؛ با افزایش گلد، قیمت گلد درون بازی کاهش یافته. سپس فارمر کم شده (کاهش پلیر بازی). سپس تقاضای مشتری برای خرید گلد به مشکل میخوره (کاهش پلیر بازی). و در آخر شرکت سازنده با بحران مواجه میشه. بنابراین شرکت‌های سازنده با اقدام به بن کردن اکانت‌هایی که در این خرید و فروش غیرقانونی مشارکت داشتند، اقدام به کنترل بازار خودشان مینمایند. تا از وقوع احتمالات ناخوشایند آتی جلوگیری کنند.

البته این موضوع بن اکانت ها از طرف شرکت‌ها رو در سراسر دنیا با یه ترفند بازاریابی حرفه‌ای و از پیش برنامه ریزی شده، در بین پلیرها بصورت تحریف شده عنوان کردند و درنتیجه عموم پلیرها فکر میکنند که چون خرید و فروش گلد بازی غیرقانونیه، پس کمپانی‌های سازنده بخاطر همین سالانه چندین بار چند صد هزار اکنت پلیرها رو بن میکنه.

درحالیکه حیات و وجود این بازی‌ها به همین خرید و فروش گلد درون بازی‌ها وابسته است. و به همین دلیل هم هست که مثلا اکتیویژن بلیزارد برای خرید و فروش گلد وارکرفت بین کاربراش، نه تنها یک روش، بلکه چندین روش مانند فیس تو فیس ترید، میل ترید، اکشن هاوس ترید و غیره گذاشته.

بنابراین کمپانی سازنده، خواستار عدم معامله گلد توسط پلیرهاش نیست. بلکه با ارائه آپشن‌ها و خدماتی که داخل بازی در اختیار پلیرهاش قرار داده، از این موضوع حمایت و استقبال هم میکنه.

با این بازار فعلی که توسط یه عده ابر مافیایا در دنیا اداره میشه، ضرر و زیان‌های زیادی متوجه پلیرهای سراسر دنیا (چه خریدار و چه فروشنده) میشه. که بعنوان مثال میشه به قیمت معاملات اشاره کرد؛ به دلیل اینکه گلد تولیدی پلیر فارمر از طریق چندین واسطه به دست پلیر خریدار (مصرف کننده) میرسه، پس درنتیجه خریدار گلد رو با قیمت بالا میخره و در عین حال هم فروشنده گلد خود رو با قیمت پایین بفروش میرسونه. یا مثلا اگه بخوایم به جنبه دیگر این ضرر و زیان‌ها نگاه کنیم میشه به بن شدن اکانت‌های طرفین معامله اشاره کرد.

بنده برای ساماندهی این بازار جهانی یه پلتفرمی در ذهن دارم که بصورت داکيومنت هم درآوردم و قراره بزودی چندین برنامه نویس روش کار کنند. در این پلتفرم دیگر احتمال بن شدن طرفین معامله به صفر میرسه که هیچ، بلکه خریدار با قیمت پایین و فروشنده با قیمت بالا با هم معامله خواهند نمود.

هدف من اینه که این پلتفرم رو بصورت بین المللی در دسترس عموم پلیرهای سراسر دنیا قرار دهم.

تا جاییکه ممکن بود سعی کردم تا حدودی شما رو با جامعه هدف این بازار آشنا کنم و همچنین به برخی از جزئیات این بازار هم اشاره داشته باشم. اگر انشالله استقبالی از طرف شما صورت گیرد، اونوقت جزئیات بیشتر از هر جنبه بازار این حوزه و همچنین جزئیات بیشتر و دقیقتری از پلتفرم جدید خودم ارائه خواهم داد.

خیلی ممنون از تایمی که گذاشتید. با تشکر هادی اصلانی