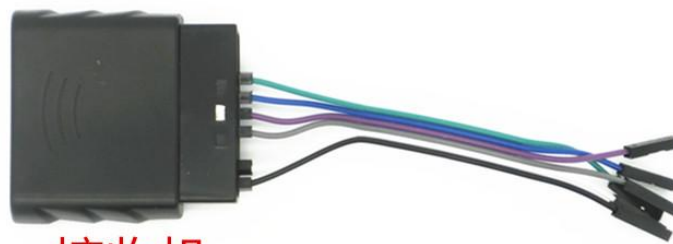


PS2 无线遥控手柄

控制器说明



接收机

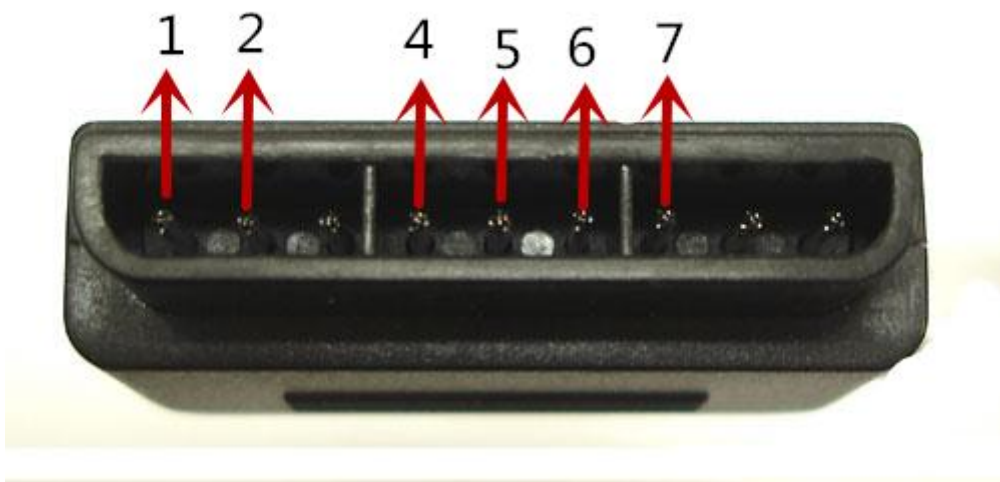


遥控器

接收机引脚说明

通讯一共用到6个引脚：

- 1：数据线data;
- 2:命令command ;
- 4：地线GND；
- 5：电源VCC；
- 6：注意attention；
- 7：时钟clock；



功能：

- 1，数据：**控制器-> PlayStation 游戏机。这是一个[集电极开路输出](#)，需要一个上拉电阻（10K，或许更多）。（上拉电阻是必要的，因为控制器只能连接线对地，它不能真正把电压就行了）。
- 2，命令：** PlayStation -> 控制器。

4，地线：接电源负极。

5，电源：任何官方的索尼控制器应在 3-5V。

6，注意：各组发送/接收的字节前，此行必须被拉低，然后重新置高之后。在我们的测试中，它是不足的，以配合永久-它被赶下来，周围每一组 [Digitan](#) 认为这是一个“片选”或“从选择”行，是用来解决不同的控制器上在同一总线上。

7，时钟： 500kH / Z，通常高。似乎是 [SPI](#) 总线的通信。我们已经得到了它的工作为 500kHz 小于 100kHz 的上升，（500K 比特/秒，这还不算字节和数据包之间的延迟）。吉他英雄控制器连接时，时钟频率是 250kHz，这也是游戏站 1 使用的速率。

最后特别需要提醒的是：

按下遥控器的 **MODE** 键，手柄可配置成“**红灯模式**”或者“**绿灯模式**”，当遥控器侧面的“**MODE LED**”亮为红灯模式，反之为绿灯模式，“红灯模式”和“绿灯模式”的主要区别是摇杆模拟值得输出。