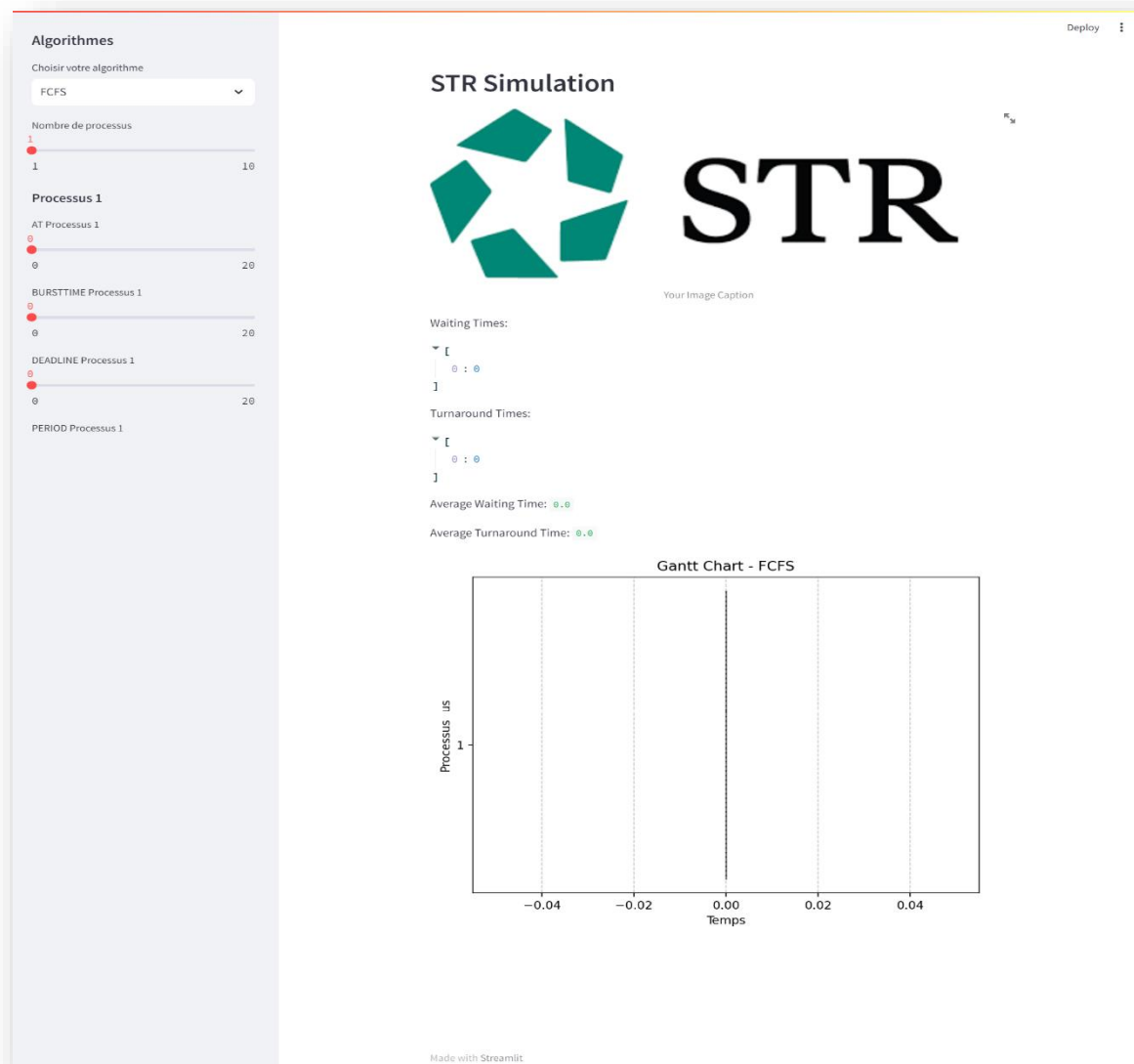


# TP Systèmes Temps Réels

Realisé par: Nadij Salwa - Himeur Manar - Atouk Asmaa

## ➤ Vue générale :

Une interface interactive offre à l'utilisateur la possibilité d'entrer les données liées à l'heure d'arrivée (arrival time), au temps d'exécution (burst time), aux périodes et aux échéances pour chaque algorithme d'ordonnancement. Elle permet également de calculer le temps d'attente moyen (AWT) et présente une représentation visuelle sous la forme d'un diagramme de Gantt.



Les algorithmes intégrés dans ce programme comprennent FCFS, SJF, RM et DM.

## Algorithmes

Choisir votre algorithme

FCFS

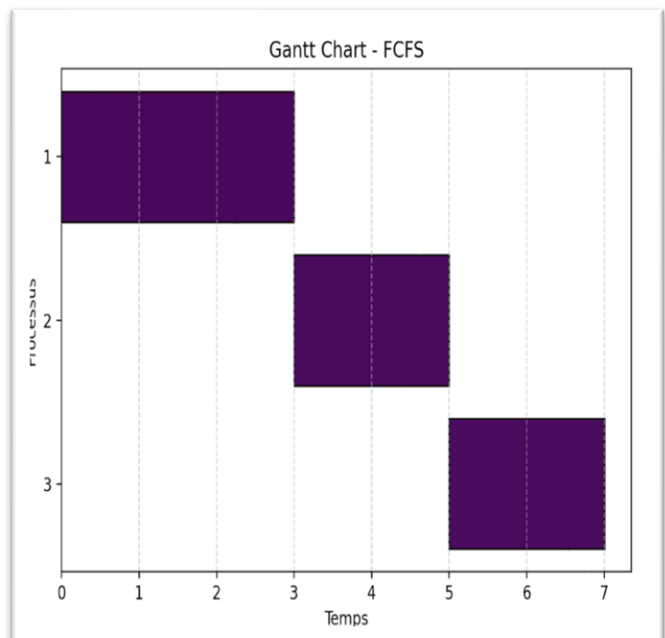
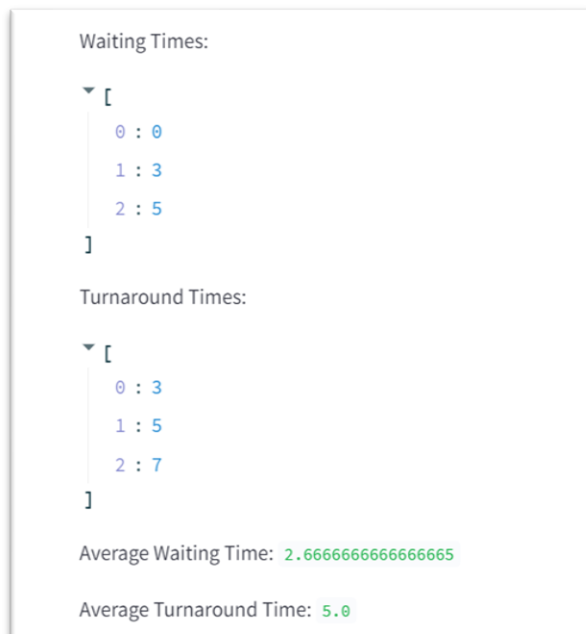
FCFS

SJF

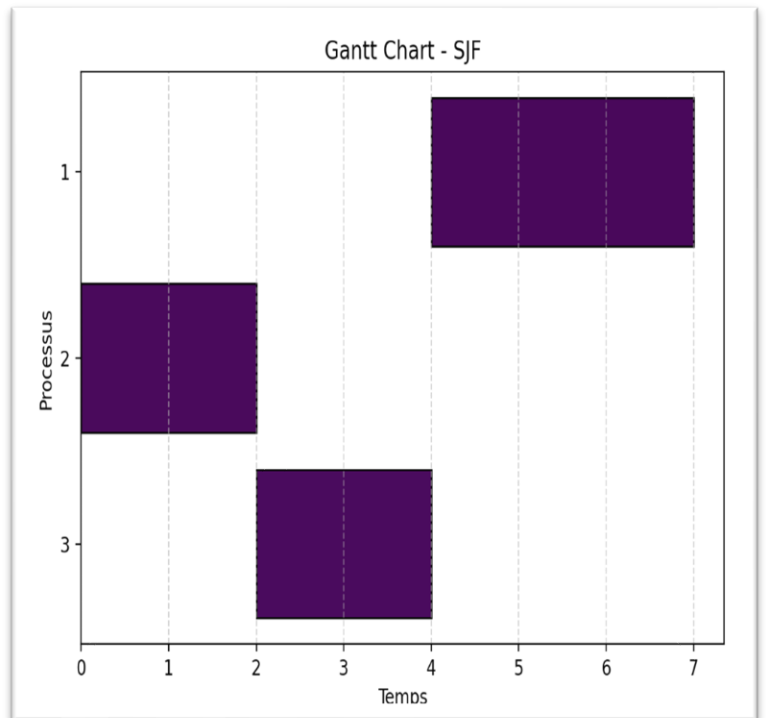
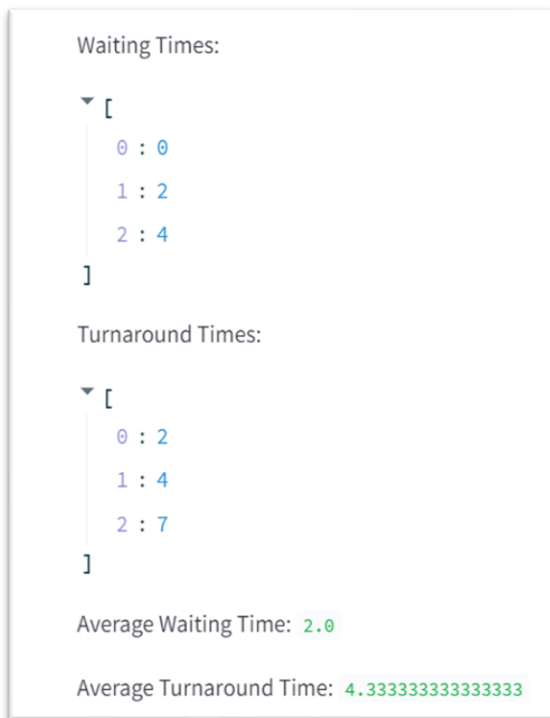
RM

DM

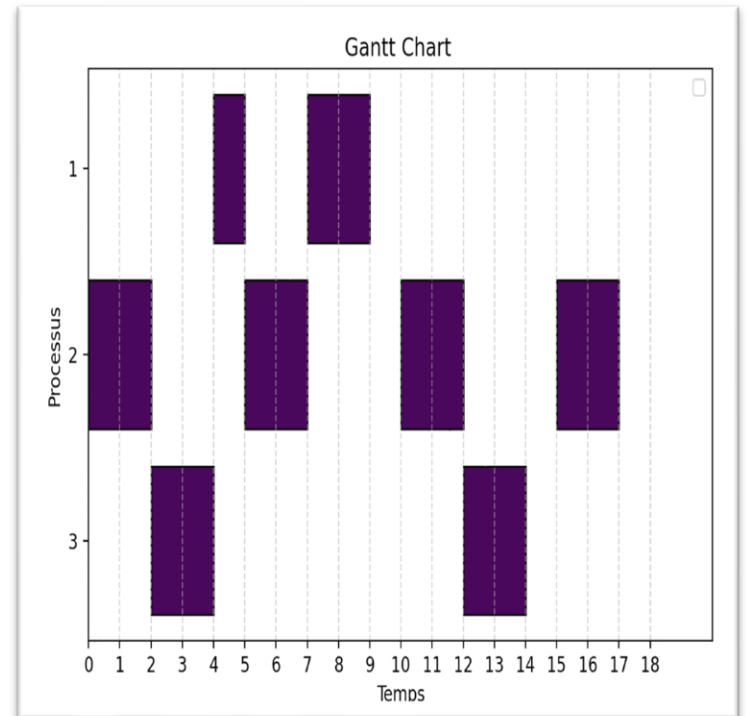
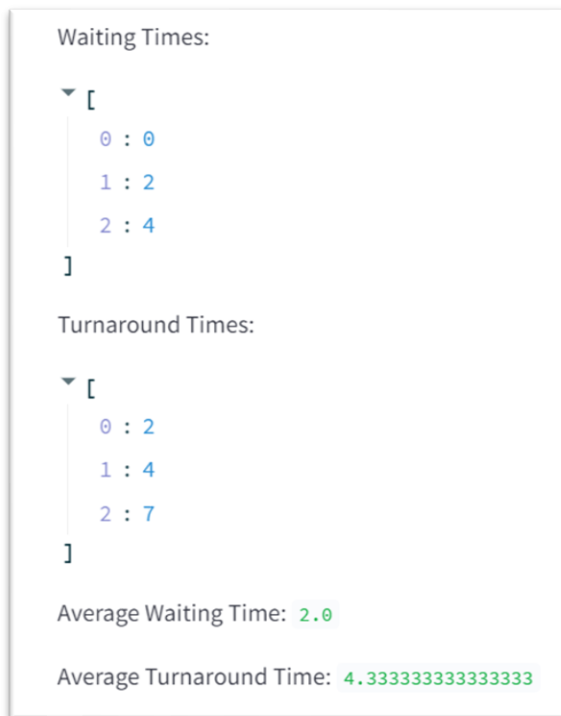
### ➤ First Come First Serve :



## ➤ Shortest Job First :



## ➤ Rate Monothonic :



## ➤ Deadline Monothonic :

Waiting Times:

```
▼ [  
  0 : 0  
  1 : 1  
  2 : 3  
]
```

Turnaround Times:

```
▼ [  
  0 : 1  
  1 : 3  
  2 : 7  
]
```

Average Waiting Time: 1.3333333333333333

Average Turnaround Time: 3.6666666666666665

Gantt Chart

