

### a. Diagrammes de séquences

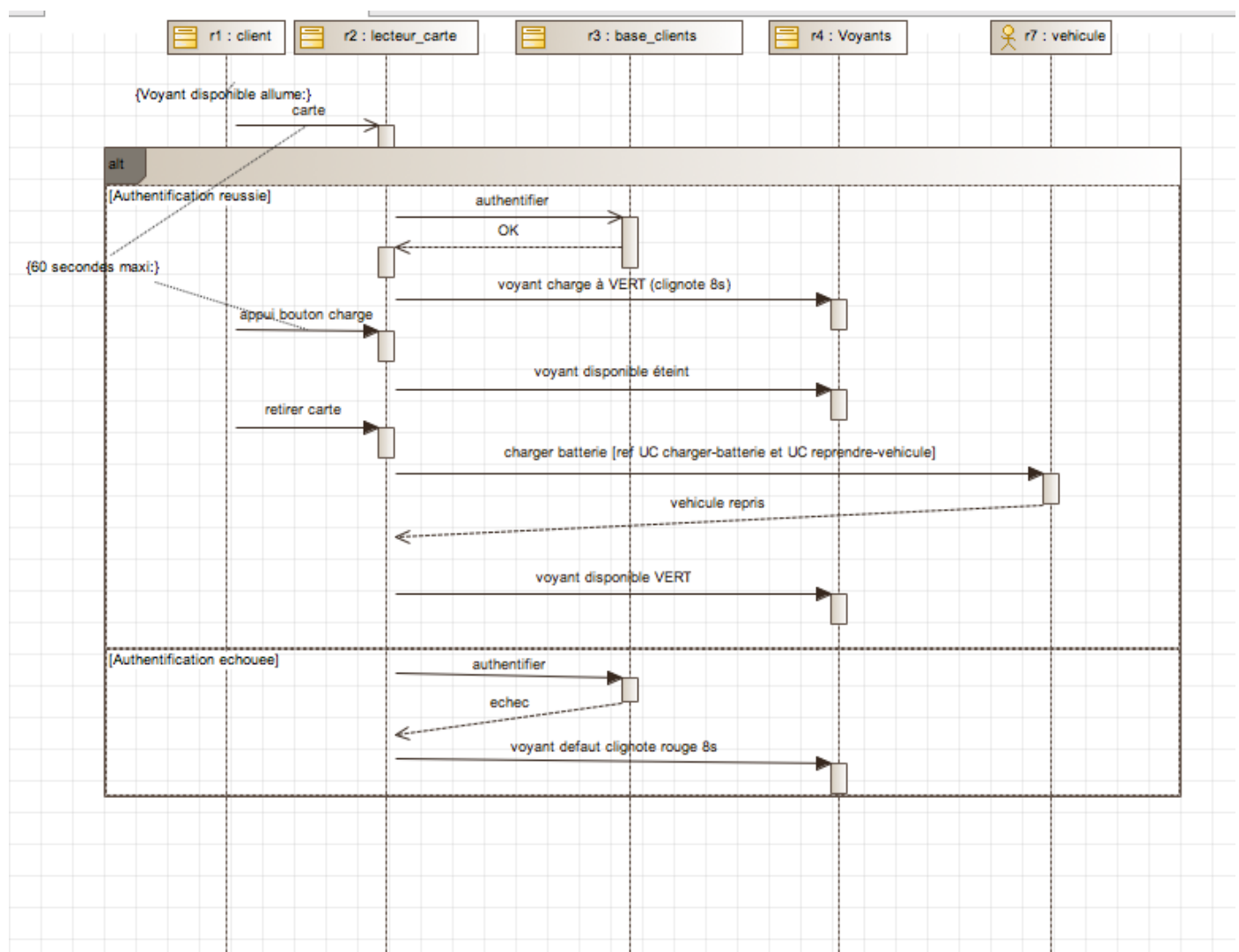


diagramme de séquence recharge véhicule

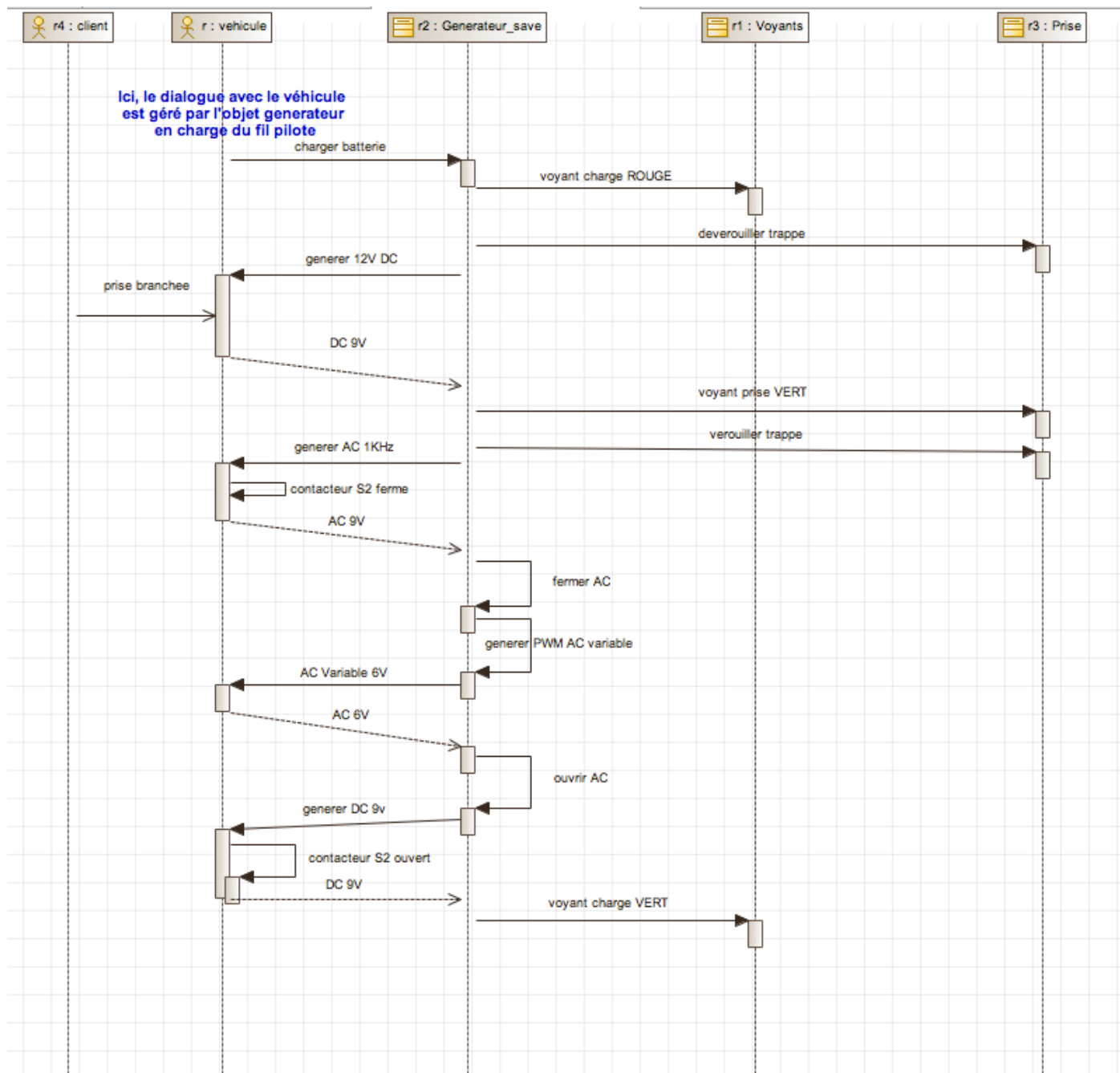
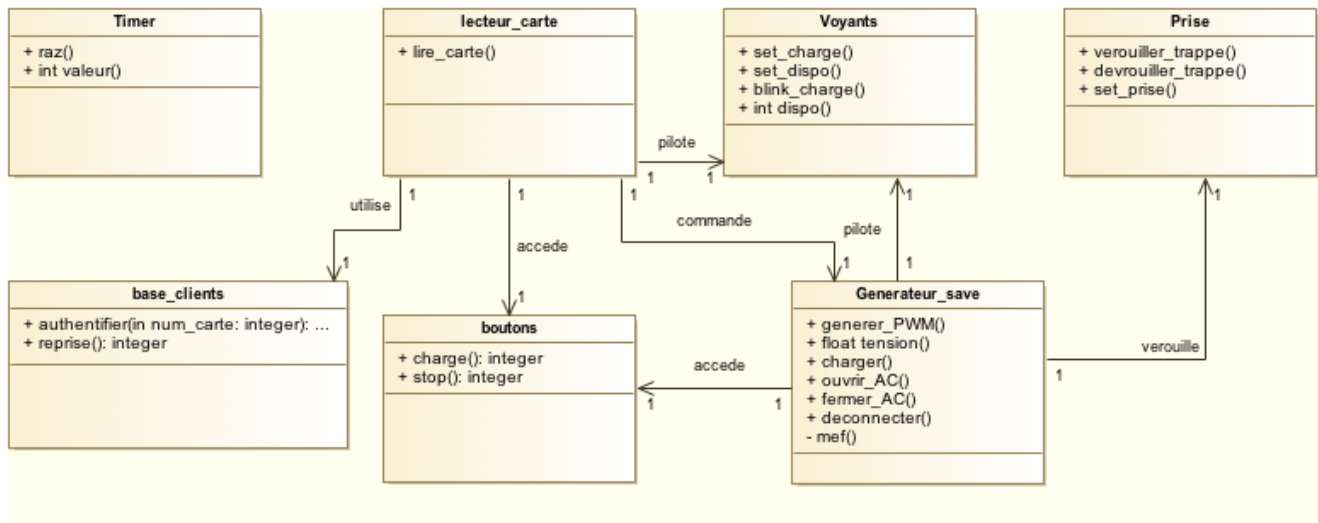


diagramme de séquence charger batterie

## 2. Diagramme de Classes



## 3. Diagrammes de Collaboration

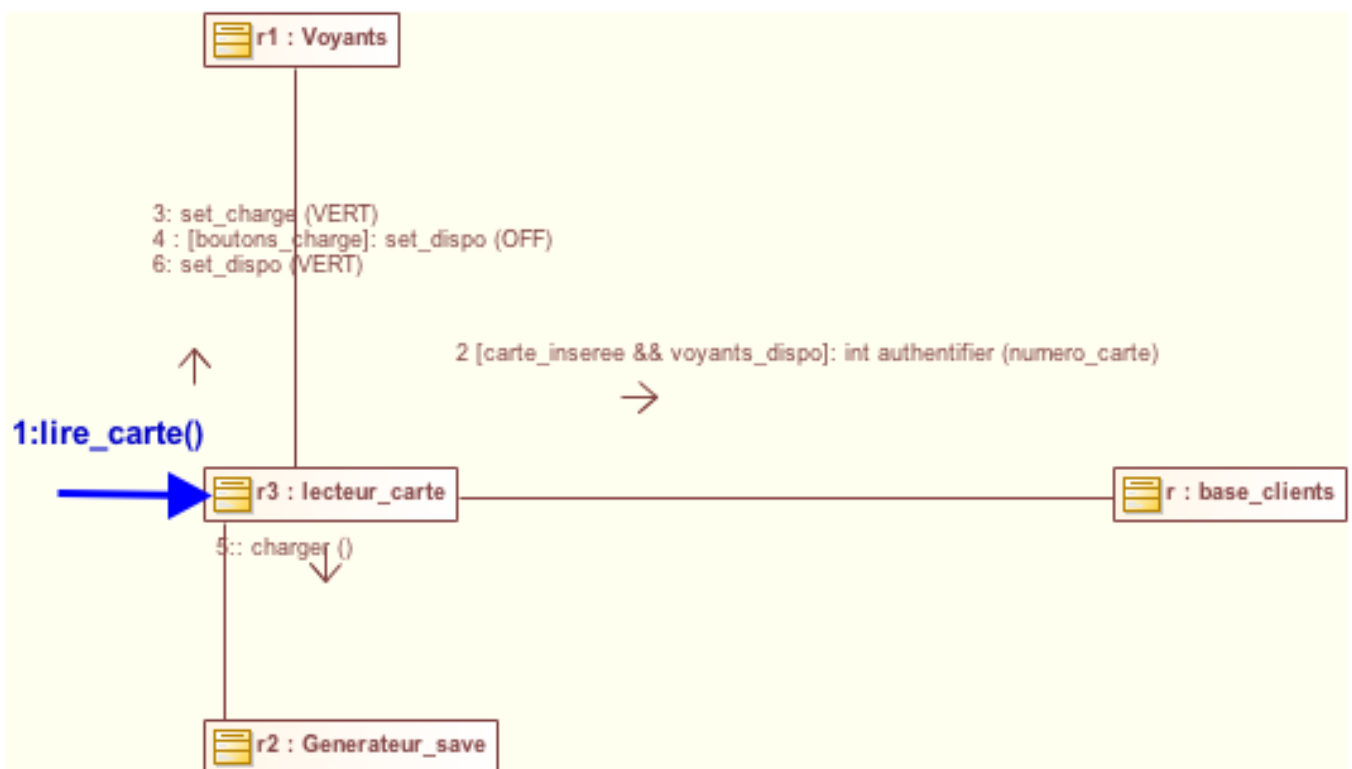


diagramme de collaboration recharger vehicule

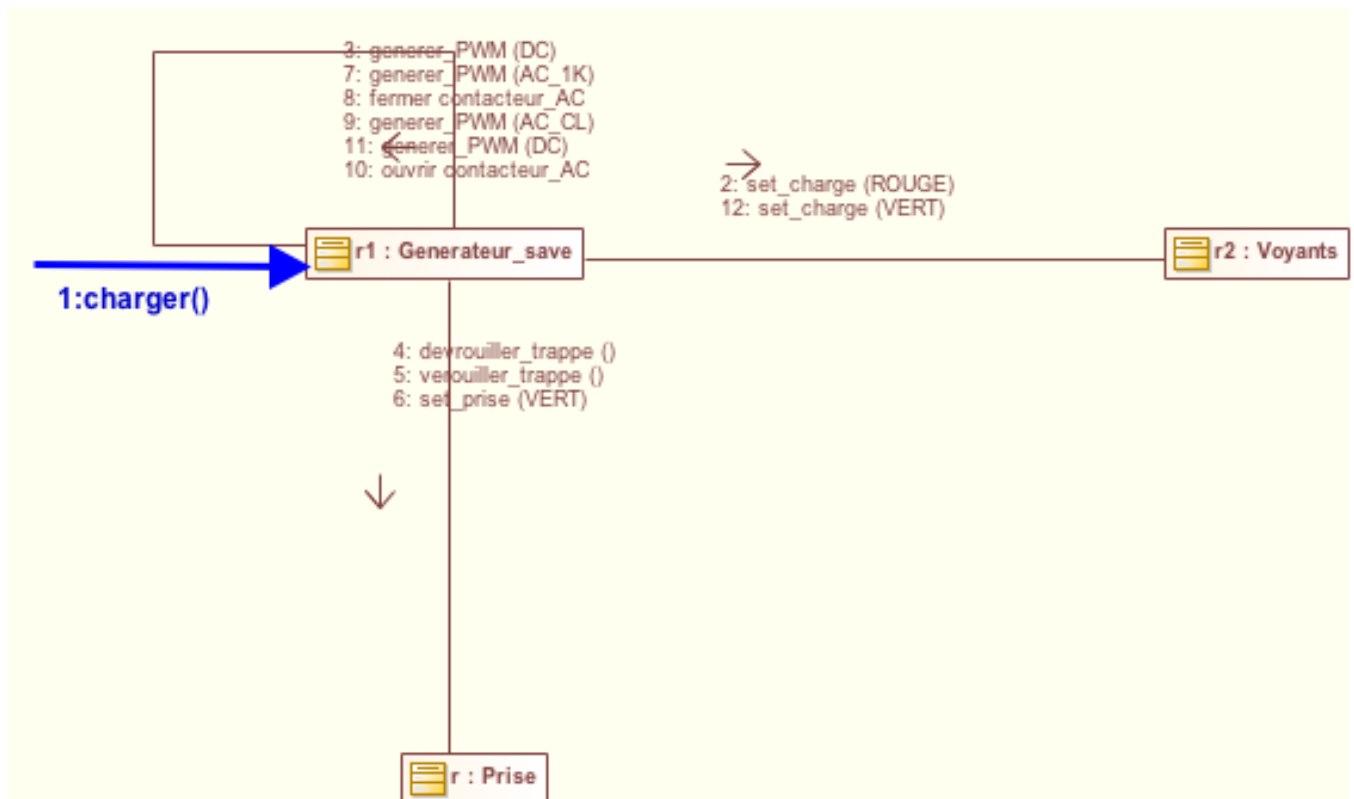


diagramme de collaboration charger batterie

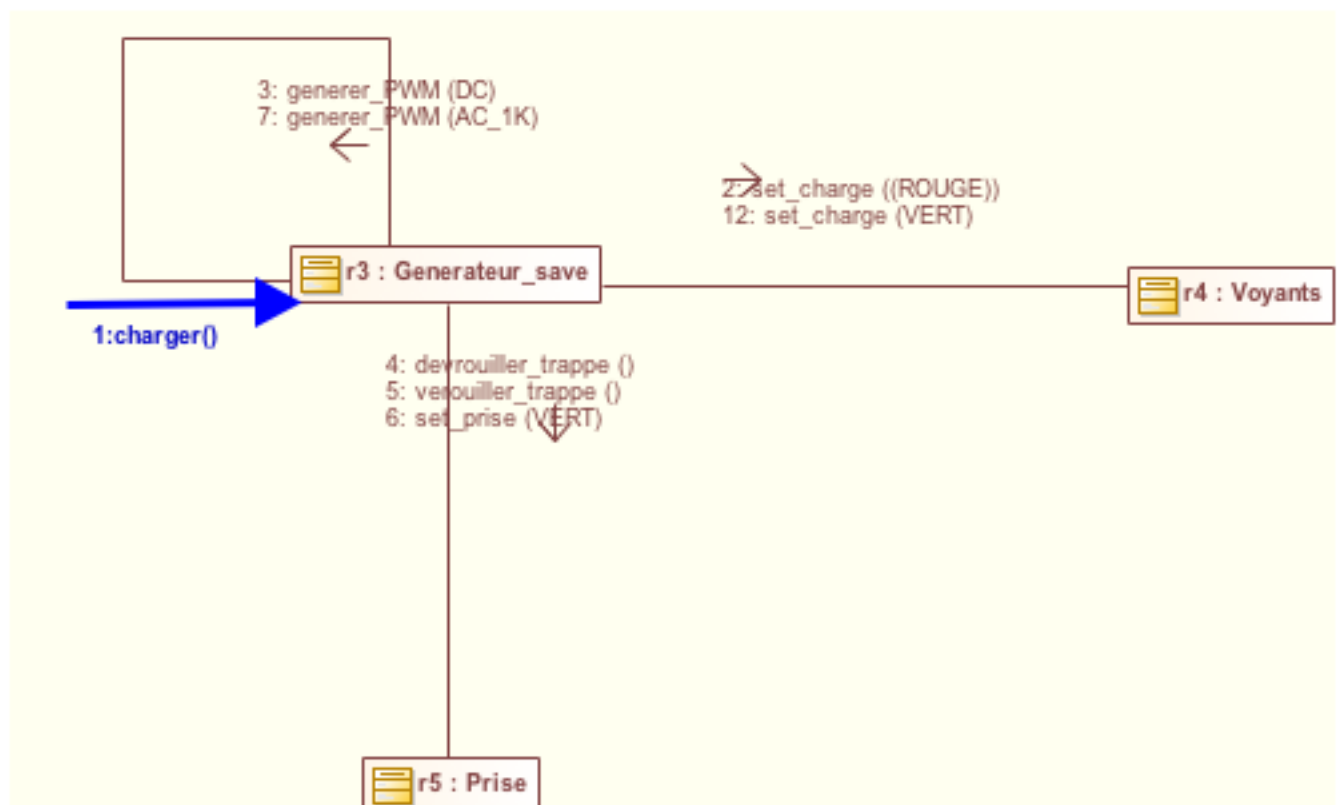
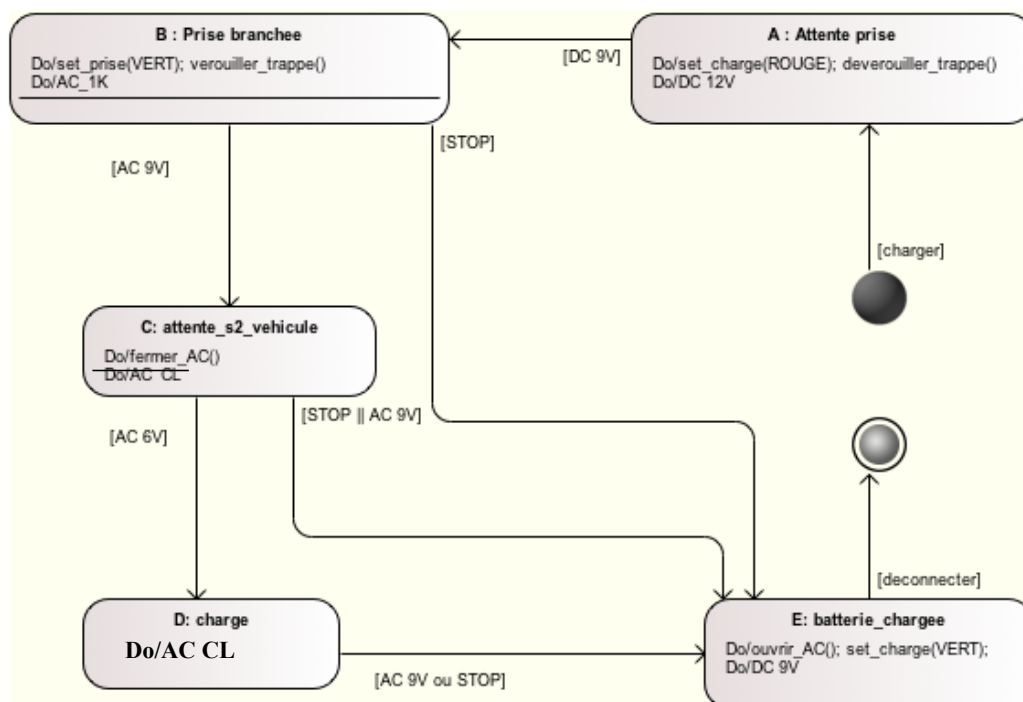


diagramme de collaboration charger batterie (variante bouton stop)

#### 4. Machine a état generateursave

A - Machine a état Liée au cas d'utilisation – charger batterie (méthode recharger)



#### 5. Contrats types

Exemple :

Contrat type

5 **Nom**: boutons\_charge()

5 **Responsabilités** : retourne l'état du bouton de charge

5 **Type**: logiciel —interface — public/privé

5 **Références croisées** : U.C. recharger\_vehicule

5 **Algorithme** : Le bouton de charge doit être réinitialisé par l'utilisateur après consultation. La méthode retourne l'état du bouton et réinitialise l'état à 0.

5 **Paramètres Entrées/Sorties** : sortie : 0 relâché, 1 appuyé

5 **Pré conditions** : doit-être remis à zéro

5 **Post conditions** : retourne 1 si le bouton a été précédemment appuyé.

Commentaires / Cas remarquables :

- generateursave-charger() et generateursave-deconnecter(): liés à la MEF
- generateursave-mef() : méthode privée pour gérer la MEF
- boutons-stop et boutons-charge doivent être remis à zéro après lecture
- generateursave\_generer\_PWM : prend en paramètre {OFF, DC, AC\_1K, AC\_CL}. Expliquer.
- Base\_clients : authentifier et reprise : pour vérifier que c'est bien le même client.