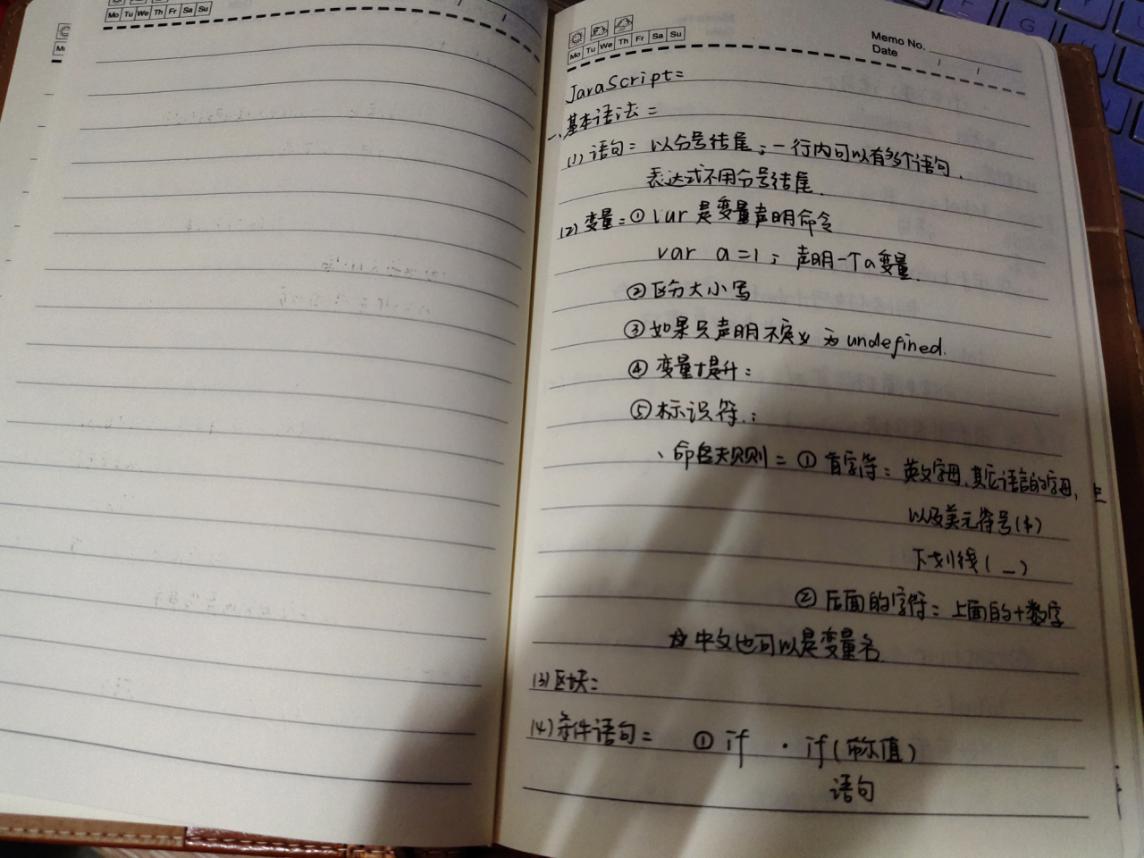
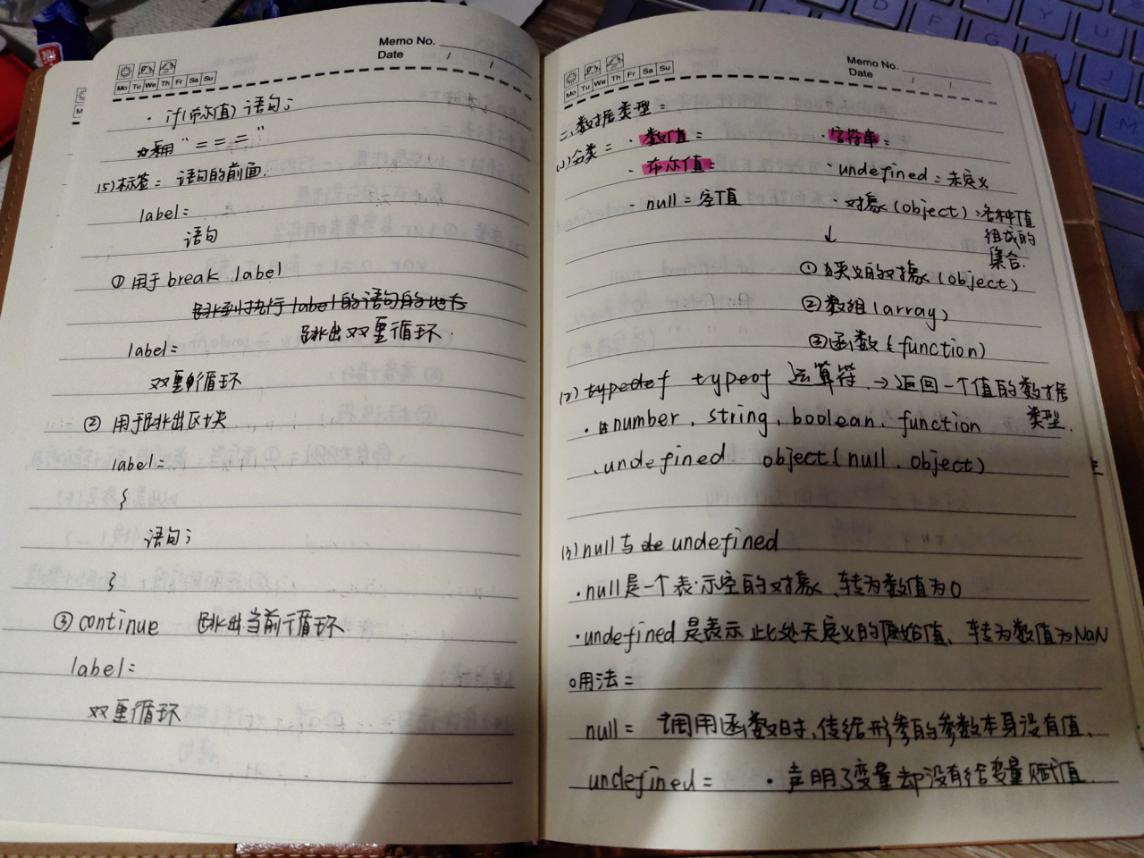
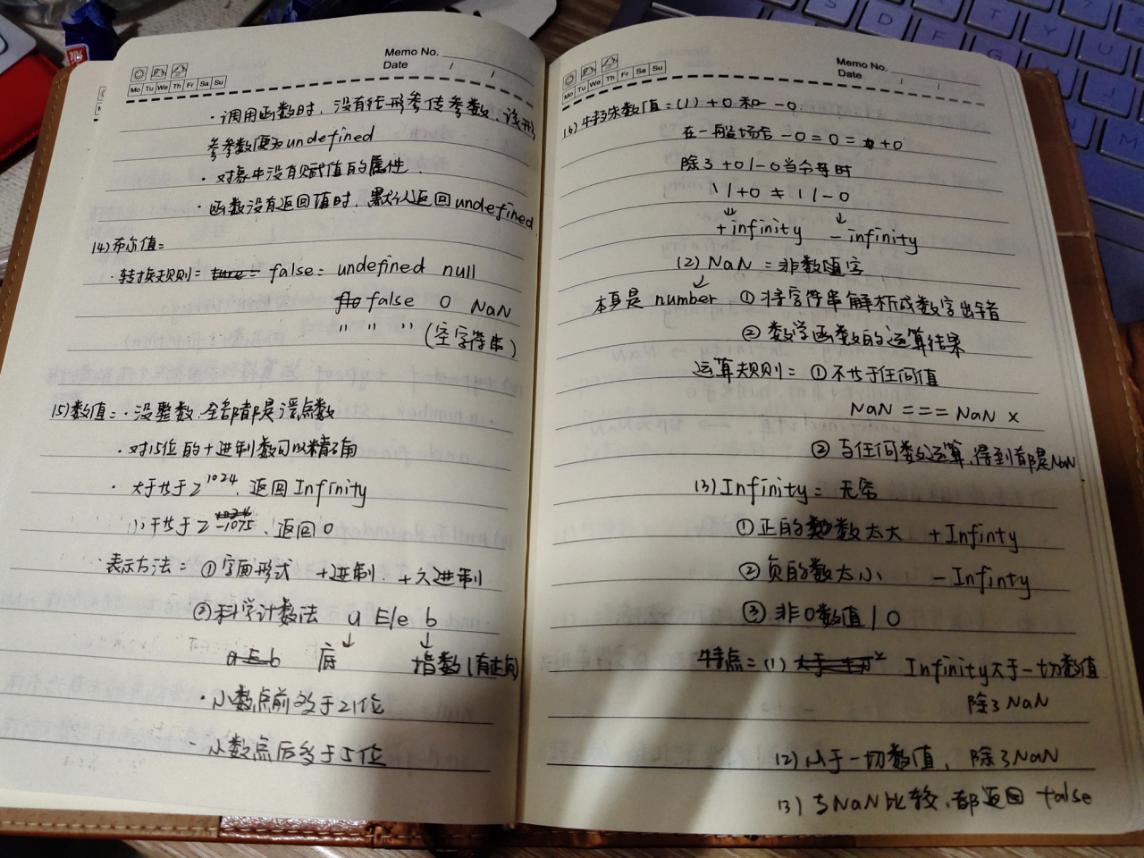
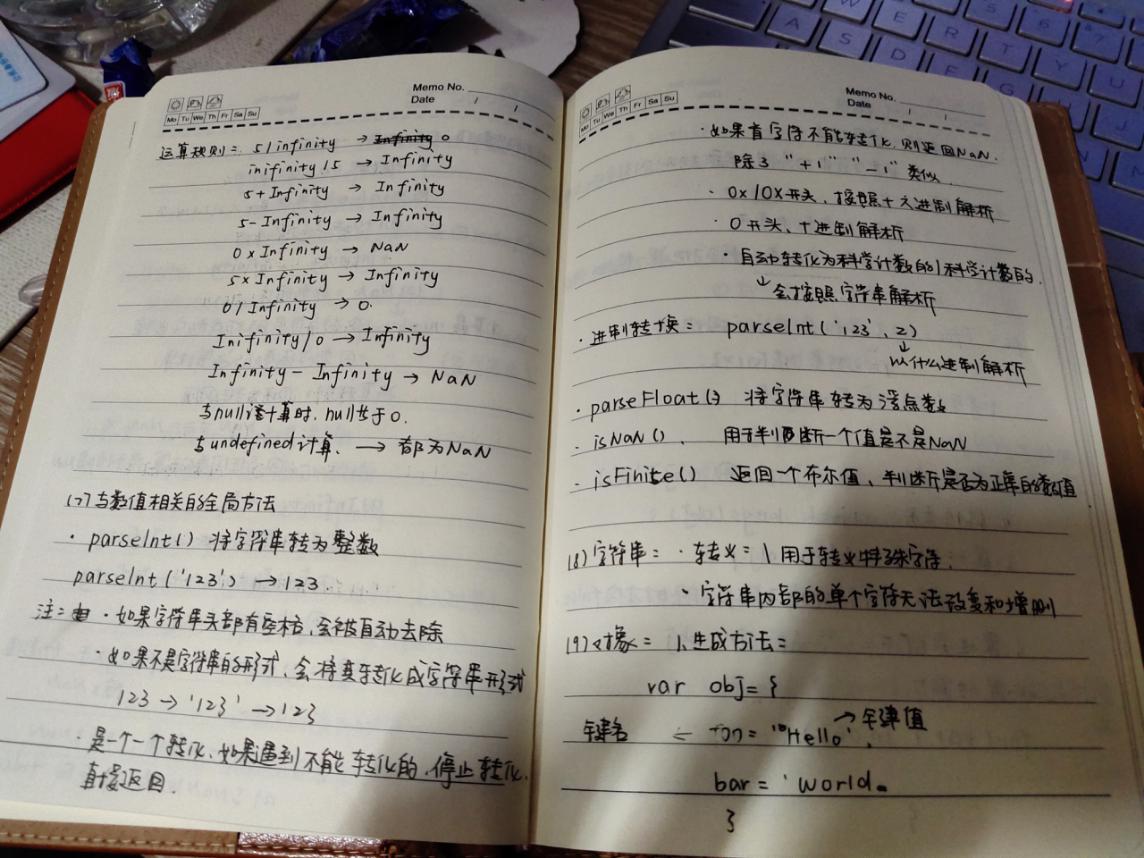
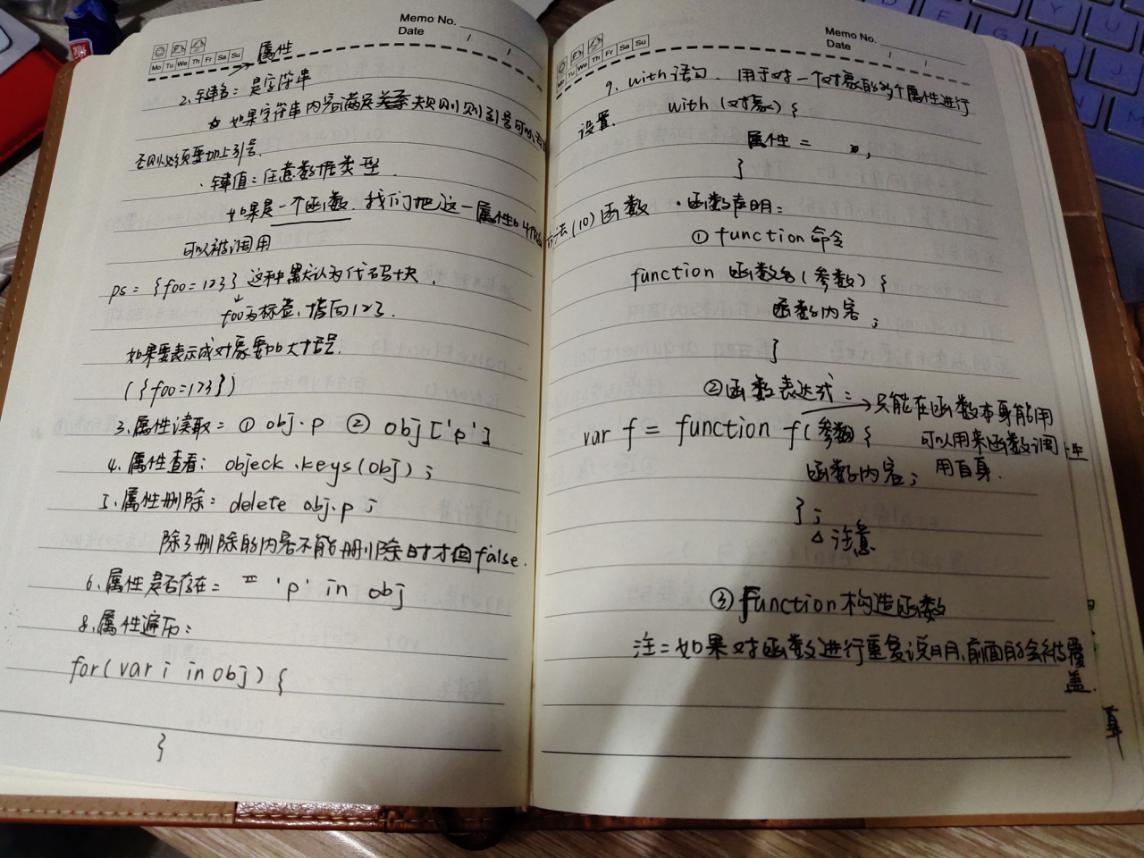
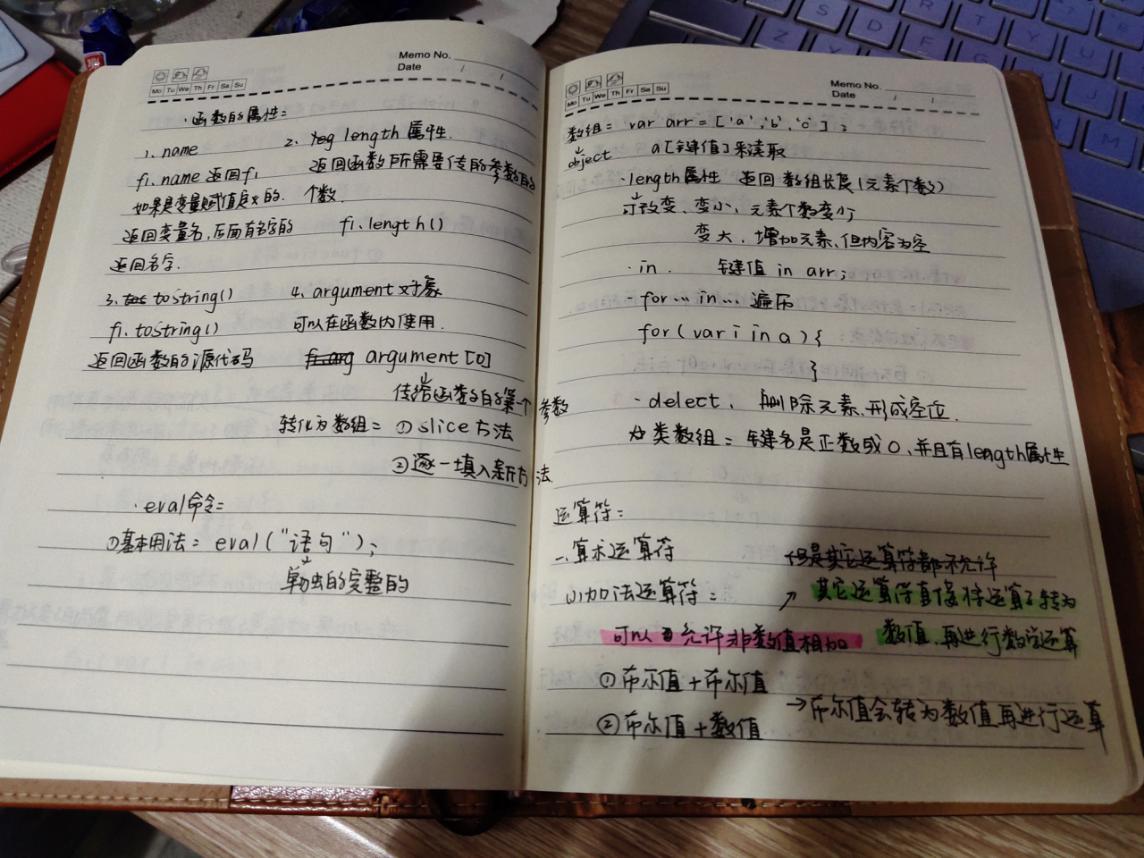
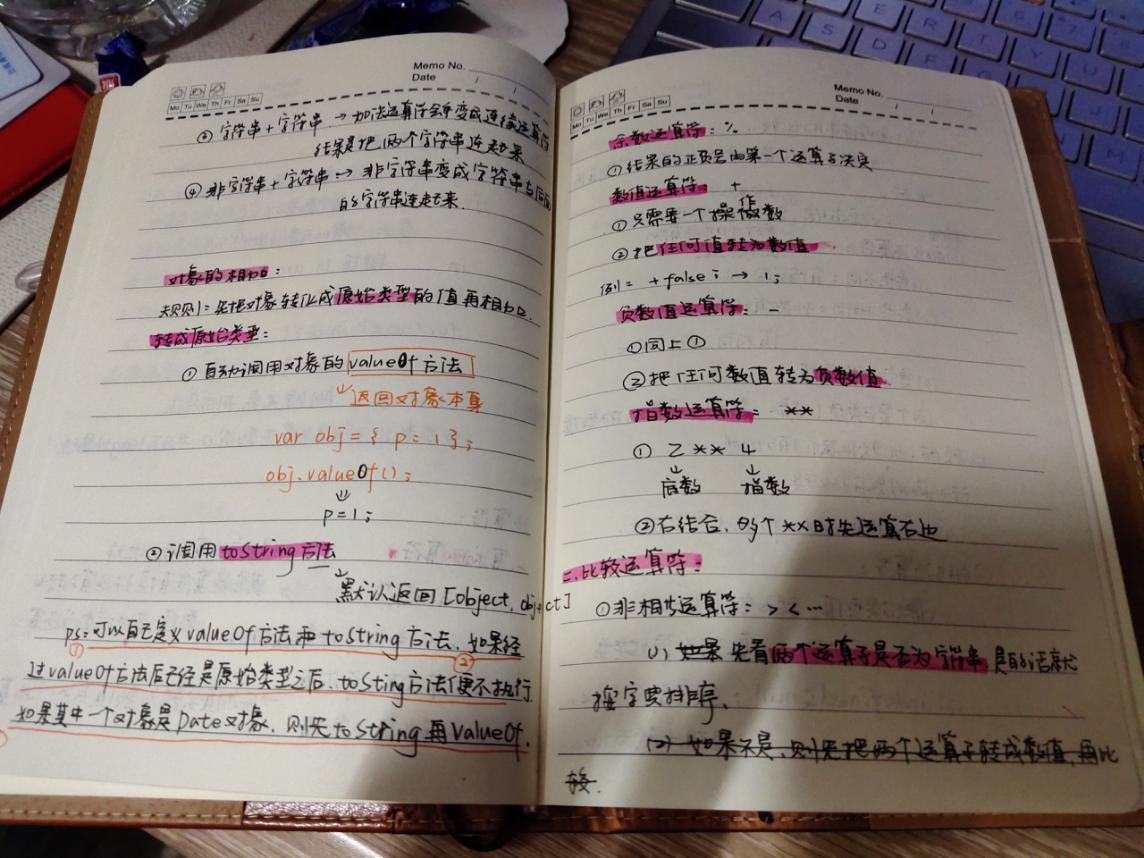
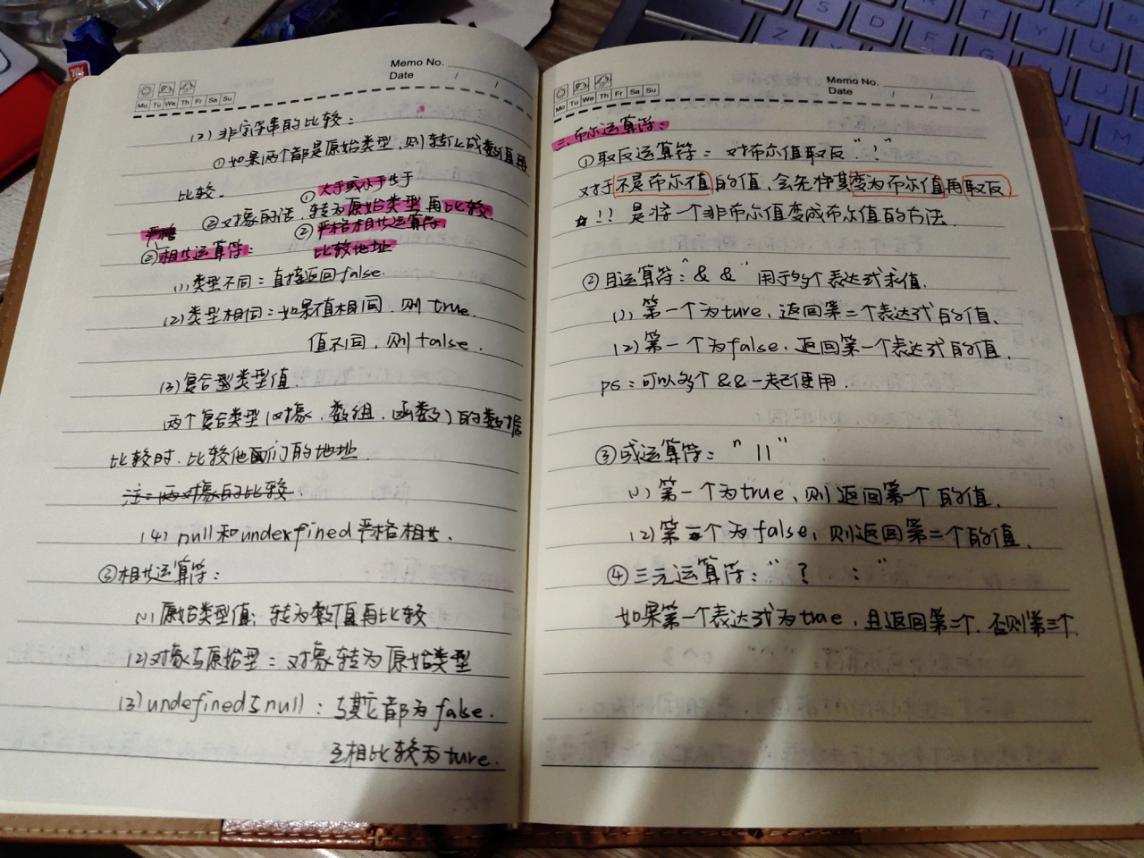
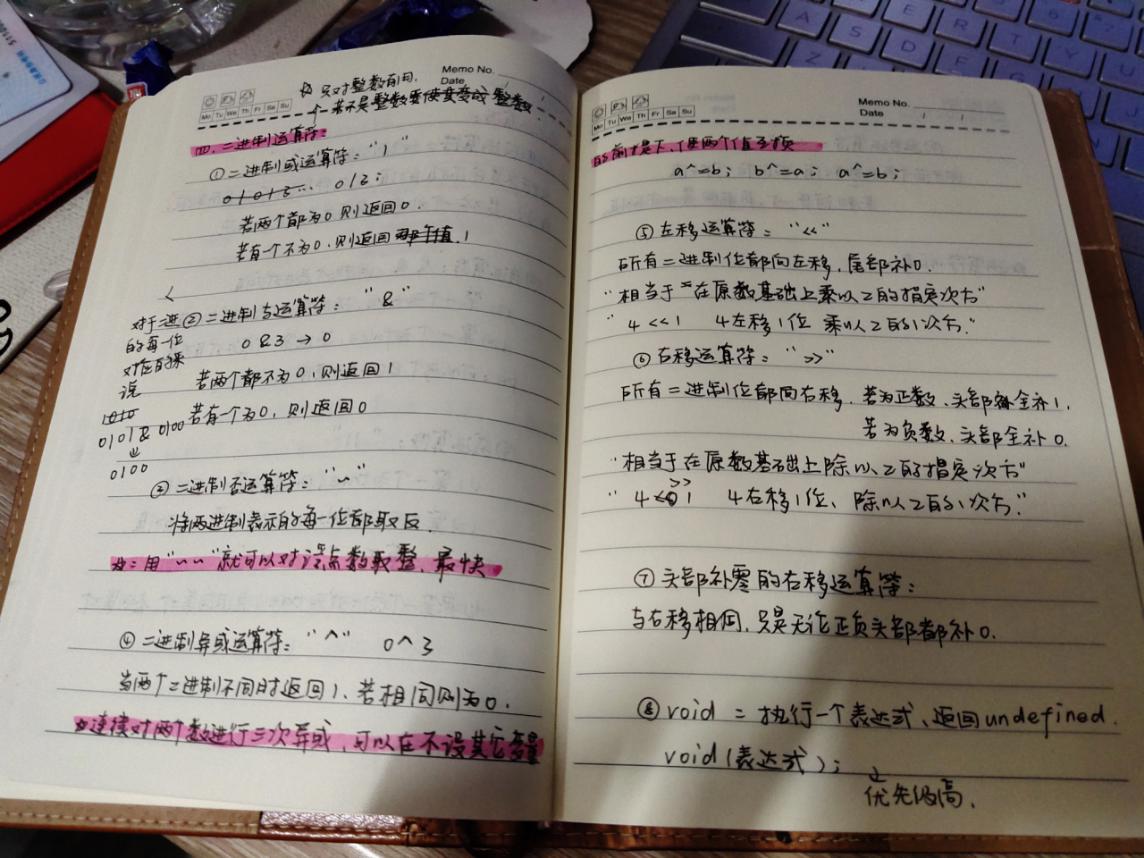
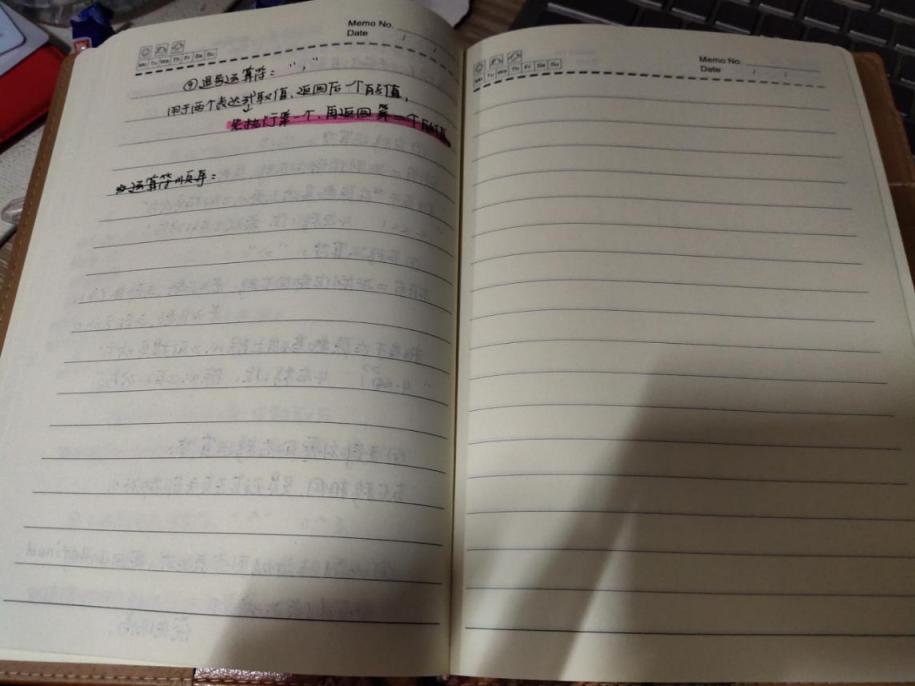
**问题答案：**

1. 原始类型有：数值，字符串，布尔值
2. 因为浮点数是不精确的
3. 有三种分别是 typeof运算符；instanceof运算符；Object。Prototype。toString方法
4. 是对象，因为最早是没有将null单独列出来的，是把它分在对象的范畴，后来把null单列出来作为一个特殊的，但是为了兼容之前的，就还是把它看做是对象
5. ==是相等，左边和右边的内容可以进行类型转换，而===要求左边和右边必须严格相等
6. 类数组是键名是正数或者0，并且具有length属性的对象，用数组的slice方法可以将其变成数组

**笔记：**

****