Dossier d'exploitation

ATSAA

 $Juin\ 2024$

1 Procédure d'installation

1.1 Général

- Télécharger le projet depuis le site web
 - Décompresser le dossier
 - Ouvrez le dossier décompressé, puis double cliquez sur "TestGameCore.exe"

1.2 Erreur de composants

Si votre ordinateur n'a pas les configurations minimales pour utiliser Godot en mode forward+, vous pouvez changer le mode de rendu du projet dans les paramètres de celui-ci

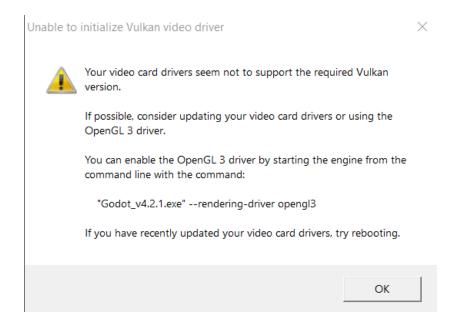


Figure 1: Message d'erreur qui peut apparaître en cas de composants incompatibles avec Godot

Pour modifier le moteur de rendu de godot, rendez-vous dans paramètres du projet > rendu > moteur de rendu > méthode de rendu, puis sélectionnez "gl compatibility"

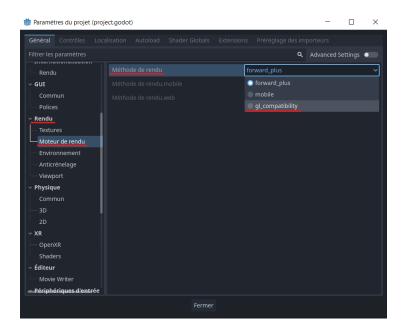


Figure 2: Les différentes étapes permettant de changer le mode de rendu

2 Manuel d'utilisation

Pour jouer en mode hors ligne, cliquez sur "Host" puis sur "Join"

Déplacez votre personnage avec les flèches, appuyez sur espace pour sauter. Appuyez sur x pour tirer sur les ennemis.