

Dossier d'exploitation

ATSAA

Juin 2024

1 Procédure d'installation

1.1 Général

Pour installer notre projet, suivez les étapes suivantes :

- Rendez-vous sur notre site web atsaa.go.yo.fr
- Télécharger le projet depuis le site web
- Décompresser le dossier téléchargé
- Ouvrez le dossier décompressé
- Double cliquez sur le fichier "TestGameCore.exe"

1.2 Erreur de composants

Si votre ordinateur n'a pas les configurations minimales pour utiliser Godot en mode forward+, vous pouvez changer le mode de rendu du projet dans les paramètres de celui-ci

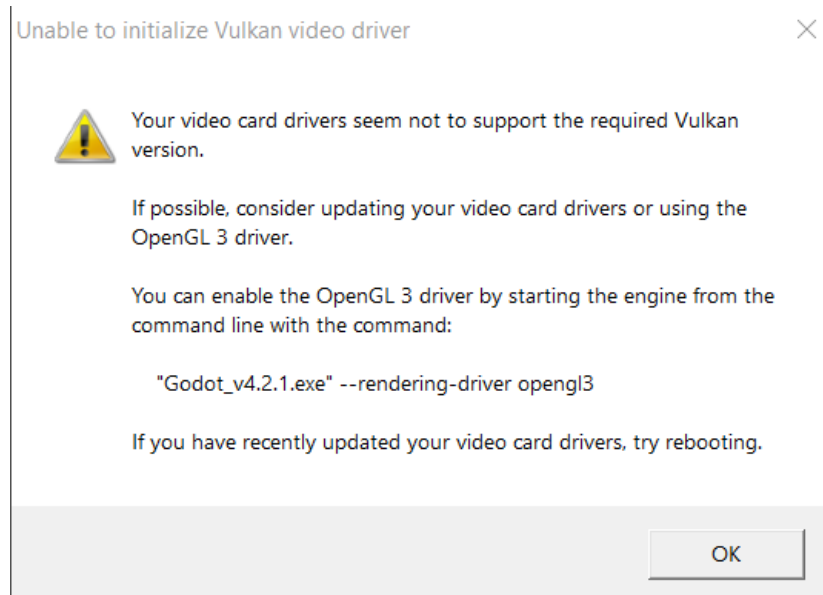


Figure 1: Message d'erreur qui peut apparaitre en cas de composants incompatibles avec Godot

Pour modifier le moteur de rendu de godot, rendez-vous dans paramètres du projet > rendu > moteur de rendu > méthode de rendu, puis sélectionnez "gl compatibility"

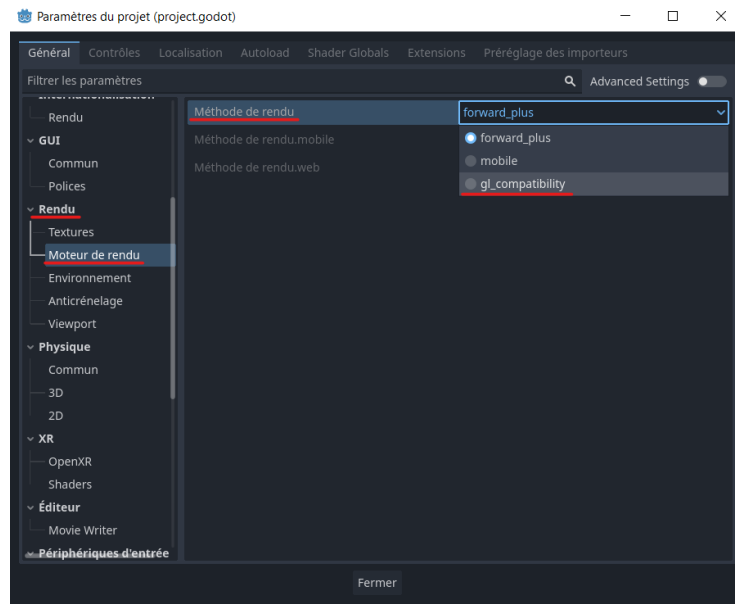


Figure 2: Les différentes étapes permettant de changer le mode de rendu

2 Manuel d'utilisation

Pour jouer en mode hors ligne, cliquez sur "Host" puis sur "Join"

Déplacez votre personnage avec les flèches, appuyez sur espace pour sauter. Appuyez sur x pour tirer sur les ennemis. Appuyez sur c pour effectuer une ruée devant soi.

3 Jouer en multijoueur

Le joueur voulant héberger la partie ouvre le jeu deux fois et se place sur la fenêtre "bound to listen : False" avant d'appuyer sur "Host".

Le deuxième joueur a juste a lancé le jeu et à rejoindre la partie correspondante.

Les deux joueurs doivent être connectés au même réseau wifi.

ATTENTION: Ne jouer que sur un réseau domestique, jouer sur un réseau public pourrait mener à subir des attaques extérieures. ATSA n'est pas responsable des dommages causées par une utilisation du jeu sur un réseau public.

4 Désinstallation

Procédure de désinstallation du projet :

- Retrouvez l'emplacement du dossier installé.
- Supprimez tout le dossier

Le jeu sera complètement désinstallé.