**Cahier de charges**

Yousfi Youssef

Honsali Mohammed Amine

Nom de l’application :

LE ALL-STORE

***Sommaire :***

1. Contexte et problématique.
2. Objectif du projet.
3. Périmètre du projet
4. Etude de l’existant
5. Besoin fonctionnelle.
6. Besoin non fonctionnelle.
7. Besoins techniques.

1. ***Contexte et problématique.***

Lorsque vous chercher une application sur votre ordinateur vous allée généralement tomber sur des site web du propriétaire ou on va vous rediriger vers un store qui propose ce logiciel ou cette application ce qui va vous faire perdre un temps considérable surtout si vous en avez pas.

C’est l’un des motif qui nous a poussé à réaliser ce projet .

1. ***Objectif du projet.***

L’objectif de notre projet est de simplifier la recherche et le téléchargement de tout type logiciel et d’application en les rassemblent dans un store qui les trie et leur attribut une note en se basent sur l’expérience de l’utilisateur et les propose au autre utilisateur qui potentiellement peuvent être intéresser par ces dernier.

1. ***Périmètre du projet.***

Ce projet touche toutes les catégories d’utilisateur les amateurs comme les professionnels, les jeune comme les grands. L’application aura une portée global qui touche toute les tranche d’Age et intérêt (gaming , programmation , musique …) .

1. ***Etude préalable : étude de l’existant :***

Avant de commencer la réalisation de notre projet nous avons jeté un œil sur les stores qui existe déjà comme le PlayStation store de Sony , le Play store de google , le App Store de Apple ou encore le Windows store de Microsoft et on a essayer de relever les point fort et faible de ces dernier pout avoir comme résultat le tableau suivant :

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Point | Store | Playstation store | Play store | App store | Windows store |
| Catalogue | | ++ | +++ | ++ | + |
| Ergonomie | | + | +++ | ++ | + |
| Payement | | - | ++ | ++ | + |
| Multi-plateforme | | - | + | - | + |
| Développeur | | - | ++ | + | - |
| Sécurité | | +++ | + | +++ | ++ |

(+++) : très bon

(++) : bien

(+) : moyen

(-) : a des problème ou n’existe pas

1. ***Besoin fonctionnelle :***

* Pour utilisateur :
* Création de compte
* Se connecter
* Consulter les applications
* Noter et commenter les applications
* Signaler une application
* Historique des achat / téléchargements
* Gestion du Compte
* Télécharger des applications

* Pour Administrateur :
* Création de compte
* Se connecter
* Approuver des applications
* Activer/Désactiver application
* Gestion des utilisateurs
* Supprimer des applications
* Envoyer des avertissements
* Gestion du compte
* Historique des actions
* Consulter les applications
* Pour Propriétaire  :
* Création de compte
* Se connecter
* Ajouter des applications
* Supprimer des applications
* Gestion du compte
* Historique des actions
* Consulter les applications
* Pour les invites :
* Consulter les applications
* Création de compte

1. ***règles de Gestion:***

|  |  |
| --- | --- |
| Numéro | Règle de Gestion |
| 1 | Un client est caractérisé par :   * Un identifiant . * Mot de passe . * Nom * Prénom * Courriel * téléphone |
| 2 | Un admin est caractérisé par :   * Un identifiant . * Mot de passe . * Nom * Prénom * Courriel * téléphone |
| 3 | Un Développeur est caractérisé par :   * Un identifiant . * Mot de passe . * Nom * Prénom * Courriel * téléphone |
| 4 | Une application est caractérisé par :   * nom . * état. * Reference. |

1. ***Les besoins non fonctionnels :***

* Sécurité des données des utilisateur
* Rapidité des traitements
* Efficacité
* Optimisation des ressource hardware
* Simplicité

1. ***Les besoins techniques***:

Pour faire le projet on doit utiliser plusieurs langages qui vont répondre a nos besoins principaux qui sont :

* Des langages pour serveur ou dit back-end :

Notre choix c’est porté sur l’asp Dotnet qui est un Framework créé par Microsoft et qui utilise le langage c#

* Des langages pour interface graphique ou dit front-end :

On a choisie les plus connue le HTML , CSS et le JavaScript qui sont les plus populaire dans ce domaine



* Pour gérer les donnes des utilisateur on utilise MySQL qui permet de gérer les base de données