EXERCICE 3 SUR LE PROGRAMMATION MODILAIRE

ETUDIANT

Nom :char [30] ;

Prenom :char[50] ;

Moyenne float ;

CLASSE

Libelle :char [30] ;

tab :char[50] ;

effectif int ;

Créer un projet nommer GESTIONNE qui aura les TROIS fichiers suivants :

Gestion.h, gestion.c et main.c.

Dans gestion.h on y définit les prototype,

dans gestion.c , on définit le corps du module et

dans main.c, on y appel les modules.

ETUDIANT scanEtudiant(void);

void printEtudiant(ETUDIANT);

void remplirTabEtu(ETUDIANT[ ], int);

void ordreDeMerite(ETUDIANT [ ],int);

ETUDIANT premier(ETUDIANT [ ],int);

ETUDIANT premier\_bis(ETUDIANT [ ],int);

ETUDIANT dernier(ETUDIANT [ ],int);

ETUDIANT dernier\_bis(ETUDIANT [ ],int);

void afficheTabEtu(ETUDIANT [ ],int);

CLASSE scanClasse(void);

void printClasse(CLASSE);