



FUNDAÇÃO
UNIVERSIDADE DE
CAXIAS DO SUL



Data: 18/04/2024
Página: 1
639449-36

HISTÓRICO ESCOLAR

Nome : Anderson Tonin Thums

Cadastro : 639449 - 36

Filiação Pai : Sergio Francisco Thums

Mãe : Roseli Tonin Thums

Data Nascimento : 16/03/1996

Natural : Bento Gonçalves - RS

Documento Militar e Título de Eleitor : Dispensado conforme Parecer CNE/CES Nº 379/2004

Carteira Identidade : 8108714067

Órgão Expedidor : SSP/RS

C. P. F. : 034.864.880-40

Vida Acadêmica

Curso : GRA000678G Bacharelado em Engenharia Civil

Cidade : Bento Gonçalves

Reconhecimento : Portaria MEC Nº 546, de 01.06.21 - D.O.U. de 07.06.21, p.112

Ano/Per Descrição

2017/2 Ingresso Vestibular / Janeiro - 1º Semestre

Média Harmônica: 568,7312

2017/4 Ingressante Dispensado do ENADE, nos termos da legislação em vigor

2018/1 Interrupção de Estudos

2018/4 Estudante não habilitado ao Enade em razão do calendário do ciclo avaliativo

2019/4 Estudante dispensado do ENADE nos termos da Portaria Normativa MEC Nº 840/2018

2020/1 Transferência Interna para Outro Curso

Curso : GRA013173R Curso Superior de Tecnologia em Jogos Digitais

Cidade : Caxias do Sul

Média Acadêmica (0 - 4) : 3,4516

Média Acadêmica (0 - 10) : 8,92903

Reconhecimento : Portaria MEC Nº 470, de 08.12.23 - D.O.U. de 11.12.23, p.78

Conclusão do Curso : 17/12/2022

Colação de Grau : 27/01/2023

Expedição do Diploma : 27/01/2023

Ano/Per Descrição

2020/2 Reingresso com Reopção

2020/4 Estudante não habilitado ao Enade, em razão da natureza do projeto pedagógico do curso

2021/4 Estudante não habilitado ao Enade, em razão da natureza do projeto pedagógico do curso

2022/4 Estudante não habilitado ao Enade, em razão da natureza do projeto pedagógico do curso

2022/4 Conclusão de Curso



Curso : GRA013173 R Curso Superior de Tecnologia em Jogos Digitais



FUNDAÇÃO
UNIVERSIDADE DE
CAXIAS DO SUL



Data: 18/04/2024
Página: 2
639449- 36

Ano/Per	Disciplina	Conc.	Nota	Sit.	C.H.	Descrição da Disciplina	Equiv.	Curso
2017/2	DES0201X	3,0	8,4	H	60	Desenho Técnico I		GRA000678
2017/2	FBA5001L			E	80	Fundamentos do Desenho	DES0201	GRA013173
2017/2	FGU8006L			E	40	Optativa de Formação Geral	UCS0104	GRA013173
2017/2	UCS0104XC	3,0	8,6	H	60	Epistemologia		GRA000678
2017/4	FGU8007L			E	40	Optativa de Formação Geral	UCS0101	GRA013173
2017/4	UCS0101X	2,0	7,9	H	60	Leitura e Escrita na Formação Universitária		GRA000678
2020/2	FBI4008A	3,0	8,0	H	80	Game Design		GRA013173
2020/2	FGU8001EB	4,0	9,4	H	80	Sociedade, Cultura e Cidadania		GRA013173
2020/2	TDG4006A	4,0	9,8	H	40	Design Instrucional		GRA013173
2020/2	TDG4021A	4,0	9,6	H	80	Infraestrutura Tecnológica		GRA013173
2020/2	TJD3000A	4,0	9,0	H	40	Projeto Temático: Casual Games		GRA013173
2020/4	FBA5005XA	4,0	10,0	H	80	Desenho Expressivo		GRA013173
2020/4	FBX4057AB	4,0	9,6	H	80	Lógica Computacional e Programação		GRA013173
2020/4	TDG4009A	4,0	9,5	H	40	Animação Digital		GRA013173
2020/4	TDG4011A	4,0	9,4	H	80	Modelagem Digital		GRA013173
2020/4	TDG4025A	4,0	9,0	H	40	Projeto Temático: Animação Digital		GRA013173
2021/2	FBC4005A	4,0	9,0	H	40	Laboratório de Áudio		GRA013173
2021/2	FBI4014X	3,0	8,3	H	80	Programação Orientada a Objetos		GRA013173
2021/2	FBI8002E	4,0	9,3	H	80	Interface Humano Computador		GRA013173
2021/2	TDG4026A	3,0	8,0	H	40	Projeto Temático: Jogo Desktop		GRA013173
2021/2	TJD3001A	2,0	7,8	H	80	Programação para Jogos Digitais		GRA013173
2021/2	TJD3002A	4,0	9,5	H	40	Marketing e Monetização de Jogos Digitais		GRA013173
2021/4	FBI4009AA	2,0	7,8	H	80	Fundamentos de Banco de Dados		GRA013173
2021/4	FBI8001E	3,0	8,8	H	80	Fundamentos de Redes de Computadores		GRA013173
2021/4	TDG4003A	4,0	10,0	H	80	Ilustração Digital		GRA013173
2021/4	TDG4013A	4,0	9,3	H	80	Game Design Aplicado		GRA013173
2021/4	TDG4018A	4,0	9,5	H	80	Realidade Virtual e Realidade Aumentada		GRA013173
2021/4	TDG4027D	3,0	8,5	H	40	Projeto Temático: Jogo Mobile		GRA013173
2022/2	EMP5000HB	4,0	9,1	H	80	Empreendedorismo		GRA013173
2022/2	FBI4010A	1,0	6,6	H	80	Fundamentos de Engenharia de Software		GRA013173
2022/2	FBI4011X	3,0	8,6	H	80	Fundamentos de Inteligência Artificial		GRA013173
2022/2	TDG4015A	4,0	10,0	H	40	Inovação em Negócios		GRA013173
2022/2	TJD3004L			E	80	Tópicos Especiais em Jogos Digitais	FBI4010	GRA013173
2022/4	TJD3003D	4,0	9,0	H	40	Neurociência Cognitiva Aplicada a Jogos Digitais		GRA013173
2022/4	TJD3005A	4,0	9,5	H	80	Projeto Final em Game Design & Development		GRA013173



Atividades Curriculares Complementares

Ano/Per	Disciplina	Conc.	Nota	Sit.	C.H.	Descrição da Disciplina	Equiv.	Curso
---------	------------	-------	------	------	------	-------------------------	--------	-------



FUNDAÇÃO
UNIVERSIDADE DE
CAXIAS DO SUL



Data: 18/04/2024

Página: 3

639449- 36

GRA000678

2017/2 QUI0213X 1,0 6,0 H 60 Química Geral

Data Início	Data Final	Descrição da Atividade	Carga Horária
06/04/2020	25/05/2020	Curso - Programação para Jogos Digitais (Nível Iniciante)	20
30/09/2020	30/09/2020	Oficina - Criação de Portfolio na Plataforma Portfoliobox	2
30/09/2020	30/09/2020	Curso - Organização de Projetos de Jogos com Notion	2
01/10/2020	01/10/2020	Oficina - Introdução à Escultura Digital com Zbrush	2
02/10/2020	02/10/2020	Palestra - Criação Digital para Web e Acessibilidade: Um Panorama do Mercado Norte Americano	2
27/08/2021	27/08/2021	Semana Acadêmica Integrada - Live: Ilustração	2
11/09/2021	30/10/2021	Curso - Introdução ao Desenvolvimento de Jogos Mobile com Unity	20
05/04/2022	14/06/2022	Curso - Modelagem de Software para Desenvolvimento de Games e Apps	20
12/09/2022	12/09/2022	Curso - Games, E-Sports e Profissões	2

Carga Horária Disciplinas Cursadas : 2.020 (100,00%)

Carga Horária Atividades Complementares : 132 (100,00%)

Total de Carga Horária Cursada : 2.152

Carga Horária Total: 2000h + 100h de Atividades Complementares = 2100h + ENADE

Obs.: Língua Brasileira de Sinais - LIBRAS (Decreto nº 5.626/05), o acadêmico poderá cursar com aproveitamento para disciplina eletiva de créditos equivalentes ou como parte de Atividades Complementares.
ENADE - Exame Nacional de Desempenho de Estudantes, componente curricular obrigatório para a conclusão do curso, instituído pela Lei nº 10.861 de 14-04-2004.

LEGENDAS:

H-Aprovado

R-Reprovado por Nota

M-Matriculado

E-Equivalência de Disciplina

P-Recuperação Terapêutica

L-Aproveitamento de Estudos com CH

I-Dispensa sem CH

G-Nota não Informada

A-Extraordinário Aproveitamento de Estudos

V-Igual Valor Formativo/Experiência Profissional

K-Cancelamento

T-Trancamento

F-Reprovado por Faltas

AE-Aproveitamento de Estudos

Ano/Per : Os quatro primeiros dígitos indicam o ano, o quinto o Período Letivo :

1 - Janeiro/Fevereiro 2 - Março/Julho 3 - Julho 4 - Agosto/Dezembro

Conc. = Conceito

C.H. = Carga Horária

Sistema de Avaliação conforme Regimento Geral da Universidade de Caxias do Sul:

A partir do 2º semestre de 2008 adotou-se as notas decimais de ZERO a DEZ permanecendo a nota mínima de aprovação 6,0 ou Conceito 1

Conceito 0 (0 a 5,9) - Conceito 1 (6,0 a 6,9) - Conceito 2 (7,0 a 7,9) - Conceito 3 (8,0 a 8,9) - Conceito 4 (9,0 a 10)



Universidade de Caxias do Sul - Divisão de Registro Acadêmico

DIVISÃO DE
REGISTRO
ACADÊMICO

Leonardo Roth

Supervisor da Divisão de Registro Acadêmico

Matrícula nº 50179