

# Ygg – Døwntree Mådness

- Grobe Zeitplanung -

## Milestone 01 (05.06.14)

„Das Mindestspiel“/Least Playable Game:

- Ghost Race Mode (*bis 2 Spieler, abwechselnd*)
- Zwei verschiedene Strecken (*Innen/Außen*)
- Proof of Concept -> Workshop (*in seiner Essenz, ohne große Zusatzfunktionen*)
- Ein fertig animierter, texturierter Charakter
- Ein Kart-Asset jeder Art
- Fahrgeräusch

## Milestone 02 (10.07.14)

- Spielmenü implementiert
- Workshop fertig (*mit Probefahrt*)
- Splitscreen (*2-4 Spieler*)
- Mehrere Kart-Assets
- Vier Strecken
- Sounds komplett
- Vier unterschiedliche Charaktere

## Goldmaster (07.08.14)

- Freischaltbarer Zusatzcharakter
- Freischaltbares Zusatzlevel
- Musik fertig aufgenommen
- Extreme Polishing<sup>3</sup>