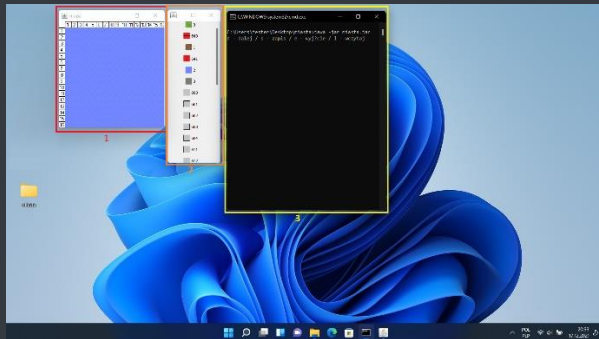
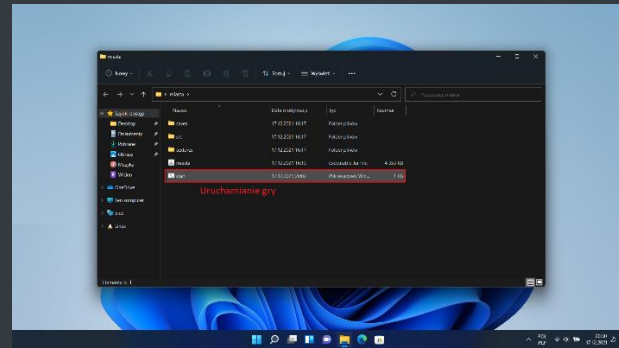


1. Uruchomienie gry
 - a. Wymagania:
 - Java 17
 - b. Jak uruchomić grę:
 - Otwórz plik start.bat



- 1 – mapa:

W tym oknie jest wyświetlana mapa gry.
- 2 – lista id:

Tu jest lista id krutek, potrzebna do sprawdzenia id bloku, który chce się postawić.
- 3 – konsola:

W konsoli jest wejście danych gry