TOWERDEFENCE

5 man

5 verschillende towers

3 verschillende enemies

Unity version duidelijk

Staat in discord?

Programmers:   
Jorn  
Timme

ARTTTTTTT

Fadi

Mika

Soorten tower?

Basic  
Stun  
Fire  
rapid fire/minigun?  
high damage  
shotgun  
BEAMMMMMM

Towers hebben base en tower zelf nodig. Base = platform waar hij op staat, wat niet moet. Moeten apart van elkaar als object.

Enemies?

Simple basic lopen dingetje (minion)  
ranged  
LEADER!!!!! Staan minions omheen.  
flying  
shield/healer?

Base moeten hebben, ook spawn voor enemies. Enemies explode upon reaching base.  
spawn = factory if(enemies == robots)  
base = ? base met standard tower?

Art style?

ZOEK! Doe het. MOET!

Semi-realistic? Low poly iets meer

Setting:

Futuristic

program

Shop

Upgrades

Hp

Damage