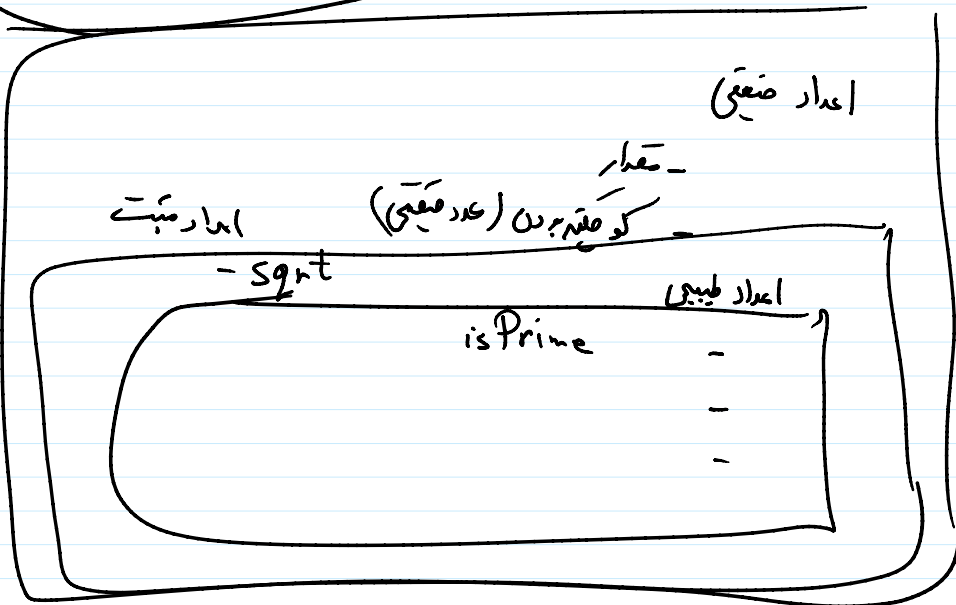
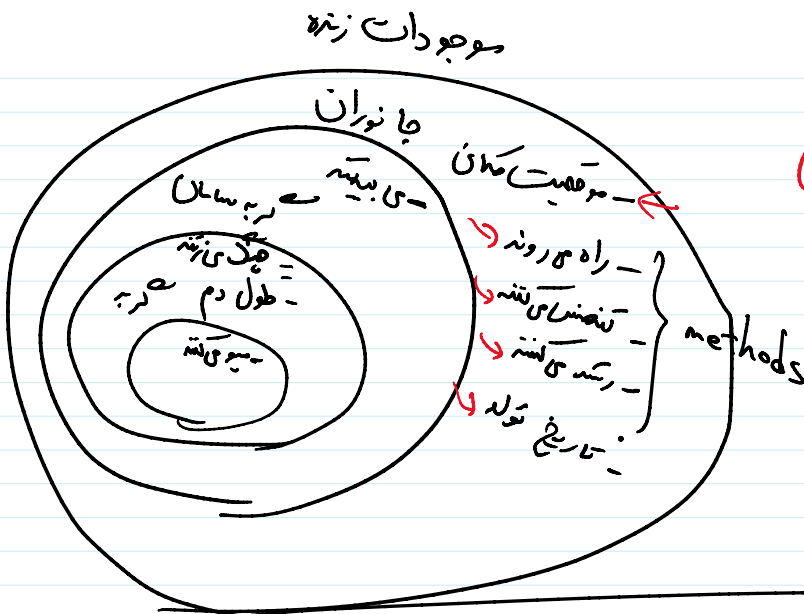
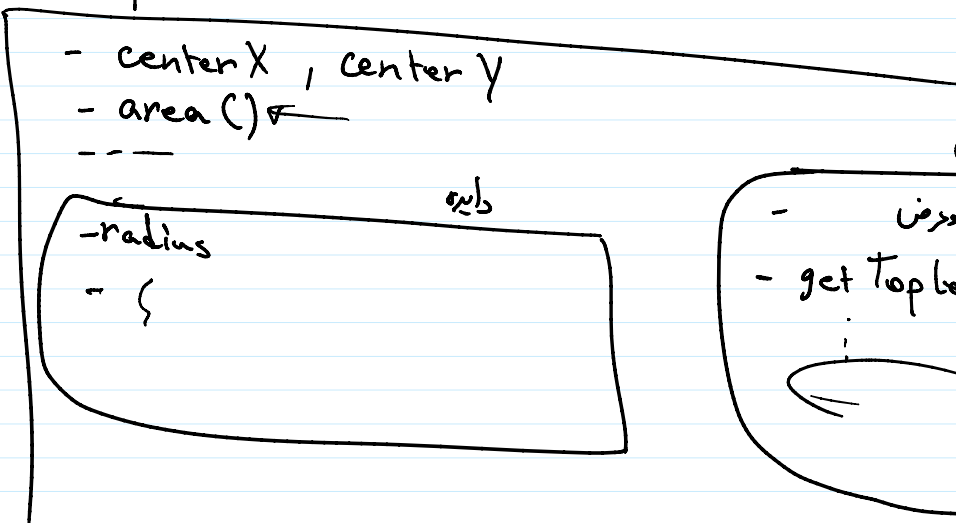


به نام خدا

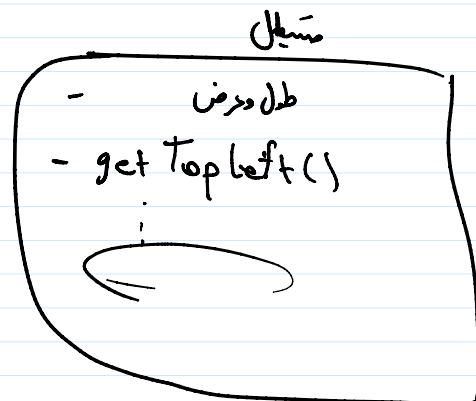
ارت بری



Shape



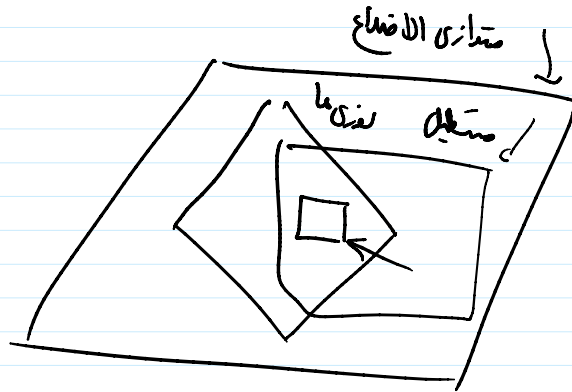
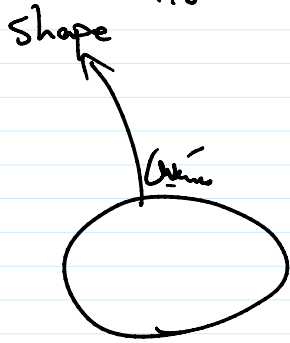
center X , center Y



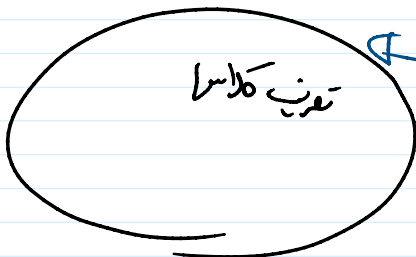
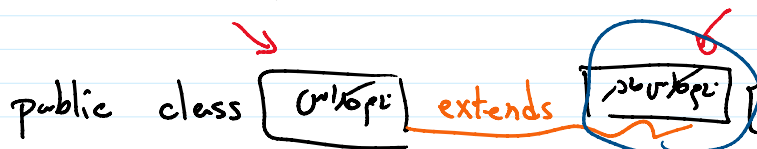
در هر فضا که هر یک از فضاها را از یک مرکز

به سری خانواده یک سری زیر خانواده که می دیجی های خانواده مادر را به ارث می برد.

هر کلاس می تواند یک مادر داشته باشد.



class → ارث بردن



} Object

Rectangle  
toString  
toString();  
equals(Object o)

private

protected  
public

Rectangle ←

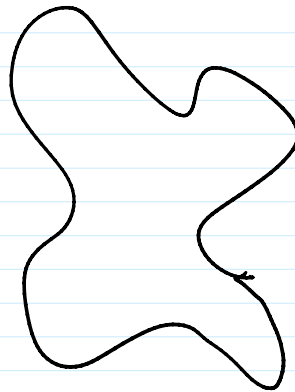
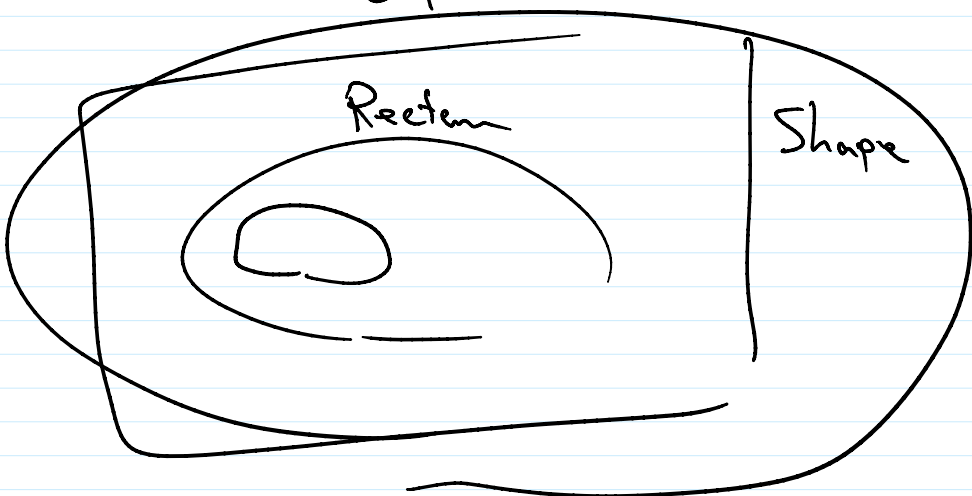
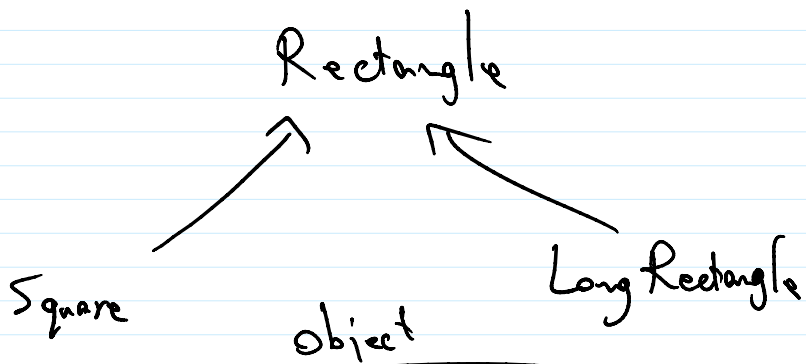
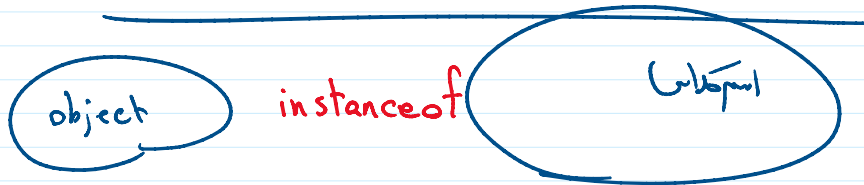
Super Class

Square

←

Sub Class

↳



annotation

Object

