

به نام خدا

یادآوری:

Class

هکلاس والد به Parent

هکلاس A فرزند هکلاس B

public class A extends B {

← می توانی property و method هکلاس B را به A به ارث می دهی.

می گانستد اتور به ارث نمی دهی.

public A (---) {

→ super(---);

باید می گانستد اتور B را صدا بزنی.

} this ← ارجاع به آبجکت هکلاس

super ← بهینه به this می برای استفاده از method و property می

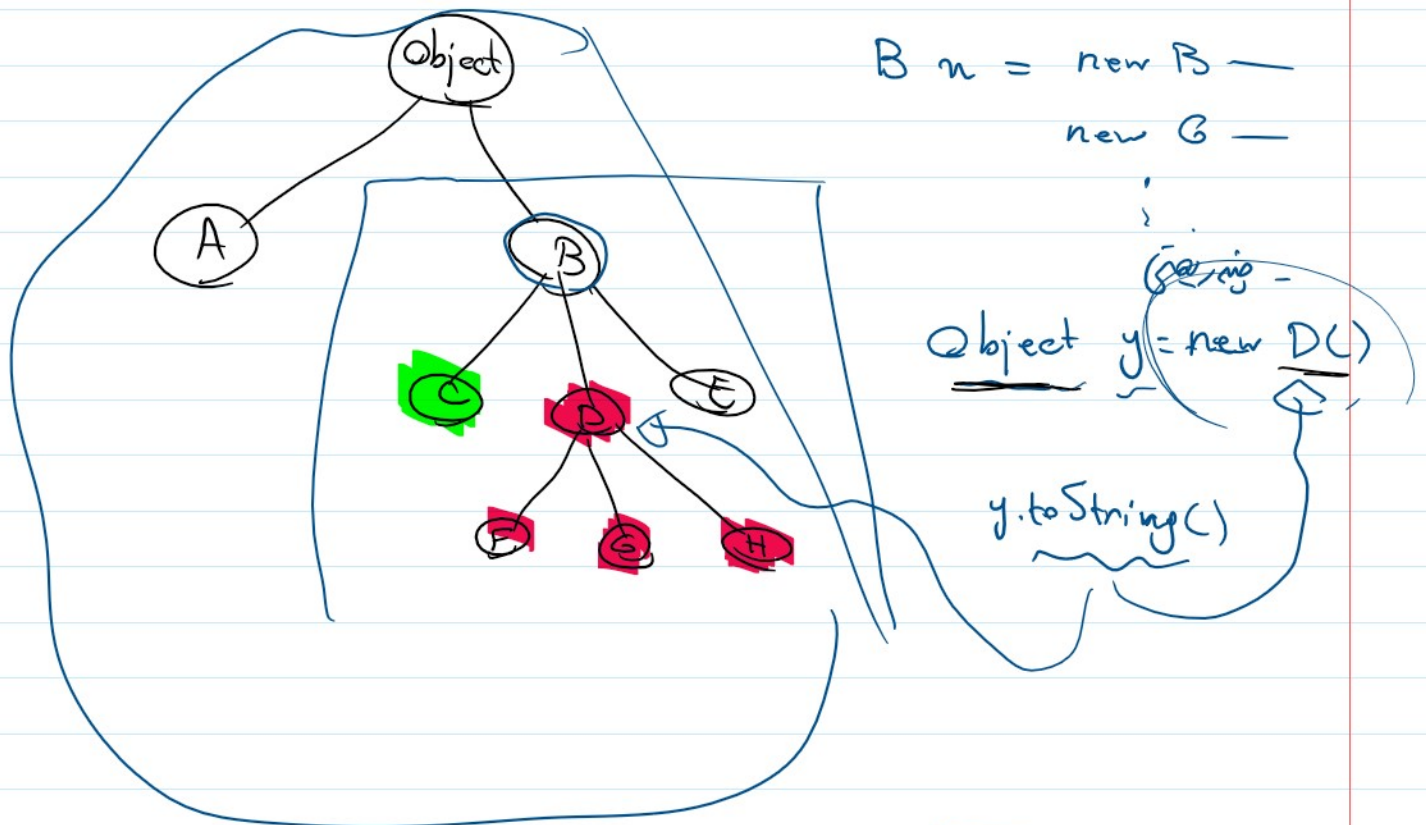
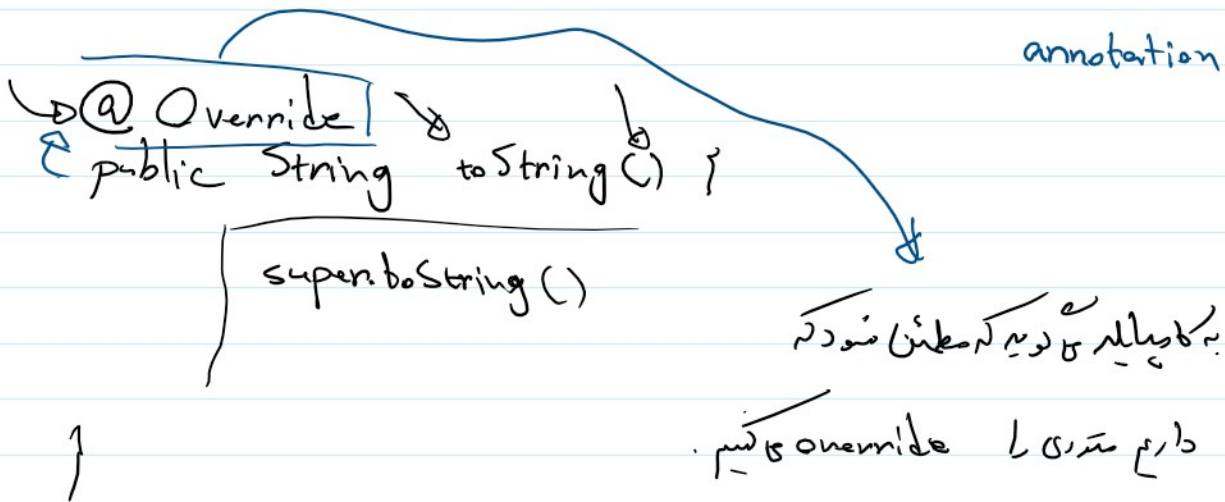
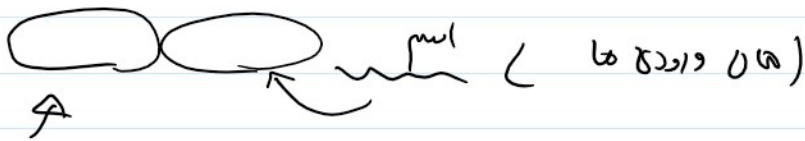
کلاس والد.

}

this. ---

super. ---

# -Override



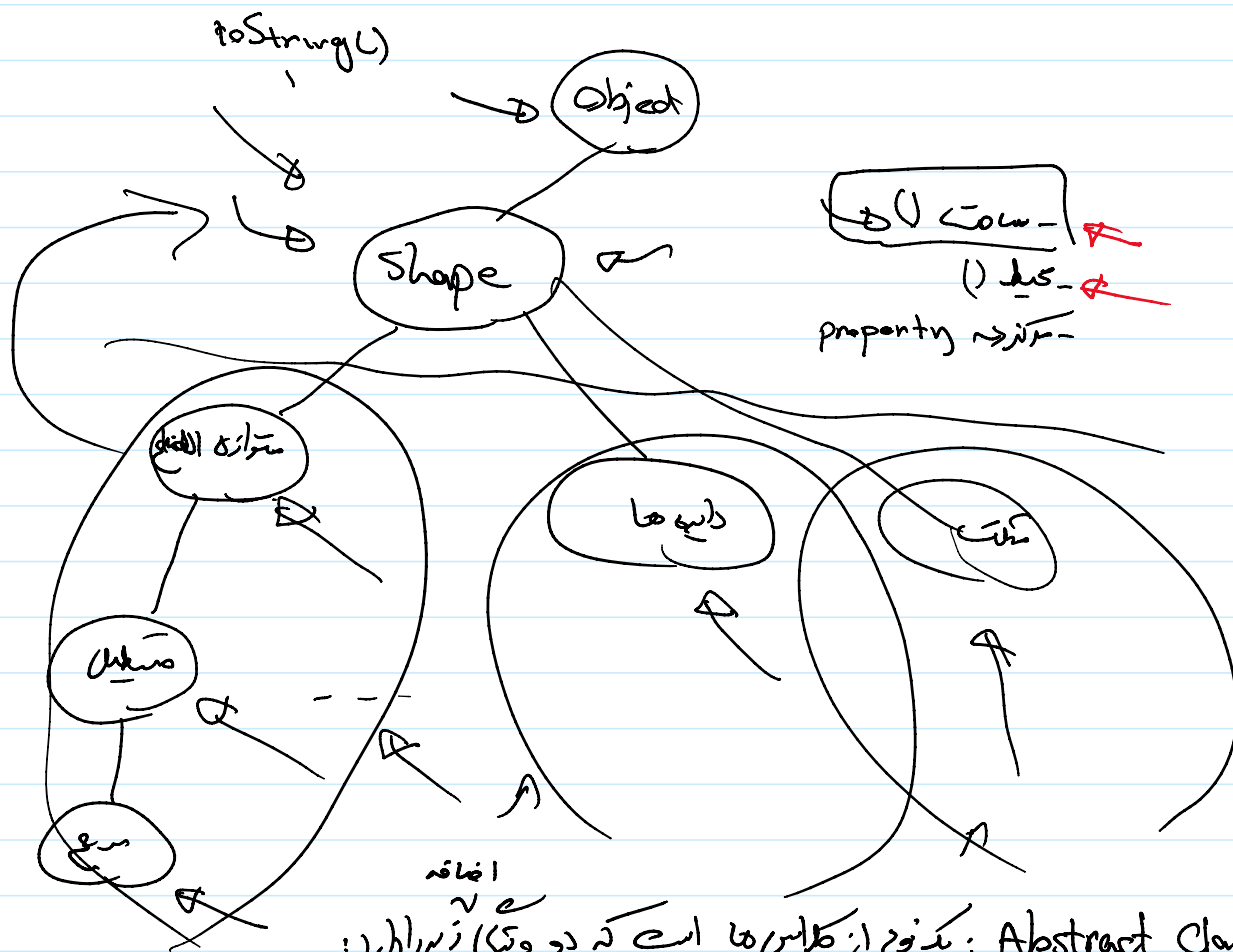
$(D)y$  . پہچان  
instance of [کلاس]  
 4 instance of D

متودها (D) y .

y instance of D

y به (اسم کلاس) تبدیل شود  $((y) (اسم کلاس))$

## \* Abstract Class



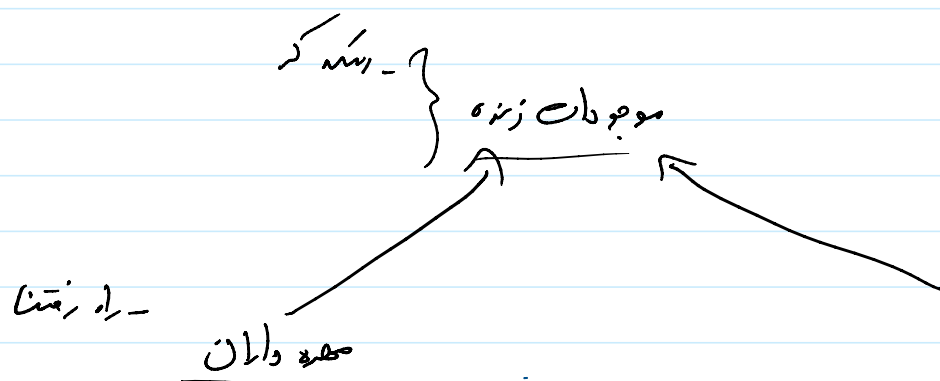
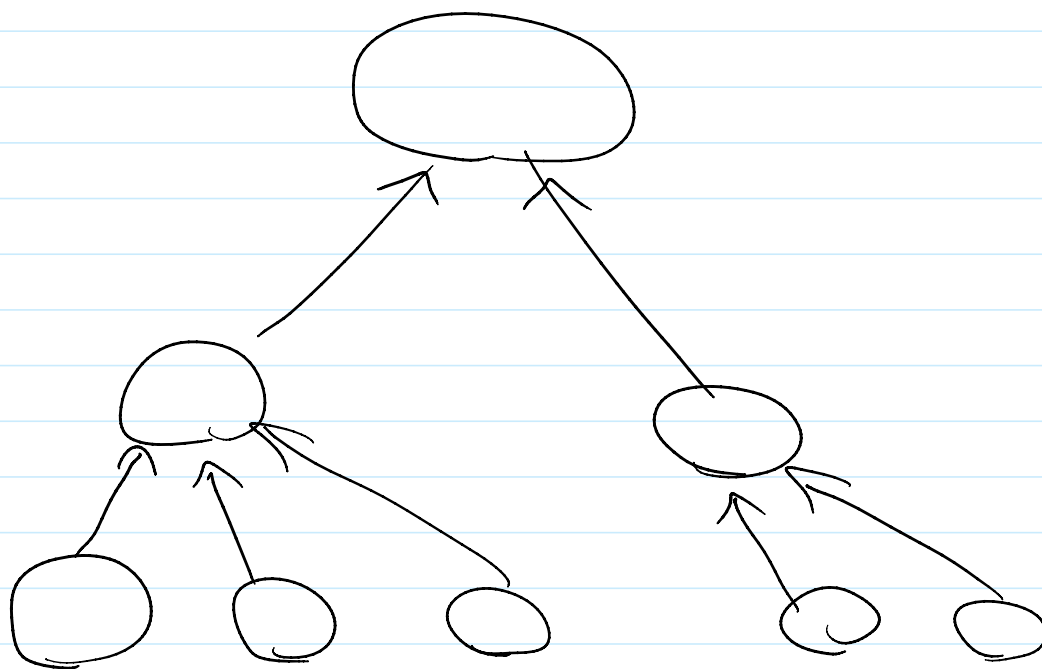
\* Abstract Class: یک نوع از کلاس ها است که دو ویژگی زیر را دارد:

— تعدادی متود دارد که فقط تعریف آن موجود است و پیاده سازی بهای آن نداریم.

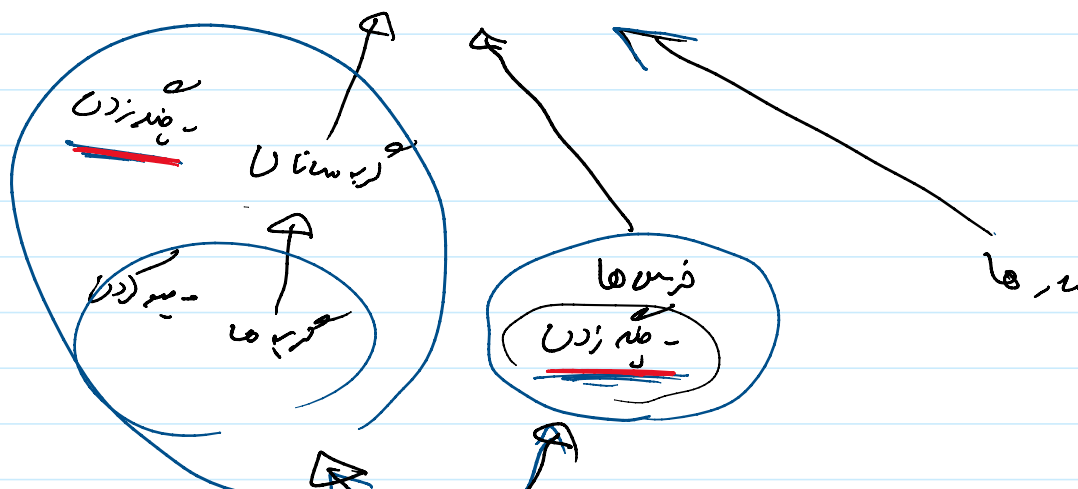
— نمی توان هیچ آبجکتی از آن new کرد.

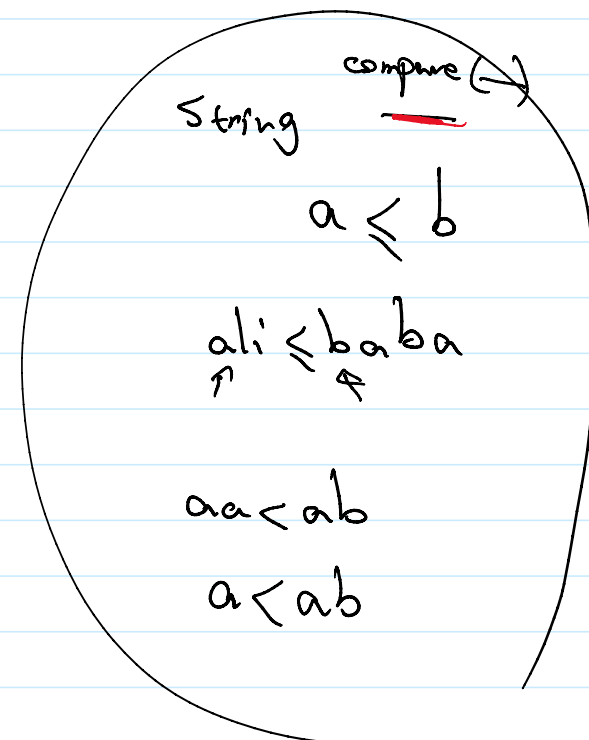
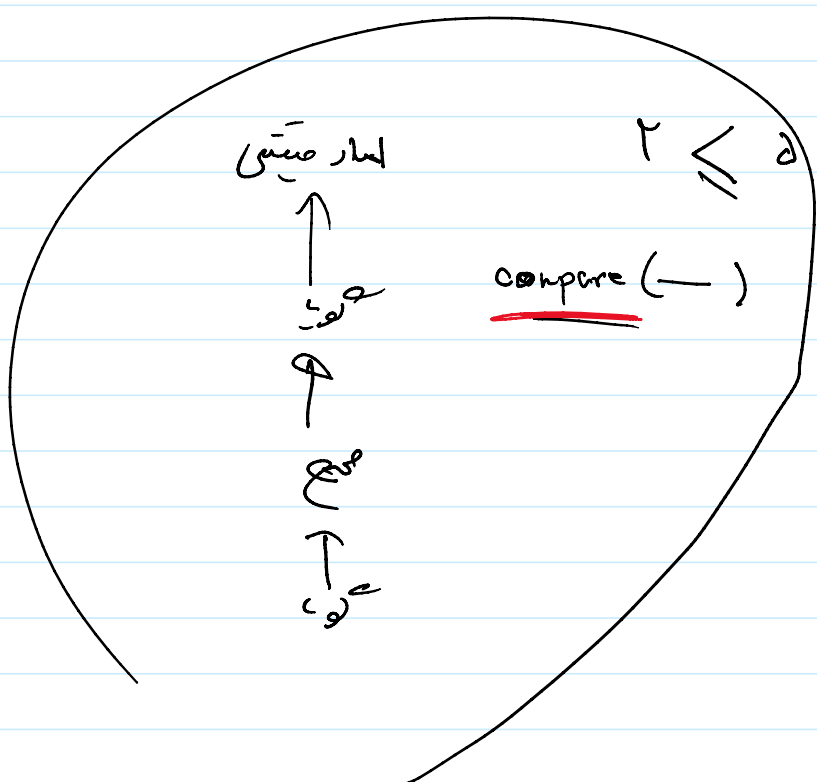
Shape x = new Shape();

x.area();

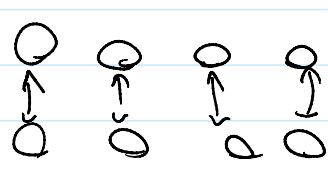


لوسیت فایرها





آنها را از هم جدا

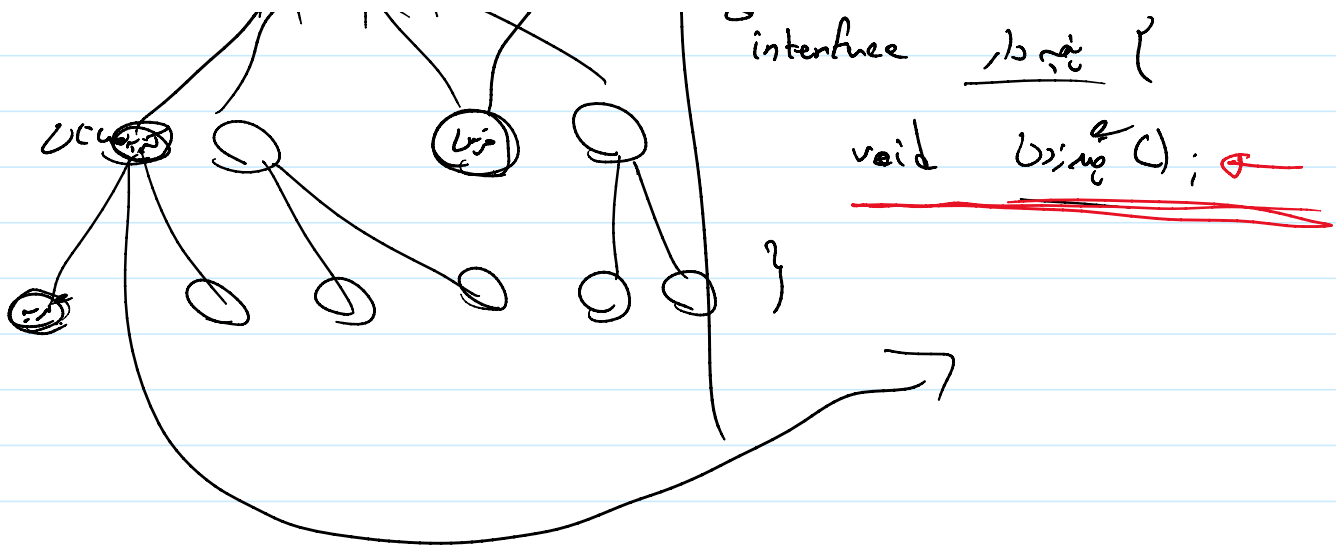


بعضی از کلاس ها، متد های دیگری که مشترک دارند که داخل یک کلاس مرتب شده و فرض می کنیم که تعریف کردیم  
می توان آنها را وارد کرد.

Interface



رابطه بین  
- قابلیت  
{ یعنی دار interface



```

interface Comparable {
    int compareTo(—)
}

```

}

سلسله مراتب ← این می

این سری از کلاس ها، می توانند متود را دارند ← interface