

Chat Insper – Projeto 3

Real-time chat utilizando node.js, javascript, jquery, socket.io e express.

O chat tem duas páginas, a inicial e a do chat. Na página inicial você coloca seu username em caixa de texto, que está em um form no html, e ao dar o submit o controlador através de um post, recebe o username. O username é adicionado a um dicionário, aonde será relacionado com o id do usuário que é obtido através de um atributo do socket.io, enfim ocorre um redirecionamento para a página do chat.

Ao enviar a mensagem, o javascript do cliente verifica se não é uma mensagem vazia e emite a mensagem para o controlador, o controlador vai pegar a mensagem e o username de quem a enviou e retornar ao javascript do cliente. A mensagem e o username são relacionados em uma string só e adicionados na caixa de mensagem da página.

Inicialmente pretendia fazer o reconhecimento do usuário através de sessions, porém optei pelo reconhecimento de id que seria mais simples, embora menos correto.

A criação de diferentes salas estava tendo progresso, porém como não conseguiria deixar totalmente funcional a tempo optei por deixar de lado

Para rodar o chat basta executar o arquivo server2.js em node.