Pesquisa Arquitetura uC – André Toyama

Visão Geral:

1. Atmel Corporation, Intel, Microchip, Texas Instruments

2.

- **3.** Alguns dos principais periféricos de microcontroladores são, por exemplo, canal USB, conversores A/D, Leds, módulos PWM, temporizadores e memória.
- **4.** little endian e big endian, são ordens diferentes de se armazenar bytes na memória. Basicamente no big endian, você armazena o byte mais significante no menor endereço da memória, já no little endian, armazena o byte menos significante no menor endereço da memória.

ARM

1. A arquitetura de barramento avançado de microcontrolador, ou AMBA (advanced microcontroller bus architecture), tem como função realizar a interação dos blocos em um System-on-a-Chip, sistema em um chip ou circuito integrado por microcontroladores.

2.

3. FPU, ou unidade de ponto flutuante, é a parte do computador dedicada a executar operações matemáticas com valores do tipo float.

Tópicos extras

1.

2.

3. Memória RAM (Random Acess Memory)
Memória ROM (Read-Only Memory)
Memórias Híbridas (Flash, NVRAM e EEPROM)

4.

5. Int – números inteiros, positivos e negativos sem valores decimais Float – números com valores decimais, quase uma união de real com double

Char – um único caractere

Real – números com valores decimais aproximados em 32 bits