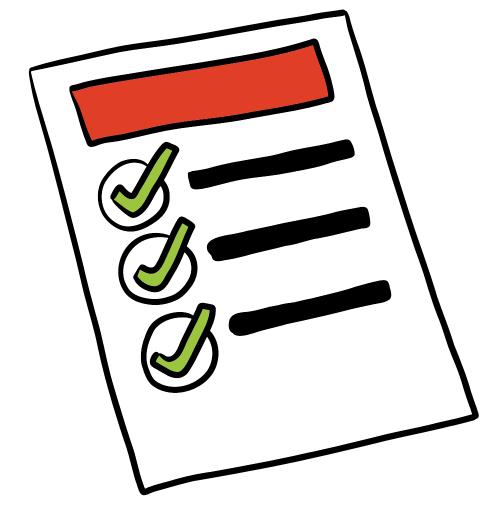


BACKEND ATIVIDADE 1

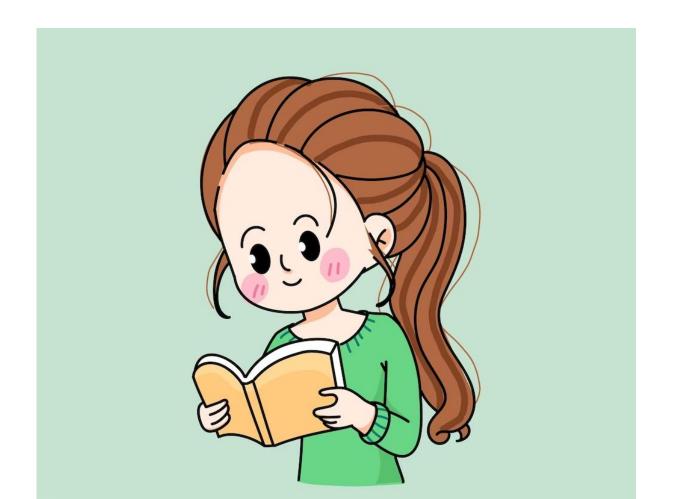
COLOCAR EM PRÁTICA OS MÓDULOS

- 1. Node.js
 - a. Introdução a Linguagem;
 - b. Node.js Operações e Funções;
 - c. Gestão de dependências e Frameworks;
 - d. Autenticação e Integração com banco de dados;
- 2. GIT
- 3. Modelagem (GuiaRapidoRestAPI.pdf)
- 4. SQL



ATIVIDADE

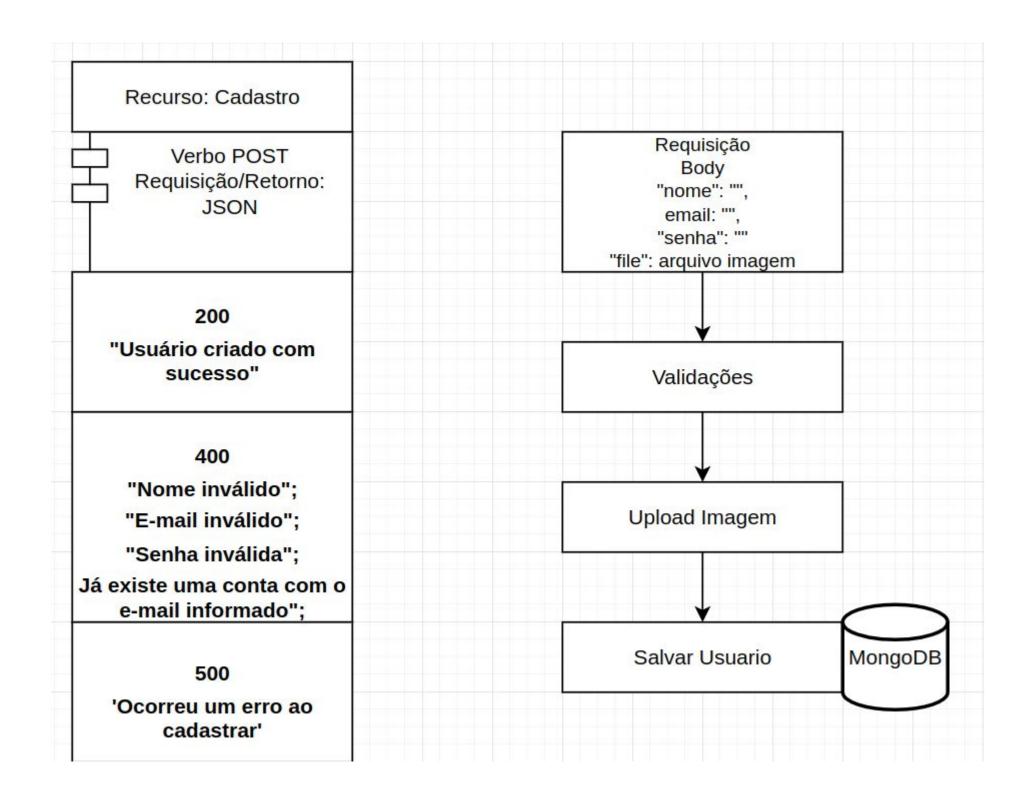
Maria possui muitos livros na sua casa e teve a ideia de catalogar todos eles. Para isso, ela pediu a sua ajuda para desenvolver uma API para ela automatizar essa tarefa.



ATIVIDADes

- Criar um repositório em uma plataforma GIT (GitHub, GitLab, Bitbucket, ...);
- Criar a Modelagem das APIs para resolver o problema na Maria;
 - Dicas
 - Encontrar o **Recurso** do problema;
 - Dentro deste recurso definir quais verbos HTTP serão necessários;
 - Quais códigos de retornos serão utilizados em cada verbo;
 - Quais os campos necessários para receber e retorno de cada verbo e código de retorno;
 - Não é necessário desenhar o contrato, apenas um fluxograma ou desenho da proposta. Mas caso queira um desafio, pode utilizar essas aulas para desenhar o contrato: https://www.youtube.com/playlist?list=PL3B-OV5dZTqbaLi1f2UmXEWbcx9WyYaTX
- Criar um projeto Node do zero e enviar para o repositório;
- Desenvolver as APIs no projeto conforme a modelagem;
- Salvar a modelagem dentro do projeto em uma pasta Docs.

Exemplo de modelagem



Exemplo ao lado foi utilizado o programa draw.io ou diagrams.net (Dentro da conta do Google, no Drive).

Mas pode ser utilizado o paint ou o Power Point.

ATIVIDADE EXTRA SQL

SQL

https://mystery.knightlab.com/