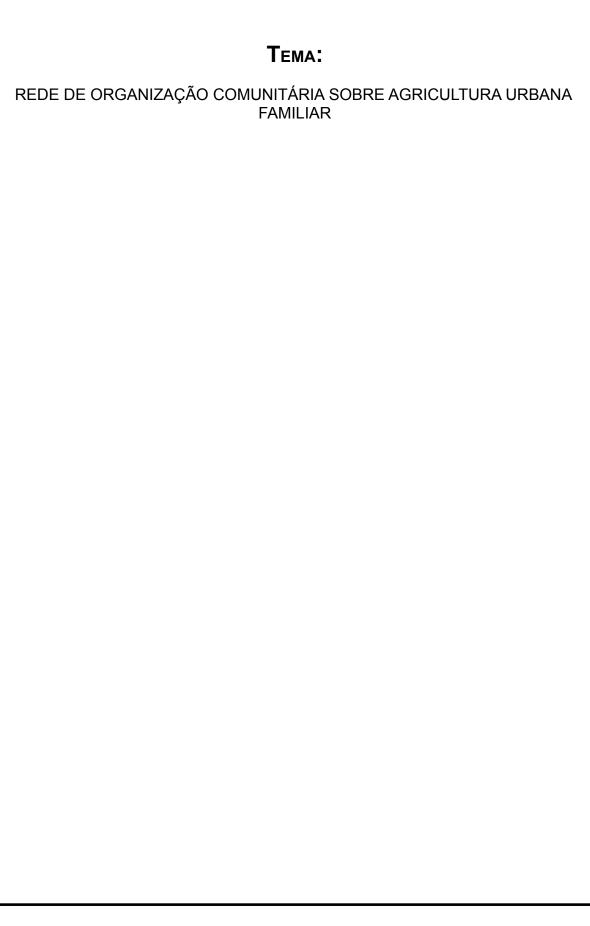


### **GRUPO 02**

#### **INTEGRANTES**

João Fernandes
Camilla Nunes
Carol Trindade
Adrielly
Naaya
Vinicios Borges
Vinicius Bersano

# PROJETO INTEGRADOR ESCOPO DO PROJETO



#### 1 O Problema Social

ODS 2 (Mais especificamente a ODS 2.3)

## 2 Qual é o impacto e as consequências da agricultura urbana e/ou comunitária na sociedade?

Espaços residuais e improdutivos podem se tornar verdadeiros fardos para o tecido urbano, pois podem se tornar pontos de abrigo para pragas ambientais ou atividades ilícitas (como é o caso de lotes urbanos e edificações abandonadas), e prejudicar toda a dinâmica local de uma rua ou bairro.

Visando atribuir utilidade e função a esses espaços, e incentivar que membros da comunidade se apropriem desses lugares, arquitetamos uma proposta para criar uma rede que incentive e promova a criação de hortas urbanas, promovendo fóruns de discussão sobre a produção e o aproveitamento caseira de alimentos, além de sugerir boas práticas de produção e precificação dos insumos produzidos por indivíduos interessados, sendo um local seguro para a gestão dessas hortas comunitárias, e também um ponto de partida para iniciar o cultivo de alimentos em casa, ou em algum outro espaço residual.



#### 3 Qual foi a solução escolhida?

Rede Social

#### 4 Qual o motivo da escolha do modelo de app Rede Social?

Pensamos que uma rede social seria mais efetiva que um e-commerce ao alcançar o objetivo do projeto, que é engajar indivíduos e comunidades na prática de agricultura urbana.

#### 5 Descrição do software planejado para solucionar

#### **3 SEÇÕES PRINCIPAIS:**

- FÓRUM
- -> Abas de Discussão
- -> Abas de Eventos
- -> Abas de Eventos **PARCEIROS (CONTAS ESPECÍFICAS DE ORGANIZAÇÕES SELECIONADAS E CURADAS).**
- -> ANÚNCIOS PARA A VENDA DE PRODUTOS DA COLHEITA
- -> DOAÇÕES
  - ABA COMO FAZER (INCENTIVAR BOAS PRÁTICAS DE PRODUÇÃO E PRECIFICAÇÃO):
- -> COMO INICIAR UMA HORTA URBANA
- -> COMO DOAR ALIMENTOS
- -> COMO ANUNCIAR PRODUÇÃO NO MARKETPLACE

#### -SOBRE:

- -> Artigos sobre O.D.S 2
- -> Sobre a Equipe

#### 6 Nome do projeto

Mangút: Comer/Comida em Krenak