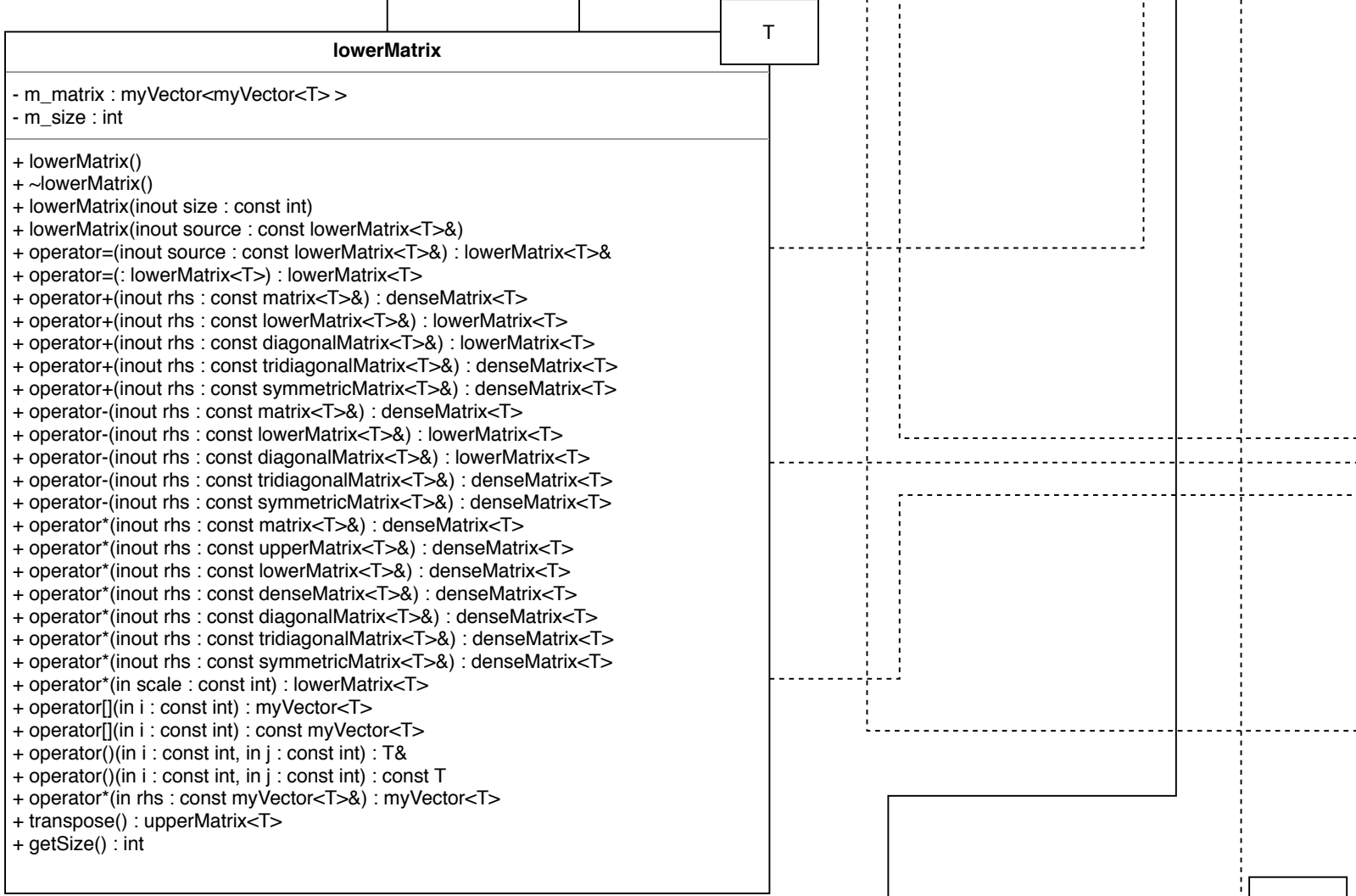


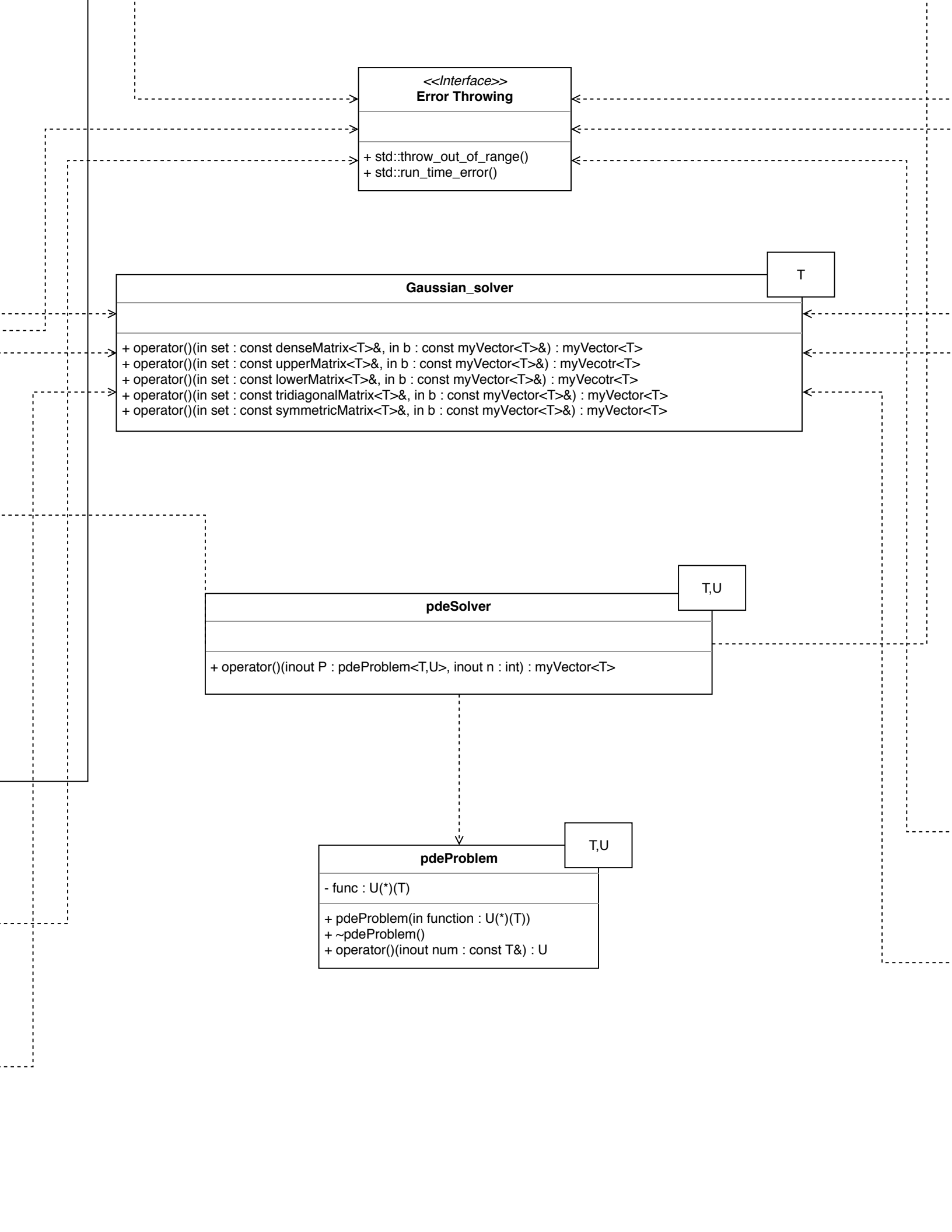
T

denseMatrix

```
- m_matrix : myVector<myVector<T>>
- m_column_size : int
- m_row_size : int

+ denseMatrix()
+ ~denseMatrix()
+ denseMatrix(inout size : const int)
+ denseMatrix(inout source : const denseMatrix<T>&)
+ operator=(inout source: const denseMatrix<T>&) : denseMatrix<T>&
+ operator=(: denseMatrix<T>) : denseMatrix<T>&
+ operator+(inout rhs : const denseMatrix<T>&) : denseMatrix<T>
+ operator+(inout rhs : const matrix<T>&) : denseMatrix<T>
+ operator+(inout rhs : const upperMatrix<T>&) : denseMatrix<T>
+ operator+(inout rhs : const lowerMatrix<T>&) : denseMatrix<T>
+ operator+(inout rhs : const diagonalMatrix<T>&) : denseMatrix<T>
+ operator+(inout rhs : const tridiagonalMatrix<T>&) : denseMatrix<T>
+ operator+(inout rhs : const symmetricMatrix<T>&) : denseMatrix<T>
+ operator-(inout rhs : const denseMatrix<T>&) : denseMatrix<T>
+ operator-(inout rhs : const matrix<T>&) : denseMatrix<T>
+ operator-(inout rhs : const upperMatrix<T>&) : denseMatrix<T>
+ operator-(inout rhs : const lowerMatrix<T>&) : denseMatrix<T>
+ operator-(inout rhs : const diagonalMatrix<T>&) : denseMatrix<T>
+ operator-(inout rhs : const tridiagonalMatrix<T>&) : denseMatrix<T>
+ operator-(inout rhs : const symmetricMatrix<T>&) : denseMatrix<T>
+ operator*(inout rhs : const matrix<T>&) : denseMatrix<T>
+ operator*(inout rhs : const upperMatrix<T>&) : denseMatrix<T>
+ operator*(inout rhs : const lowerMatrix<T>&) : denseMatrix<T>
+ operator*(inout rhs : const diagonalMatrix<T>&) : denseMatrix<T>
+ operator*(inout rhs : const tridiagonalMatrix<T>&) : denseMatrix<T>
+ operator*(inout rhs : const symmerticMatrix<T>&) : denseMatrix<T>
+ operator*(inout rhs : const myVector<T>&) : myVector<T>
+ operator*(in scale : const int) : denseMatrix<T>
+ operator[](in index : const int) : myVector<T>&
+ operator[](in index : const int) : const myVector<T>&
+ operator()(in i : const int, in j : const int) : T
+ operator()(in i : const int, in j : const int) : const T
+ transpose() : denseMatrix<T>
+ getColumnSize() : int
+ getRowSize() : int
+ getSize() : int
+ isUpper() : bool
+ isLower() : bool
+ isDiagonal() : bool
+ isTridiagonal() : bool
+ isSymmetric() : bool
+ toUpper() : upperMatrix<T>
+ toLower() : lowerMatrix<T>
+ toDiagonal() : diagonalMatrix<T>
+ toTridiagonal() : tridiagonalMatirx<T>
+ toSymmetric() symmetricMatrix<T>
```





T

upperMatrix

- m_matrix : myVector<myVector<T>>
- m_size : int

+ upperMatrix()
+ ~upperMatrix()
+ upperMatrix(inout size : const int)
+ upperMatrix(inout source : const upperMatrix<T>&) : upperMatrix<T>&
+ operator=(inout source : const upperMatrix<T>&) : upperMatrix<T>
+ operator+=(inout rhs : const matrix<T>&) : denseMatrix<T>
+ operator+=(inout rhs : const upperMatrix<T>&) : upperMatrix<T>
+ operator+=(inout rhs : const lowerMatrix<T>&) : denseMatrix<T>
+ operator+=(inout rhs : const diagonalMatrix<T>&) : upperMatrix<T>
+ operator+=(inout rhs : const tridiagonalMatrix<T>&) : denseMatrix<T>
+ operator+=(inout rhs : const symmetricMatrix<T>&) : denseMatrix<T>
+ operator-(inout rhs : const matrix<T>&) : denseMatrix<T>
+ operator-(inout rhs : const upperMatrix<T>&) : upperMatrix<T>
+ operator-(inout rhs : const lowerMatrix<T>&) : denseMatrix<T>
+ operator-(inout rhs : const diagonalMatrix<T>&) : upperMatrix<T>
+ operator-(inout rhs : const tridiagonalMatrix<T>&) : denseMatrix<T>
+ operator-(inout rhs : const symmetricMatrix<T>&) : denseMatrix<T>
+ operator*(inout rhs : const matrix<T>&) : denseMatrix<T>
+ operator*(inout rhs : const upperMatrix<T>&) : upperMatrix<T>
+ operator*(inout rhs : const lowerMatrix<T>&) : denseMatrix<T>
+ operator*(inout rhs : const denseMatrix<T>&) : denseMatrix<T>
+ operator*(inout rhs : const diagonalMatrix<T>&) : upperMatrix<T>
+ operator*(inout rhs : const tridiagonalMatrix<T>&) : denseMatrix<T>
+ operator*(inout rhs : const symmetricMatrix<T>&) : denseMatrix<T>
+ operator*(in scale : const int) : upperMatrix<T>
+ operator[](in i : const int) : myVector<T>
+ operator[](in i : const int) : const myVector<T>
+ operator()(in i : const int, in j : const int) : T&
+ operator()(in i : const int, in j : const int) : const T
+ operator*(in rhs : const myVector<T>&) : myVector<T>
+ transpose() : lowerMatrix<T>
+ getSize() : int

T

tridiagonalMatrix

- m_matrix : myVector<myVector<T>>
- m_size : int

+ tridiagonalMatrix()
+ ~tridiagonalMatrix()
+ tridiagonalMatrix(inout size : const int)
+ tridiagonalMatrix(inout source : const tridiagonalMatrix<T>&) : tridiagonalMatrix<T>&
+ operator=(inout source : const tridiagonalMatrix<T>&) : tridiagonalMatrix<T>
+ operator+=(inout rhs : const matrix<T>&) : denseMatrix<T>
+ operator+=(inout rhs : const denseMatrix<T>&) : denseMatrix<T>
+ operator+=(inout rhs : const tridiagonalMatrix<T>&) : tridiagonalMatrix<T>
+ operator-(inout rhs : const matrix<T>&) : denseMatrix<T>
+ operator-(inout rhs : const denseMatrix<T>&) : denseMatrix<T>
+ operator-(inout rhs : const tridiagonalMatrix<T>&) : tridiagonalMatrix<T>
+ operator*(inout rhs : const matrix<T>&) : denseMatrix<T>
+ operator*(inout rhs : const upperMatrix<T>&) : denseMatrix<T>
+ operator*(inout rhs : const lowerMatrix<T>&) : denseMatrix<T>
+ operator*(inout rhs : const denseMatrix<T>&) : denseMatrix<T>
+ operator*(inout rhs : const diagonalMatrix<T>&) : tridiagonalMatrix<T>
+ operator*(inout rhs : const tridiagonalMatrix<T>&) : denseMatrix<T>
+ operator*(inout rhs : const symmetricMatrix<T>&) : denseMatrix<T>
+ operator*(in scale : const int) : tridiagonalMatrix<T>
+ operator[](in i : const int) : myVector<T>
+ operator[](in i : const int) : const myVector<T>
+ operator()(in i : const int, in j : const int) : T&
+ operator()(in i : const int, in j : const int) : const T
+ operator*(in rhs : const myVector<T>&) : myVector<T>
+ transpose() : denseMatrix<T>
+ getSize() : int