Contents

[1. Uvod 3](#_Toc71529217)

[1.1. Zadatak završnog rada 3](#_Toc71529218)

[2. [Glavni dio rada – Primijenjene tehnologije] 4](#_Toc71529219)

[2.1. Umjetne neuronske mreže 4](#_Toc71529220)

* UVOD
  + Zadatak
* [[KORIŠTENE TEHNOLOGIJE]]
  + Strojno učenje
    - Vrste algoritama (neke navesti, te dovesti u ciljano nadgledano učenje -> klasifikacija)
  + Nadgledano učenje
    - Klasifikacija
  + Modeli strojnog učenja
    - Umjetne neuronske mreže
  + Python
    - Tensorflow  
      [[i njeni slojevi ili da to objasnim kako nailazim na slojeve u "izrada modela"?]]
  + Blender
    - [[Postupak za umjetne podatke]]
* [[ISTRAŽIVANJE PODATAKA]]
  + Skup podataka
    - Pravi i umjetni podatci
  + Istraživanje odabranog skupa podataka koristeći Python
* [[IZRADA MODELA]]
  + [[Primjer jednostavne mreže]]  
      [[Analiza grešaka jednostavne mreže, npr ako ima overfitting]]
  + [[? kontam ići dalje sa kompleksnijim mrežama koje bi riješile po mogućnosti npr. overfitting i slične probleme]]
  + [[?]]
* ZAKLJUČAK
* ...

# Uvod

Cilj ovog završnog rada je istražiti kreiranje modela koji su trenirani za prepoznavanje nekog predodređenog skupa LEGO kocaka. To se može postići na više načina, te većina rada će se vrtjeti u Python programskoj okolini.

TODO

## Zadatak završnog rada

Proučiti i opisati problem klasificiranja LEGO kocaka. Predložiti model i dizajnirati sustav za klasificiranje te ga ispitati na odgovarajućem podatkovnom skupu.

## Umjetne neuronske mreže