

Slika 4.4: Hijerarhijski prikaz

## 4.3 Zadatci za vježbu

Upute:

- nakon uspješno riješenog zadatka, napisani kod potrebno je pohraniti u obliku HTML zapisa pod imenom Z4-X.html, gdje X predstavlja redni broj zadatka
- sliku rješenja prikazanog u pregledniku potrebno je spremiti u dokument u doc/docx zapisu
- slike rješenja svih zadataka riješenih tijekom vježbe zajedno s pripadajućim opisom rješenja spremaju se u jedan, zajednički, dokument koji predstavlja izvještaj s LV
- po završetku vježbe izvještaj je potrebno predati putem sustava Loomen
- 1. Prvi primjer iz ovog predloška potrebno je modificirati kako bi se ispisalo i vrstu voća zajedno s količinom.
- 2. Potrebno je izmijeniti vrijednosti za količinu voća kako bi se promotrilo kako se iscrtavaju elementi vizualizacije u smislu njihovog položaja (što je ispod/iznad čega). Nakon što je nepravilnost uočena, potrebno ju je ispraviti na dva načina:
  - a) Postaviti sve tekstove iznad kružnog prikaza
  - b) Rotirati tekst kako bi se u manjoj mjeri preklapao s tekstom susjednih segmenata.

## 4 PRIKAZI

- 3. Registrirati odgovarajuće događaje (engl. *event*) za pojedine segmente kružnog prikaza koji će ispisati u konzolnom prozoru naziv i količinu.
- 4. Izraditi stablo i doraditi kod kako bi se omogućilo skrivanje čvorova djece čvora kojega korisnik odabere.