

Code and Interactivity

For-loop

```
for (var i = 0; i < fun.length; i++) {  
    var mel=100+i*100;  
    text(fun[ i ], mel,200);  
}
```

Godt så man ikke behøver kopiere og kan få orden i sin kode

Listening events – Basic conditions

```
if (x>700) {  
    fill(0);  
  
} else if (x<300) {  
    fill(255);  
  
} else {  
    fill(150);  
  
}
```

Conditionals

> Mere end
< Mindre end
<= mindre end eller lig med
== lig med
>= mere end eller lig med
!= ikke lig med

|| ELLER

&& OG

Winnies kode

[https://rawgit.com/AUAP/AP2017/master/class05/sket
ch05/index.html](https://rawgit.com/AUAP/AP2017/master/class05/sket
ch05/index.html)

Control of information through feedback and loop

Dreher's Information aesthetics

README: "feedback" or "cybernetics"

Code!