

Uge 11 (13.-19. marts)?

I har gæsteforelæsning onsdag d. 15. fra kl. 8-11

Vil I helst have de her timer samme tid som normalt:
onsdag kl. 14-16

Eller vil I flytte det til fredag d. 17. f.eks. kl. 10-12

Preload-funktion

```
Var awesomePic
```

```
function preload() {  
    awesomePic = loadImage("images/awesome.png");  
  
}
```

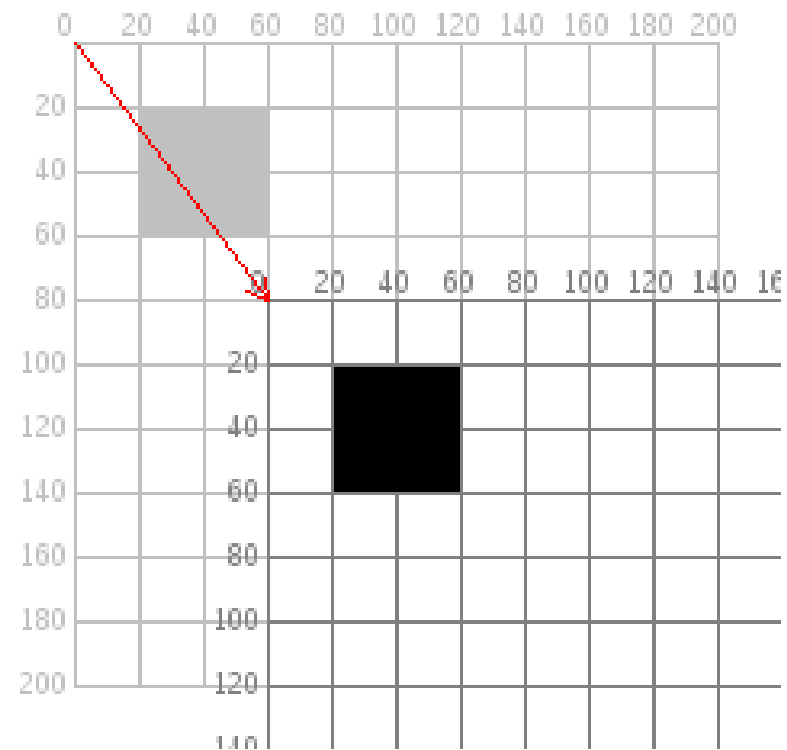
→ vil blive loaded før resten af koden

Godt til f.eks. Billeder, lyd, tekst osv.

Translate

`translate(__,__);`

Flytter punktet (0,0)



Alpha

`fill(__,__);` → gråskala værdi + opacitet/gennemsigtighed

Eller

`fill(__, __, __, __);` → RGB farver + opacitet/gennemsigtighed

Alpha 0 → 100% transparent

Alpha 255 → 0% transparent, dvs. udfyldt

Gælder også for `stroke();`

Framerate

```
frameRate(__);
```

Definerer framerate

Dvs. antal frames pr. sekund

Dvs. hvor mange gange draw looper pr. sekund

Push og pop matrix

```
push();
```

```
    translate(__);
```

```
    rotate(__);
```

```
pop();
```

Alt herimellem der ændrer *matrixet* gælder kun mellem de to funktioner (f.eks. rotate() og translate())

Winnies code

```

1 //sketch04
2
3 var loading_createimg;
4
5 function preload() {
6   loading_createimg = createImg("images/loading.gif"); //img ref: http://i.imgur.com/omGnqz7.g
7 }
8
9 function setup() {
10  console.log("Hello World");
11  createCanvas(820, 600); //create a drawing canvas
12  background(10);
13  frameRate(15); //try to change this parameter
14 }
15
16
17 function draw() {
18   loading_createimg.position(width/3,0); //loads GIF
19   noStroke();
20   fill(10, 80); //check this syntax with alpha value
21   rect(0, 0, width, height);
22   drawThrobber(9); //pass to another function, try changing this number
23 }
24
25 function drawThrobber(num) {
26   push();
27   translate(width/2, height/2);
28   var cir = 360/num*(frameCount%num); //60/num = degrees of each ellipse' move ;frameCount%
29   rotate(radians(cir));
30   noStroke();
31   fill(255,255,0);
32   ellipse(35,0,22,22); //the moving dot(x), the y is the distance from the center
33   pop();
34
35   stroke(255,0,0);
36   line(60,0,60,600); //a static line
37
38 }

```

Preload-funktion

Frames pr. sekund

Alpha værdi

Translate+Rotate

Inden for push/pop

Throbber

Hvad er en throbber?

Hvad skal en throbber kunne?

Hvordan kan en throbber se ud?

Eksempel:

<https://rawgit.com/RaggedyAnn/OldMinis/master/2nd%20weekly%20mini%20exercise/aCalmingThrobber/index.html>

Design din egen throbber!

Vær kreative, den behøver ikke at være som Winnies
overhovedet