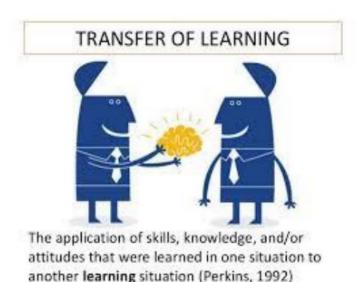
نقل التعلم:

ما هو نقل التعلم: كمثال تشبيه الطالب و المدرس حيث يتمتع المعلم بسنوات من الخبرة في موضوع معين يقوم بتدريسه, مع كل هذه المعلومات المتراكمة, فان المحاضرات التي يتلقاها الطلاب في نظرة عامة و موجزة عن الموضوع.

لذلك يمكن اعتباره بمثابة" نقل Transfer " للمعلومات من المتعلم الى المبتدئ .

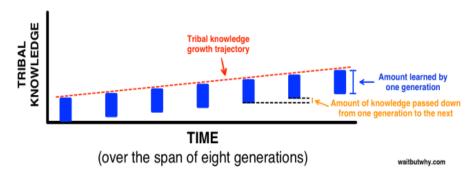


مع الأخذ في الاعتبار هذا التشبيه, نقارن هذا بالشبكة العصبية, يتم تدريب الشبكة العصبية على البيانات, تكتسب هذه الشبكة المعرفة من هذه البيانات, و التي يتم تجميعها على أنها "أوزان Weights " للشبكة, يمكن استخراج هذه الأوزان ثم نقلها الى أي شبكة عصبية أخرى. بدلا من تدريب الشبكة العصبية الأخرى من البداية نقوم "بنقل Transfer " الميزات المكتسبة.

حيث نفكر في أهمية نقل التعلم من خلال الارتباط بتطورنا , و ما هي أفضل طريقة من استخدام نقل التعلم ؟ لشرح ذلك بطريقة مبسطة هي طريقة اختراع اللغة في البشر .

قبل اختراع اللغة, كان على كل جيل من البشر إعادة ابتكار المعرفة لأنفسهم و هكذا كان نمو المعرفة يحدث من جيل الى أخر:

Tribal Knowledge Growth Before Language



ثم اخترعت اللغة! طريقة لنقل التعلم من جيل الى أخر و هذا ما حدث خلال نفس الاطار الزمني:



فان نقل التعلم عن طريق تمرير الأوزان يعادل اللغة المستخدمة لنشر المعرفة عبر الأجيال في التطور البشري .

خطوات أو نهج النموذج المدرب مسبقا:

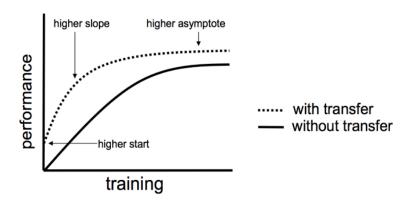
- 1- نحدد النموذج الأساسي select source Model : يتم اختيار نموذج مصدر مدرب مسبقا من النماذج المتاحة (في المشروع استخدمنا نموذج VGG16 المدرب على بيانات ImageNet عبارة عن 1000 فئة (Class) , تطلق العديد من المؤسسات البحثية نماذج على مجموعات بيانات كبيرة و صعبة يمكن تضمينها في مجموعة النماذج المرشحة لاختيار من بينها .
 - 2- إعادة استخدام النموذج Reuse Model : يمكن بعد ذلك استخدام النموذج الذي تم تدريبه مسبقا كنقطة انطلاق لنموذج في المهمة الثانية كموضع اهتمام , قد يشمل ذلك استخدام النموذج بالكامل أو أجزاء منه , اعتمادا على تقنية النمذجة المستخدمة (أي الغاء تفعيل طبقات معينة في الشبكة)
 - 3- ضبط النموذج Tune Model : اختياريا , قد يحتاج النموذج الى تكييفه أو ضبطه على بيانات الادخال و الإخراج المتاحة للمهمة محل الاهتمام (مثلا ضبط epoch batch size Learning rate إضافة Layer جديدة الى النموذج الى أخره)

متى نستخدم نقل التعلم ؟

نقل التعلم هو تحسين Optimization اي اختصار لتوفير الوقت أو الحصول على أداء أفضل .

عند تدريب الشبكة العصبونية المبنية على نقل التعلم هنالك ثلاث فوائد محتملة جيب البحث عنها عند استخدام نقل التعلم:

- 1- بداية أعلى Higher start : أي الأداء الأولي (قبل ضبط النموذج) في نموذج الأصلي Source model أعلى مما ستكون عليه .
 - 2- منحدر أعلى Higher slope : معدل تحسين الأداء أثناء تدريب نموذج المصدر أكثر حدة من النموذج الأصلي .
- 3- خط المقارب أعلى Higher asymptote : الأداء المتقارب للنموذج المدرب أفضل مما ستكون عليه في غير ذلك .



نهج النموذج المدرب مسبقا كيفية ضبط النموذج:

- 1- استخراج الميزات Feature extraction: يمكننا استخدام نموذج مدرب مسبقا كآلية لاستخراج الميزات, ما يمكننا القيام به هو أنه يمكننا إزالة طبقة الإخراج (الطبقة التي تعطي احتمالات التواجد في كل فئة من الفئات 1000 (Softmax) ثم استخدام الشبكة بالكامل كمستخرج ميزة ثابتة لمجموعة البيانات الجديدة.
 - 2- استخدام بنية النموذج المدرب مسبقا: ما يمكننا فعله هو استخدام بنية النموذج بينما نقوم بتهيئة جميع الأوزان بشكل عشوائي و تدريب النموذج وفقا لمجموعة البيانات الخاصة بنا مرة أخرى.
- 3- تدريب بعض الطبقات بينما نقوم بتجميد البعض الأخر: هنالك طريقة أخرى لاستخدام نموذج تم تدريبه مسبقا و هي التدريب جزئيا, ما يمكننا القيام به هو الاحتفاظ بأوزان الطبقات الأولية للنموذج مجمدة بينما نقوم بإعادة تدريب الطبقات العليا فقط, يمكننا تجربة و اختبار عدد الطبقات التي سيتم تجميدها و عدد الطبقات التي سيتم تدريبها.

train the	fine Tune
model	the
from	pretrained
scratch	model
Fine Tune	Fine tune the
the lower	output dense
layers of the	layer of the
pretrained	pretrained
model	model

السيناريو 1:

حجم مجموعة البيانات صغير بينما تشابه البيانات مرتفع جدا – في هذه الحالة نظرا لأن تشابه البيانات مرتفع جدا , لا تحتاج الى إعادة تدريب النموذج , كل ما نحتاج الى القيام به هو تخصيص و تعديل طبقات الإخراج وفقا لبيان المشكلة , نحن نستخدم النموذج الجاهز كمستخرج للميزات , لنفترض أننا قررنا استخدام نماذج مدربة على Imagenet لتحديد ما اذا كانت مجموعة الصور الجديدة بها قطط أم كلاب , هنا الصور التي نحتاج الى تحديدها ستكون مشابهة ل imagenet لكننا نحتاج فقط الى فئتين كمخرجات في هذه الحالة كل ما نقوم به هو تعديل الطبقات الكثيفة و طبقة softmax النهائية لاخراج فئتين بدلا من 1000

السيناريو 2:

حجم البيانات صغير و كذلك تشابه البيانات منخفض جدا – في هذه الحالة يمكننا تجميد الطبقات الأولية دعنا نقول K للنموذج الذي تم اختباره مسبقا و تدريب الطبقات المتبقية n-k مرة أخرى , سيتم بعد ذلك تخصيص الطبقات العليا لمجموعة البيانات الجديدة .

نظرا لأن مجموعة البيانات الجديدة ذات تشابه منخفض , فمن المهم إعادة تدريب الطبقات العليا و تخصيصها وفقا لمجموعة البيانات الجديدة , يتم تعويض الحجم الصغير لمجموعة البيانات من خلال حقيقة أن الطبقات الأولية يتم الاحتفاظ بها مسبقا (والتي تم تدريبها على مجموعة بيانات كبيرة مسبقا)و يتم تجميد أوزان تلك الطبقات .

السيناريو 3:

حجم مجموعة البيانات كبير و لكن تشابه البيانات منخفض جدا – في هذه الحالة نظرا لأن لدينا مجموعة بيانات كبيرة, سيكون تدريب الشبكة العصبية لدينا فعالا, و مع ذلك, نظرا لأن البيانات التي لدينا مختلفة جدا مقارنة بالبيانات المستخدمة لتدريب نماذجنا التي تم اختبارها مسبقا , لن تكون التنبؤات التي تم اجراؤها باستخدام النماذج التي تم اختبارها مسبقا فعالة و بالتالي من الأفضل تدريب الشبكة العصبية من البداية وفقا لبياناتك .

السيناريو 4:

حجم البيانات كبير و كذلك يوجد تشابه كبير في البيانات – هذا هو الوضع المثالي في هذه الحالة, يجب أن يكون النموذج الذي تم اختباره مسبقا هو الأكثر فعالية, أفضل طريقة لاستخدام النموذج هي الاحتفاظ ببنية النموذج و الأوزان الأولية للنموذج, ثم يمكننا إعادة تدريب هذا النموذج باستخدام الأوزان كما تم تهيئتها في النموذج المدرب مسبقا.

: VGG16

Visual Geometry Group هي احدى أنواع الشبكات العصبونية Standard و اختصارا تسمى VGG و رقم 16 لأنها تحتوي على 16 طبقة (طبقة pooling لا تحتسب لأنها لا تحوي على بارامترات لتدريب)

1- تتكون الطبقتان التلافيفة الأولى والثانية من 64 مرشح و بحجم المرشح 3 × 3.

كصورة إدخال (صورة RGB بعمق 3) تم تمريرها إلى الطبقة التلافيفية Conv الأولى والثانية ، تتغير الأبعاد إلى 224 × 224 .

ثم يتم تمرير الخرج الى طبقة التجميع max pooling لتقليل الأبعاد الى النصف أي 2

2- الطبقتان التلافيفيتان Conv الثالثة والرابعة من 124 مرشح و بحجم المرشح 3 × 3.

تتبع هاتان الطبقتان طبقة تجميع max pooling بخطوة أي تقليل الأبعاد بمقدار 2 وسيتم تقليل الناتج أي خريطة المميزات feature map إلى 56x56x128 .

3- الطبقات الخامسة والسادسة والسابعة هي طبقات تلافيفية بحجم نواة 3 × 3.

الثلاثة جميعها تستخدم 256 خريطة مميزات feature map.

هذه الطبقات متبوعة بطبقة تجمع max pooling بخطوة 2.

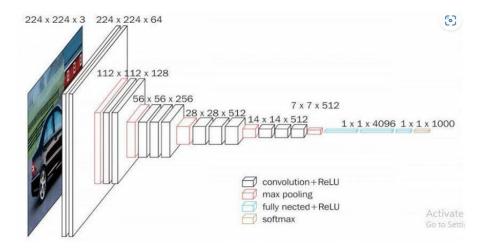
4- من الثامنة إلى الثالثة عشر مجموعتان من الطبقات التلافيفية Conv بحجم نواة 3 × 3.

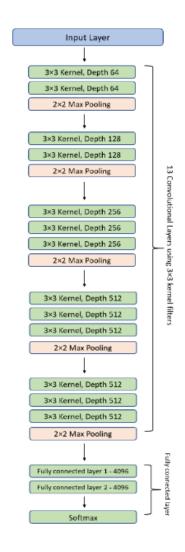
كل هذه المجموعات من الطبقات التلافيفية لها 512 مرشح نواة.

هذه الطبقات متبوعة بطبقة تجميع max pooling بخطوة 2.

أربعة عشر وخمسة عشر طبقة متصلة بالكامل FC بطبقات مخفية من 4096 وحدة

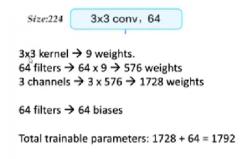
تليها طبقة إخراج softmax (الطبقة السادسة عشرة) من 1000 وحدة.





حساب بارامترات كل طبقة:

- في الطبقة الأولى لدينا Conv هو عبارة عن Kernel بأبعاد 3X3 و عدد 64 Kernel و عدد بارامترات الطبقة يحسب بهذه الطريقة لصورة ذو بعد RGB 3 و Padding same أي لا يتغير أبعاد خلال تطبيق kernel



أما اذا كانت الصورة عبارة عن Gray scale Img و حيث تتغير البارامترات القابلة لتدريب فقط لأول طبقة

Size:224 3x3 conv. 64

3x3 kernel \rightarrow 9 weights. 64 filters \rightarrow 64 x 9 \rightarrow 576 weights 1 channel \rightarrow 1 x 576 \rightarrow 576 weights

64 filters → 64 biases

Total trainable parameters: 576 + 64 = 640

- و لحساب بارامترات الطبقة الثانية نقوم بضرب أبعاد Kernal السابق 3 x3 السابق و هو 64 و نجمع معه +1 ضرب عدد Kernal في الطبقة الثانية (Kernal في الطبقة الثانية (Kernal في الطبقة الثانية (Kernal في الطبقة الثانية الثانية نقوم بضرب عدد المعه +1 ضرب عدد Kernal في الطبقة الثانية الثانية المعه +1 ضرب عدد Kernal السابق و هو 64 و نجمع معه +1 ضرب عدد Kernal السابق و هو 64 و نجمع معه +1 ضرب عدد المعاقبة الثانية نقوم بضرب أبعاد (Shape of width of filter * shape of height filter * number of filters)
 - طبقة Pool مهمتها تقليل أبعاد map لذلك لا يوجد لديها بار امتر ات
- لحساب FC طبقة الاتصال الكاملة نقوم بضرب عدد النيرون في FC بأبعاد الطبقة السابقة مثلا flatten +1*عدد النيرون في FC فنحصل على 102,764,544

layer is((current layer c*previous layer p)+1*c)

- لحساب خرج طبقة Softmax نضرب عدد الخرج من Softmax ب الطبقة السابقة T + FC ضرب بخرج الطبقة الحالية ل Softmax لل VGG16 مدربة على ImageNET لديها softmax

((current layer c*previous layer p)+1*c)

تدر بب شبكة VGG16

1- استدعاء المكتبات الازمة مع Vgg16

```
#%% Libraries import
from keras.preprocessing.image import ImageDataGenerator #preprocessing for image
from tensorflow.keras.utils import img_to_array , load_img
from keras.models import Sequential #Creating a model
from keras.layers import Dense # for model
from keras.applications.vgg16 import VGG16 #for transfer learning
import matplotlib.pyplot as plt ##visualization
from glob import glob #f o r image import
```

2- تنزلی البیانات fruits 360 dataset من خلال رابط API

```
[ ] #Set the enviroment variables
import os
os.environ['KAGGLE_USERNAME'] = "aubaialkhabbaz"
os.environ['KAGGLE_KEY'] = "2715ab36f8842a62a77fc816d7f14851"
!kaggle datasets download -d moltean/fruits

Downloading fruits.zip to /content
100% 1.28G/1.28G [00:40<00:00, 31.7MB/s]
100% 1.28G/1.28G [00:41<00:00, 33.6MB/s]
```

3- فك ضغط الملف الذي تم تنزيله

```
[] ! unzip /content/fruits.2ip
inflating; fruits-300_dataset/fruits-360/Training/Tomato 3/284_100.jpg
inflating; fruits-300_dataset/fruits-360/Training/Tomato 3/286_100.jpg
inflating; fruits-300_dataset/fruits-360/Training/Tomato 3/286_100.jpg
inflating; fruits-300_dataset/fruits-360/Training/Tomato 3/288_100.jpg
inflating; fruits-360_dataset/fruits-360/Training/Tomato 3/288_100.jpg
inflating; fruits-360_dataset/fruits-360/Training/Tomato 3/286_100.jpg
inflating; fruits-360_dataset/fruits-360/Training/Tomato 3/36_100.jpg
inflating; fruits-360_dataset/fruits-360/Training/Tomato 3/34_100.jpg
inflating; fruits-360_dataset/fruits-360/Training/Tomato 3/34_100.jpg
inflating; fruits-360_dataset/fruits-360/Training/Tomato 3/34_100.jpg
inflating; fruits-360_dataset/fruits-360/Training/Tomato 3/32_100.jpg
inflating; fruits-360_dataset/fruits-360/Training/Tomato 3/34_100.jpg
inflating; fruits-360_dataset/fruits-360/Training/Tomato 3/40_100.jpg
inflating; fruits-360_dataset/fruits-360/Training/Tomato 3/50_100.jpg
inflating; fruits-360_dataset/fruits-360/Training/Tomato 3/50_100.jpg
inflating; fruits-360_dataset/fruits-360/Training/Tomato 3/50_100.jpg
inflating; fruits-360_dataset/fruits-360/Training
```

4- نحذف بقية مجلدات الفئات داخل كل من Val و training و نبقي على فئة النفاح عبارة عن 12 فئة من خلال الكود التالى حيث نحدد المجلدات التي نريد حذفها

```
[ ] !rm -rf '_/content/fruits-360-original-size/fruits-360-original-size/Validation/apple_6'
```

5- انشاء مسار لكل من بيانات التدريب و بيانات التحقق و ثم عرض احدى الصور من ضمن dataset حيث أبعاد الصورة هي 100x100x3 ملونة و نوع الأخر من البيانات ضمن dataset يختلف في أبعاد الصور مثلا 480X420

```
train_path = "/content/fruits-360-original-size/fruits-360-original-size/Training"
test_path = "/content/fruits-360-original-size/fruits-360-original-size/Training"

img = load_img('/content/fruits-360-original-size/fruits-360-original-size/Validation'

plt.isshow(img)
plt.asic"(off")
plt.show()

x = img_to_array(img)
print(x,shape)
numberOfclass = len(glob('/content/fruits-360-original-size/fruits-360-original-size/fruits-360-original-size/Training'+'*')) #We go into the folder and read the #Class number. * by putting them we make them read them all. Thus, the rea
```



6- بيانات التدريب و فهرستها

```
labels = {value: key for key, value in train_generator.class_indices.items()}

print("Label Mappings for classes present in the training and validation datasets\n")

for key, value in labels.items():
    print(f"{key} : {value}")

Label Mappings for classes present in the training and validation datasets

0 : apple_braeburn_1
1 : apple_crimson_snow_1
2 : apple_golden_1
3 : apple_golden_2
4 : apple_golden_3
5 : apple_golden_3
5 : apple_granny_smith_1
6 : apple_pink_lady_1
7 : apple_red_1
8 : apple_red_1
8 : apple_red_2
9 : apple_red_3
10 : apple_red_delicios_1
11 : apple_red_yellow_1
```

7- تنزيل موديول Vgg16 المدرب مسبقا على بيانات TmageNet

Vgg16 عرض محتويات الموديول

```
[ ] print(vgg.summary())
    print(type(vgg))

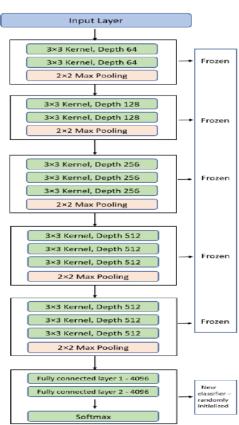
    vgg_layer_list = vgg.layers
```

```
Model: "vgg16
Layer (type)
                            Output Shape
                                                       Param #
                             [(None, 224, 224, 3)]
 input_1 (InputLayer)
                                                       36928
                                                       147584
block2_pool (MaxPooling2D)
                             (None, 56, 56, 256)
                                                       590080
                                                       1180160
block4_conv2 (Conv2D)
                                                       2359808
block4_conv3 (Conv2D)
                            (None, 28, 28, 512)
block5_conv1 (Conv2D)
                                                       2359808
                            (None, 14, 14, 512)
                                                       2359808
 flatten (Flatten)
                            (None, 25088)
 fc2 (Dense)
                             (None, 4096)
predictions (Dense)
                            (None, 1000)
                                                       4097000
```

9- حيث نقوم بحذف أخر طبقة من الموديول Vgg16

```
for i in range(len(vgg_layer_list)-1):
    model.add(vgg_layer_list[i])
print(model.summary())
                              Output Shape
Layer (type)
                                                          Param #
block1_conv1 (Conv2D)
                               (None, 224, 224, 64)
block1_conv2 (Conv2D)
                              (None, 224, 224, 64)
                                                          36928
block1_pool (MaxPooling2D) (None, 112, 112, 64)
block2 conv2 (Conv2D)
                              (None, 112, 112, 128)
                                                          147584
block2_pool (MaxPooling2D) (None, 56, 56, 128)
block3_conv2 (Conv2D)
                              (None, 56, 56, 256)
                                                          590080
block3_conv3 (Conv2D)
                               (None, 56, 56, 256)
block3_pool (MaxPooling2D) (None, 28, 28, 256)
block4 conv1 (Conv2D)
                              (None, 28, 28, 512)
                                                          1180160
block4 conv3 (Conv2D)
                              (None, 28, 28, 512)
                                                          2359808
block4_pool (MaxPooling2D) (None, 14, 14, 512)
                                                          2359808
block5_conv2 (Conv2D)
                             (None, 14, 14, 512)
                                                          2359808
block5_conv3 (Conv2D)
block5 pool (MaxPooling2D) (None, 7, 7, 512)
 flatten (Flatten)
fc1 (Dense)
                              (None, 4096)
fc2 (Dense)
                              (None, 4096)
                                                          16781312
Total params: 134,260,544
Trainable params: 134,260,544
Non-trainable params: 0
```

10- ضبط النموذج لنقل التعلم حيث نقوم بتجميد كل الطبقات و نقوم بإضافة طبقة الخرج و هي Softmax و نقوم باختيار دالة الخسار Loss من نوع Rmsprop من نوع و باختيار نوع المحسن optimizer



```
Layer (type)
                             Output Shape
                                                        Param #
block1 conv1 (Conv2D)
                             (None, 224, 224, 64)
block1 conv2 (Conv2D)
block2 conv1 (Conv2D)
                             (None, 112, 112, 128)
                                                        73856
block2 conv2 (Conv2D)
                             (None, 112, 112, 128)
                                                        147584
 block2_pool (MaxPooling2D) (None, 56, 56, 128)
block3 conv2 (Conv2D)
                           (None, 56, 56, 256)
                                                        590080
                             (None, 56, 56, 256)
                                                        590080
block3_pool (MaxPooling2D) (None, 28, 28, 256)
block4_conv1 (Conv2D)
                                                        1180160
block4 conv2 (Conv2D)
                             (None, 28, 28, 512)
                                                        2359808
                            (None, 28, 28, 512)
block5_conv1 (Conv2D)
                                                        2359808
block5 conv2 (Conv2D)
                            (None, 14, 14, 512)
                                                       2359808
flatten (Flatten)
                            (None, 25088)
dense (Dense)
                            (None, 12)
Total params: 134,309,708
Trainable params: 49,164
Non-trainable params: 134,260,544
```

11- نقوم بعمل data augmentation بالضافة الى تحديد مقدار الدفعة و تغير بعد الصور المدخلة لكل من مجلد val و training

Found 3719 images belonging to 12 classes.
Found 1860 images belonging to 12 classes.

25 epoch بندأ بتدريب الشبكة العصبونية و نختار ج 25 epoch

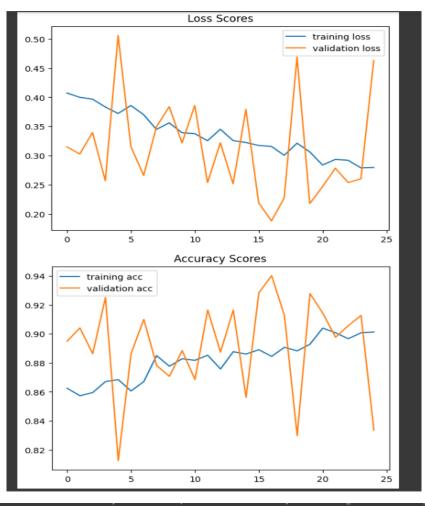
```
| Compress | English | Compress |
```

13- حفظ أوزان النموذج المدرب

```
model.save('/content/fruit_360_last_model_Apples_12_classes_last_90_ACC.h5')
```

14- عرض النتائج لتدريب من دقة ACC و خسارة LOSS

```
plt.title('Loss Scores')
print(hist.history.keys())
plt.plot(hist.history["loss"],label = "training loss")
plt.plot(hist.history["val_loss"],label = "validation loss")
plt.legend()
plt.show()
plt.figure()
plt.title('Accuracy Scores')
plt.plot(hist.history["accuracy"],label = "training acc")
plt.plot(hist.history["val_accuracy"],label = "validation acc")
plt.legend()
plt.show()
```

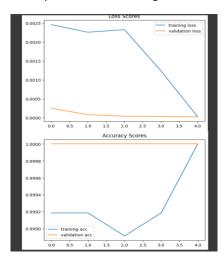


Epoch 25/25 116/116 [==================================] - 108s 936ms/step - loss: 0.2797 - accuracy: 0.9013 - val_loss: 0.4628 - val_accuracy: 0.8335

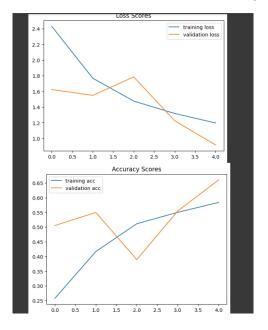
15- حفظ ملف Excel لعناوين الكلاسات لاستفادة منها في طباعة اسم نوع التفاح لخرج الشبكة VGG16

16- اختبار VGG16 على صورة تفاحة (عملية الانتشار الأمامي)

epoch 5 أ data augmentation بدون vgg16 بدون data augmentation



epoch 5 ل data augmentation مع vgg16 ل epoch 5

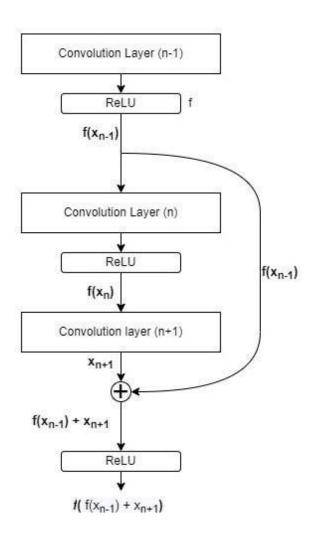


: Resnet 18

في الاعتقاد أنه كلما كانت الشبكة العصبية أعمق ، كان الأداء أفضل ، ولكن عندما جرب الباحثون شبكات عصبية أكثر عمقًا ، وجد أن إضافة المزيد من الطبقات إلى شبكة عميقة لا يؤدي دائمًا إلى تحسين أدائها بل يقللها ، وهو ما كان بسبب ظاهرة تلاشي التدرجات vanishing gradients في الشبكات العصبية العميقة جدًا ,حيث يعاد انتشار قيمة المشتق خلفاً إلى الطبقات الأولى بالضرب المتكرر وبالتالي تصبح قيمة المشتق لا متناهية في الصغر، وكنتيجة لذلك كلما كانت الشبكة أكثر عمقاً يصل الأداء لحد الإشباع أو يسوء بشكل سريع. و نتيجة لذلك ، تم اقتراح أن إضافة المزيد من الطبقات إلى الشبكة العصبية العميقة يجب إما زيادة أدائها أو السماح لها بالبقاء كما هي ، ولكن يجب ألا تقلل من الأداء. من أجل تحقيق ذلك ، توصلوا إلى مفهوم تخطي الاتصالات / الاتصالات المتبقية

يأخذ اتصال التخطي / المتبقي التنشيطات من (n-1) طبقة التفاف ويضيفها إلى ناتج الالتفاف لطبقة (n + 1) ثم يطبق ReLU على هذا المجموع، وبالتالي تخطي الطبقة n.

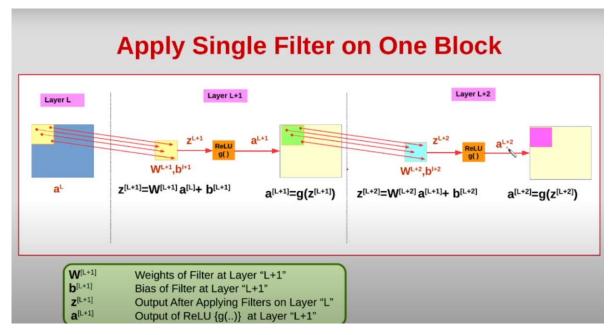
يوضح الرسم كيفية عمل اتصال التخطي (f (x) للإشارة إلى Relu المطبق على x حيث x هو الناتج بعد تطبيق عملية الالتفاف).



يساعد هذا ببساطة ، إذا كانت الطبقة n لا تتعلم أي شيء حتى في حالة لا نريد أي فقد للمعلومات ، لأن في طبقة h (n + 1) نستخدم إخراج الطبقة العبدة المجموع. نستخدم إخراج الطبقة العبدة المجموع على هذا المجموع.

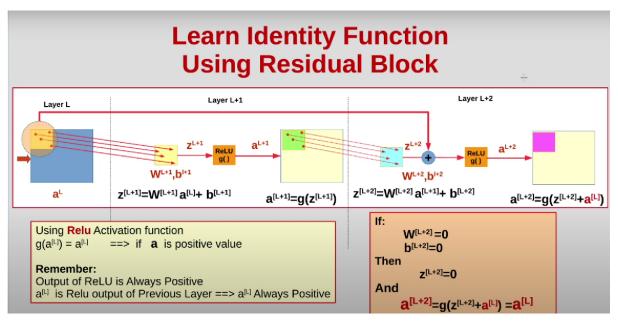
وبالتالي ، فإننا نقوم بتفعيل خاصية في الشبكة لتجاوز تابع تفعيل أو تنشيط واحد بينهما إذا لم تقدم أي معلومات مفيدة أو لا تقدم أي معلومات على الإطلاق ، أي 0 ، وستستخدم الشبكة المعلومات السابقة ، وبالتالي الحفاظ على أداء ثابت. إذا كانت كلتا الطبقتين توفران معلومات مهمة ، فإن الحصول على معلومات سابقة سيعزز الأداء على أي حال.

res block النظرى من

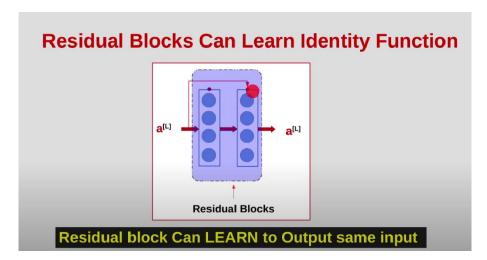


في الطبقات الأساسية من CNN يتم ضرب خرج الطبقة aL مع طبقة التالية L+1 حيث يتم ضرب كل عنصر خرح من aL بمقابله من وزن ضمن aL+1 + الانحياز aL+1 طبعا يكون مجموع سيغما و من ثم ندخل aL+1 على تابع aL+1 على النفعيل غير خطى أي aL+1=g(ZL+1)

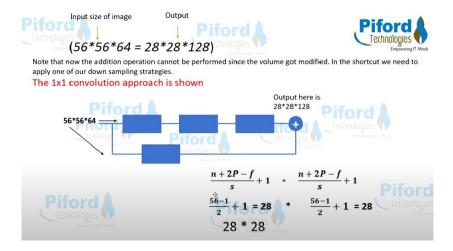
عندما نزيد عدد الطبقات ضمن CNN يمكن أن تكون بدون فائدة ولا تزيد الدقة بل العكس تنقصها لأن optimizer عند تعدل الأوزان يكون الفارق بسيط جد بحيث لا يرى أي تغير أي يكون خرج الطبقة 0 أو قريب من 0 و يأثر على باقى الطبقات .



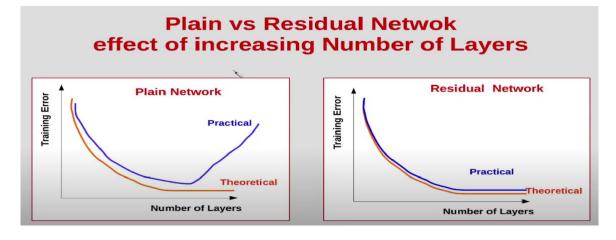
في res block نقوم بأخذ اتصال التخطي skip connections/Residual connections ونقوم بجمعك مع الخرج 2+2L بحيث اذا كانت طبقة conv لا تعطي أي معلومات في هذه الحالة يكون الدخل نفس الخرج لطبقة و هذه يسمى Learning identity function



في حالة أن الطبقة تعطي خرج ليس 0 لجمع دخل الطبقة الأولى مع خرج conv من خلال عملية اتصال التخطي Skip connections/Residual connections نستخدم طريقة 1x1 conv لكي تصبح أبعاد feature map الدخل نفس الخرج لعملية الجمع و هذا يحسب من عملية التدريب



مقارنة في الطبقات CNN العادية و Residual Block عند حساب الخطأ:



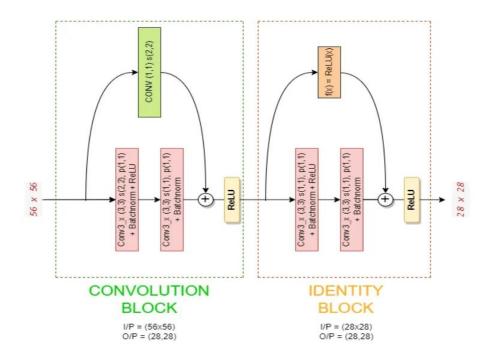
: resnet 18

layer name	output size	18-layer	34-layer	50-layer	101-layer	152-layer					
conv1	112×112		7×7, 64, stride 2								
			3×3 max pool, stride 2								
conv2_x	56×56	$\left[\begin{array}{c}3\times3,64\\3\times3,64\end{array}\right]\times2$	$\left[\begin{array}{c}3\times3,64\\3\times3,64\end{array}\right]\times3$	$\begin{bmatrix} 1 \times 1, 64 \\ 3 \times 3, 64 \\ 1 \times 1, 256 \end{bmatrix} \times 3$	$\begin{bmatrix} 1 \times 1, 64 \\ 3 \times 3, 64 \\ 1 \times 1, 256 \end{bmatrix} \times 3$	$\begin{bmatrix} 1 \times 1, 64 \\ 3 \times 3, 64 \\ 1 \times 1, 256 \end{bmatrix} \times 3$					
conv3_x	28×28	$\left[\begin{array}{c} 3 \times 3, 128 \\ 3 \times 3, 128 \end{array}\right] \times 2$	$\left[\begin{array}{c} 3\times3, 128\\ 3\times3, 128 \end{array}\right] \times 4$	$\begin{bmatrix} 1 \times 1, 128 \\ 3 \times 3, 128 \\ 1 \times 1, 512 \end{bmatrix} \times 4$	\[\begin{array}{c} 1 \times 1, 128 \\ 3 \times 3, 128 \\ 1 \times 1, 512 \end{array} \times 4 \]	\[\begin{array}{c} 1 \times 1, 128 \\ 3 \times 3, 128 \\ 1 \times 1, 512 \end{array} \times 8 \]					
conv4_x	14×14	$\left[\begin{array}{c}3\times3,256\\3\times3,256\end{array}\right]\times2$	$\left[\begin{array}{c}3\times3,256\\3\times3,256\end{array}\right]\times6$	\[\begin{array}{c} 1 \times 1, 256 \\ 3 \times 3, 256 \\ 1 \times 1, 1024 \end{array} \times 6 \]	$\begin{bmatrix} 1 \times 1, 256 \\ 3 \times 3, 256 \\ 1 \times 1, 1024 \end{bmatrix} \times 23$	\[\begin{array}{c} 1 \times 1, 256 \\ 3 \times 3, 256 \\ 1 \times 1, 1024 \end{array} \times 36					
conv5_x	7×7	$\left[\begin{array}{c}3\times3,512\\3\times3,512\end{array}\right]\times2$	$\left[\begin{array}{c}3\times3,512\\3\times3,512\end{array}\right]\times3$	$\begin{bmatrix} 1 \times 1, 512 \\ 3 \times 3, 512 \\ 1 \times 1, 2048 \end{bmatrix} \times 3$	$\begin{bmatrix} 1 \times 1, 512 \\ 3 \times 3, 512 \\ 1 \times 1, 2048 \end{bmatrix} \times 3$	$\begin{bmatrix} 1 \times 1, 512 \\ 3 \times 3, 512 \\ 1 \times 1, 2048 \end{bmatrix} \times 3$					
	1×1		average pool, 1000-d fc, softmax								
FLO	OPs	1.8×10 ⁹	3.6×10^{9}	3.8×10^{9}	7.6×10 ⁹	11.3×10 ⁹					

						R	esNet18 - S	Structur	al Deta	ails				
#	In	Input Image			output		Layer	Stride	Pad	Kernel		in	out	Param
1	227	227	3	112	112	64	conv1	2	1	7	7	3	64	9472
	112	112	64	56	56	64	maxpool	2	0.5	3	3	64	64	0
2	56	56	64	56	56	64	conv2-1	1	1	3	3	64	64	36928
3	56	56	64	56	56	64	conv2-2	1	1	3	3	64	64	36928
4	56	56	64	56	56	64	conv2-3	1	1	3	3	64	64	36928
5	56	56	64	56	56	64	conv2-4	1	1	3	3	64	64	36928
6	56	56	64	28	28	128	conv3-1	2	0.5	3	3	64	128	73856
7	28	28	128	28	28	128	conv3-2	1	1	3	3	128	128	147584
8	28	28	128	28	28	128	conv3-3	1	1	3	3	128	128	147584
9	28	28	128	28	28	128	conv3-4	1	1	3	3	128	128	147584
10	28	28	128	14	14	256	conv4-1	2	0.5	3	3	128	256	295168
11	14	14	256	14	14	256	conv4-2	1	1	3	3	256	256	590080
12	14	14	256	14	14	256	conv4-3	1	1	3	3	256	256	590080
13	14	14	256	14	14	256	conv4-4	1	1	3	3	256	256	590080
14	14	14	256	7	7	512	conv5-1	2	0.5	3	3	256	512	1180160
15	7	7	512	7	7	512	conv5-2	1	1	3	3	512	512	2359808
16	7	7	512	7	7	512	conv5-3	1	1	3	3	512	512	2359808
17	7	7	512	7	7	512	conv5-4	1	1	3	3	512	512	2359808
	7	7	512	1	1	512	avg pool	7	0	7	7	512	512	0
18	1	1	512	1	1	1000	fc					512	1000	513000
_							Total				Ш			11,511,784

نختار كتلة Conv3_x ونحاول فهم ما يحدث بداخلها حيث هذه الكتلة تحتوي الى كتل الالتفاف والهوية Convolution and

Conv3_x block تدفق البيانات باستخدام Convolution و Identity Blocks



تخبرنا الصورة أعلاه بالتفاصيل حول كيفية انتشار صورة 56×56 خلال كتلة 000×100 ، والأن سننظر في كيفية تحول الصورة في كل خطوة داخل هذه الكتل.

- كتلة التلاففية Convolution Block :

ببساطة ، فإن كتلة Convolution مسؤولة عن تحويل الإخراج من كتلة واحدة باستخدام عملية الالتواء بحيث يمكن استخدامها بشكل فعال للإضافة مع إخراج كتلة التفاف أخرى.

بعد الانتهاء من الإضافة ، يتم تطبيق التنشيط (ReLU) على مخرجاته وإرساله إلى كتلة الهوية identity Block.

- كتلة الهوية identity Block :

المدخلات والمخرجات من كتلة الهوية هي نفسها ، وبالتالي لتطبيق اتصال Residual / Skip ، لا نحتاج إلى تطبيق أي تحويل على إخراج Convolution Block. لذلك لتطبيق اتصال Skip / Residual ، كل ما نحتاج إليه هو إضافة ناتج كتلة (Convolution إلى إخراج طبقة الالتفاف الرابعة في Conv3_x block ، ثم تطبيق ReLU عليها.

نحن نفهم الأن أنه كلما كانت هناك حاجة لضبط الإخراج لإتاحة إمكانية تطبيق اتصال متبقي ، سنحتاج إلى كتلة التفاف ، وكلما كانت المدخلات والمخرجات هي نفسها ، نحتاج إلى كتلة الهوية.

1- نقوم بتعریف المكتبات الازمة

```
import os, time import numpy as np import random random.seed(42) import pandas as pd import seaborn as sns #Seaborn is a library for making statistical graphics in Python. It builds on top of matplotlib and integrates closely with pandas data structures import matplotlib.pyplot as plt from sklearn.metrics import accuracy_score, confusion_matrix, f1_score, classification_report

import torch
torch.manual_seed(42)
from torch import sGD, Adam
from torch.optim import SGD, Adam
from torch.utils.data import DataLoader, RandomSampler
from torch.utils.data import DataLoader, RandomSampler
from torch.utils.data import transforms, datasets, models
from torch.optim.lr_scheduler import ReducelRonPlateau #Reduce learning rate when a metric has stopped improving

print('PyTorch %s %s' % (torch._version_, torch.cuda.get_device_properties(8) if torch.cuda.is_available() else 'CPU'))

PyTorch 2.0.1+cu118 _cudaDeviceProperties(name='Tesla T4', major=7, minor=5, total_memory=15101M8, multi_processor_count=40)
```

2- تعريف دوال كل من Load_transform_images لتهيئة الصور مثل (Resize(224,224) دخل شبكة 18 resnet البكسل في فتل الصورة مثلا RandomHorizontalFlip , تحويل الصورة هو عملية لتغيير القيم الأصلية لوحدات البكسل في الصورة إلى مجموعة من القيم الجديدة.

أحد أنواع النحول الذي نقوم به على الصور هو تحويل الصورة إلى PyTorch tensor. عندما يتم تحويل صورة PyTorch بيكن إجراء هذا النحويل باستخدام PyTorch و 1.0. في PyTorch ، يمكن إجراء هذا النحويل باستخدام PyTorch (). يقوم بتحويل صورة PIL بنطاق بكسل من [0 ، 255] إلى PyTorch بنطاق بكسل من [0 ، 255] إلى FloatTensor بالشكل (W ، H ، C) بنطاق (0.0 ، 0.0].

يعد تقييس الصور ()transforms.Normalize ممارسة جيدة جدًا عندما نعمل مع الشبكات العصبية العميقة. تقييس الصور يعني تحويل الصور إلى قيم بحيث يصبح المتوسط والانحراف المعياري للصورة 0.0 و 1.0 على التوالي.

Transforming and augmenting images — Torchvision 0.15 documentation (pytorch.org)

```
if presplit:
        training_set = datasets.ImageFolder(root=images_path+'/Training', transform=train_transform)
validation_set = datasets.ImageFolder(root=images_path+'/Test', transform=val_transform)
    except FileNotFoundError:
        raise Exception('Not presplit into Training and Validation sets')
        testing_set = datasets.ImageFolder(root=images_path+'/val', transform=test_transform)
        testing_set = validation_set
   dataset = training_set
   dataset = datasets.ImageFolder(root=images_path, transform=train transform)
   train size = int(train split * len(dataset))
   test_size = int(test_split * len(dataset))
   val_size = len(dataset) - train_size - test_size
    training_set, testing_set, validation_set = torch.utils.data.random_split(dataset, [train_size, test_size, val_size])
training_set_loader = DataLoader(training_set, batch_size=batch_size, num_workers=threads, shuffle=True)
validation_set_loader = DataLoader(validation_set, batch_size=batch_size, num_workers=threads, shuffle=True)
testing set loader = DataLoader(testing set, batch size=batch size, num workers=threads, shuffle=False)
return training_set_loader, testing_set_loader, validation_set_loader, dataset, training_set, testing_set, validation_set
```

resnet 18 عند استدعاء شبكة load network () 3- نقوم بعمل دالة

```
def load_network(net_model, net_name, dropout_ratio, class_names):
    for name, param in net_model.named_parameters():
        param.requires grad = False
    if net_name.startswith('resnet'):
        num_ftrs = net_model.fc.in_features
        net model.fc = nn.Sequential(nn.Linear(num ftrs. 256).
                                      nn.ReLU(),
nn.Dropout(p=dropout_ratio),
                                       nn.Linear(256, len(class_names)))
       display(net model)
    elif net_name.startswith('vgg'):
        num_ftrs = net_model.classifier[6].in_features
        net_model.classifier[6] = nn.Sequential(nn.Linear(num_ftrs, 256),
                                                  nn.ReLU(),
nn.Dropout(p=dropout_ratio),
                                                   nn.Linear(256, len(class_names)))
        display(net_model.classifier)
   total_params = sum(param.numel() for param in net_model.parameters())
print(f'{total_params:,} total parameters')
    total_trainable_params = sum(param.numel() for param in net_model.parameters() if param.requires_grad)
    print(f'{total_trainable_params:,} training parameters')
    return net_model
```

4- تعريف دوال plot_grid_images و plot_images لعرض الصور

```
def plot_images_per_class(images_path, mode, title):
    data_folder = images_path+'/+mode*'/'
    item_dict = {root.split('/')[-1]: len(files) for root, _, files in os.walk(data_folder)}

plt.figure(figsize=(20,8))
    plt.bar(list(item_dict.keys())[1:], list(item_dict.values())[1:], color='g')
    plt.title(title)
    plt.xilabel('class')
    plt.ylabel('Number of Images')
    plt.show()

def plot_grid_images(training_set, batch_size, class_names, mean, std, rows=3, columns=3, size=14):
    sampler = RandomSampler(training_set, num_samples-batch_size, replacement=True)
    train_loader = Dataloader(training_set, sampler-sampler, shuffle=False, batch_size, num_workers=0)

dataiter = iter(train_loader)
    #images, labels = dataiter.next()
    images, labels = next(dataiter)
    plt.figure(figsize=(size,size))
    for i in range(rows*columns):
        plt.subplot(rows, columns, i+1)
        plt.title(class_names[labels.numpy()[i]])
        img = images[i].permute(1,2,0)
        img = torch.tensor(std)*img + torch.tensor(mean)
        plt.subslow(img, interpolation='none')
        plt.tight_layout()
```

```
👔 def train_model(results_path, model_name, model, train_loader, val_loader, lr, epoch, momentum, weight_decay, patience, n_epochs_stop):
           criterion = nn.CrossEntropyLoss()
           optimizer = Adam(model.parameters(), lr=lr)
           #optimizer = SGD(model.parameters(), lr=lr, momentum-momentum, weight_decay=weight_decay)
scheduler = ReduceLROnPlateau(optimizer, patience-patience, factor=0.1, verbose=True)
          loaders = {'train': train_loader, 'val': val_loader}
losses = {'train': [], 'val': []}
accuracies = {'train': [], 'val': []}
          y_testing = []
           preds = []
          min_val_loss = np.Inf
           epochs_no_improv = 0
           if torch.cuda.is_available():
                    model = nn.DataParallel(model)
                print(f'Using {torch.cuda.device_count()} GPUs')
                print('Using CPU')
           start = time.time()
           for epoch in range(epochs):
    for mode in ['train', 'val']:
        if mode == 'train':
                          model.train()
                     if mode == 'val':
    model.eval()
                     epoch_loss = 0
                     epoch_acc = 0
samples = 0
```

```
for i, (inputs, targets) in enumerate(loaders[mode]):
   if torch.cuda.is_available():
       inputs = inputs.cuda()
       targets = targets.cuda()
   optimizer.zero_grad()
   output = model(inputs)
    loss = criterion(output, targets)
   if mode == 'train':
       loss.backward()
       optimizer.step()
       y_testing.extend(targets.data.tolist())
       preds.extend(output.max(1)[1].tolist())
    if torch.cuda.is_available():
       acc = accuracy_score(targets.data.cuda().cpu().numpy(), output.max(1)[1].cuda().cpu().numpy())
       acc = accuracy_score(targets.data, output.max(1)[1])
   epoch_loss += loss.data.item()*inputs.shape[0]
   epoch_acc += acc*inputs.shape[0]
   samples += inputs.shape[0]
       print(f'[{mode}] Epoch {epoch+1}/{epochs} Iteration {i+1}/{len(loaders[mode])} Loss: {epoch_loss/samples:0.2f} Accuracy: {epoch_acc/samples:0.2f}')
epoch_loss /= samples
epoch_acc /= samples
losses[mode].append(epoch_loss)
accuracies[mode].append(epoch_acc)
print(f'[\{mode\}] \ Epoch \ \{epoch+1\}/\{epochs\} \ Iteration \ \{i+1\}/\{len(loaders[mode])\} \ Loss: \ \{epoch\_loss: \theta.2f\} \ Accuracy: \ \{epoch\_acc: \theta.2f\}')
```

```
if mode == 'val':
0
                    scheduler.step(epoch_loss)
            if mode == 'val':
                if epoch_loss < min_val_loss:</pre>
                    torch.save(model.state_dict(), str(model_name)+'.pth')
                    epochs_no_improv = 0
                    min_val_loss = epoch_loss
                    epochs_no_improv += 1
                    print(f'Epochs with no improvement {epochs_no_improv}')
                    if epochs_no_improv == n_epochs_stop:
                        print('Early stopping!')
                        return model, (losses, accuracies), y_testing, preds
                    model.load_state_dict(torch.load(str(model_name)+'.pth'))
        print(f'Training time: {time.time()-start} min.')
        return model, (losses, accuracies), y_testing, preds
    def test_model(model_name, model, test_loader):
        model.load_state_dict(torch.load(str(model_name)+'.pth'))
        if torch.cuda.is_available():
            model.cuda()
        model.eval()
        preds = []
        trues = []
        for i, (inputs, targets) in enumerate(test_loader):
            if torch.cuda.is_available():
                inputs = inputs.cuda()
                pred = model(inputs).data.cuda().cpu().numpy().copy()
                pred = model(inputs).data.numpy().copy()
            true = targets.numpy().copy()
            preds.append(pred)
            trues.append(true)
            if i % (len(test_loader)//5) == 0:
                print(f'Iteration {i+1}/{len(test_loader)}')
        return np.concatenate(preds), np.concatenate(trues)
```

6- تنزیل dataset من Kaggle

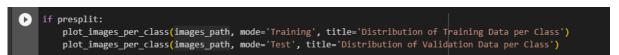
7- نقوم بتحديد المسار للبيانات و تطبيق Load_transform على بيانات 360 fruits و طباعة أسماء Classes

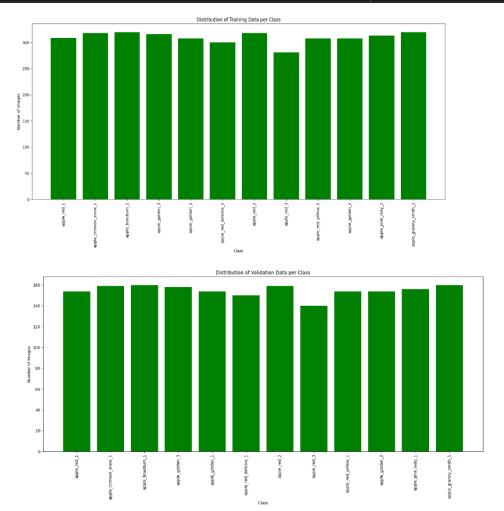
```
inages_path = '/content/fruits-360-original-size/fruits-360-original-size' results_path = inages_path+'_results'
presplit = frue
train_split = 0.25
test_split = 0.25
test_split = 0.25
threads = 0
mean = [0.485, 0.456, 0.406]
std = [0.229, 0.224, 0.225]
training_set_loader, testing_set_loader, validation_set_loader, dataset, training_set, testing_set, validation_set = \
load_transform_images(images_path, presplit, train_split, test_split, val_split, batch_size, threads, mean, std)

class_names = dataset_classes
class_names = [classes for classes in class_names]
print(class_names)

['apple_braeburn_1', 'apple_crimson_snow_1', 'apple_golden_1', 'apple_golden_2', 'apple_golden_3', 'apple_granny_smith_1', 'apple_pink_lady_1', 'apple_red_1', 'apple_red_3', 'apple_red
```

8- طباعة توزع بيانات التدريب من خلال دالة plot_images_per_class





```
net_made = resnet_resnet18(pretrained=True)
net_made = resnet_resnet18(pretrained=True)
net_made = resnet_resnet18(pretrained=True)
net_made = load_network(net_model, net_name, dropout_ratio, class_names)

print(f'images in training set (len(training_set)), validation set (len(validation_set)), testing set (len(testing_set))')

D_ /nor/load/lib/python_lib/dist_packages/torchrision/models/_valis_pythetic_resnet_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_index_name_inde
```

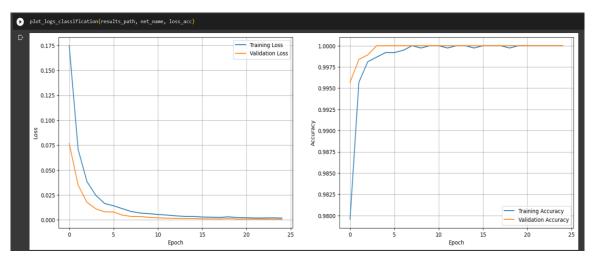
dataset مباعة صور لعينات من





resnet18 من خلال ()train_model و ضبط resnet18 بدء تدریب

val و training و الخسارة لكل من training و val



13- تخزين النموذج بعد تدريبه من خلال torch.save

```
[ ] torch.save(net_model, "Aubai_resnet_18_new_traning_8_15_2023.pth")
```

14- اختبار النموذج على صور جديدة

