

Exercice 1 :

```
> const pi = 3.14;
< undefined
> pi = 12;
✖ ▶ Uncaught TypeError: Assignment to constant variable.
   at <anonymous>:1:4
>
```

La constante pi n'est pas modifiable car c'est une constante, les constantes ne peuvent pas être modifiées.

Exercice 2 :

```
> var snake = 52;
< undefined
> let bear = 3;
< undefined
> eagle = 7;
< 7
> var horse = new Number(37);
< undefined
> typeof snake
< 'number'
> typeof bear
< 'number'
> typeof eagle
< 'number'
> typeof horse
< 'object'
> |
```

Non, ce n'est pas le même type de variables car « horse » a « new Number » après son « = » contrairement aux trois autres variable.

Exercice 3 :

```
> let number_1 = 6;
< undefined
> let number_2 = 8;
< undefined
> number_1*=number_2
< 48
> number_1
< 48
> |
```

Exercice 4 :

Non, le résultat n'est pas correct.

longueur + largeur *2 donnerait 50 car seule la variable largeur serait multipliée par deux. Il faut donc noter $\text{perimetre} = 2 * (\text{longueur} + \text{largeur})$ pour obtenir le bon résultat qui est 80.

```
> let longueur = 30;
< undefined
> let largeur = 10;
< undefined
> let perimetre = longueur + largeur *2
< undefined
> perimetre
< 50
> let longueur = 30;
< undefined
> let largeur = 10;
< undefined
> let perimetre = longueur *2 + largeur *2;
✖ ▶ Uncaught ReferenceError: longueur is VM2194:1
   not defined
     at <anonymous>:1:17
> let perimetre = 2* (longueur + largeur)
< undefined
> perimetre
< 80
>
```

