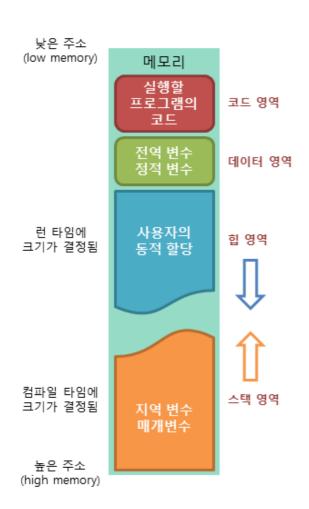
메모리

■ 날짜	@2023년 3월 14일
※ 상태	Done

메모리

메모리

메모리 구조



코드 영역

실행할 프로그램의 코드가 저장된다.

데이터 영역

전역변수와 static으로 선언되는 변수/함수/ 객체가 할당된다. 프로그램의 시작과 동시 에 메모리에 할당되어 프로그램 종료 시까 지 남아있게 된다.

<u>스택 영역</u>

지역변수와 매개변수가 할당된다. 함수를 빠져나가면 소멸된다.

힙 영역

프로그래머가 원하는 시점에 변수를 할당하고 소멸되는 변수들이 저장된다.

메모리 1