

Anmerkungen und Bewertung

buildCalendar ist deutlich zu lang. Da müssen die Alarmglocken anheulen, wenn eine Funktion so lang wird.

Nutze die Möglichkeiten, Code optisch hübsch zu halten.

```
let howManydaysMonth = lastOfMonth.getDate();
if(firstWeekDayMonth == 0){ // 0 is Sunday
    daysToDrawBefore = 6; // for the Sunday 6 days to draw
} else {
    daysToDrawBefore = firstWeekDayMonth -1; // else days to draw before
Monday
}
if (lastWeekdayMonth == 0){ //0 is Sunday
    dayToDrawAfter = 0; // for Sunday no Days to draw
} else {
    dayToDrawAfter = 7- lastWeekdayMonth // else days to draw to Sunday
}
let daysToDraw = daysToDrawBefore + howManydaysMonth + dayToDrawAfter;
```

Hier würde eine Leerzeile zwischen den ifs helfen. Zugegeben, in Dart würde das nicht gehen, außer man beschießt mit Kommentaren. 😊

Einheitlicher Aufbau hilft beim Lesen .. Vergleiche die folgenden Zeilen:

```
if(firstWeekDayMonth == 0){ // 0 is Sunday
} else {
if (lastWeekdayMonth == 0){ //0 is Sunday
```

- und vergleiche

```
if (firstWeekDayMonth == 0) { // 0: Sunday
} else {
if (lastWeekdayMonth == 0) { // 0: Sunday
```

- Das ist für mich deutlich unaufgerechter im Layout und damit hilft es beim Lesen.
- Du kannst mehrere Klassen vergeben.

```
tablehtml += '<th class="headTable">Fre</th>';
tablehtml += '<th class="Saturday">Sam</th>';
```

würde bei mir entweder zu

```
tablehtml += '<th class="headTable Friday">Fre</th>';
tablehtml += '<th class="headTable Saturday">Sam</th>';
```

oder, weil überall "headTable" (was eh kein guter Name ist) nicht nützlich ist, denn ich kann die Elemente ja eh als `<th>` ansprechen, gar zu

```
tablehtml += '<th class="Friday">Fre</th>';
tablehtml += '<th class="Saturday">Sam</th>';
```

```
/*'Kalenderwoche ausrechnen'um die Kalenderwoche zuermitteln müssen wir den
1.1.xxxx definieren und mit einer schleife abfragen bis wir den ersten Montag im
Jahre gefunden haben.das entspricht dann Kw1.
In einer weiteren berechnung ermitteln wir den wert von Kw1 bis heute und
rechnen diesen von millisekunden runter bis auf Tage oder Wochen (1000/60/60/24/7)
Dann müssen wir das Zeitformat auf UTC stellen, wegen der Zeitumstellung in
der GMT Zeitform.*/
//Feiertag bestimmt und in einer funktion verglichen ob das aktuelle datum
mit dem Feiertag übereinstimmt
buildInfoText();
}
function setDate(newDate){
    selectedDate = newDate;
    buildCalender();
}
document.getElementById('back_m').onclick = function(){
    setDate
    (new Date(selectedDate.getFullYear(),
        (selectedDate.getMonth()-1),selectedDate.getDate())
    )
}
```

- Die Einrückungen machst Du schon recht gut, wenn auch nicht 100% konsistent.