

# جمع و تفریق اعداد مکمل ۲

طراحی واحد منطق و حساب Arithmetic logic unit (ALU) design

© تمامی اطلاعات موجود در این سند متعلق به دانشگاه صنعتی امیرکبیر بوده و حقوق قانونی آن محفوظ است.



حميدرضا زرندى

# جمع و تفریق اعداد مکمل ۲



#### جمع و تفریق اعداد مکمل ۲

#### ◄ ثابت مي شود كه:

- همه جمع کنندههای بی علامت، می توانند اعداد مکمل ۲ را نیز جمع بزنند. (اثبات کنید)
  - شرط سرريز شدن فرق خواهد داشت.

فقط تفریق کننده مکمل گیر بیعلامت، می تواند اعداد مکمل ۲ را تفریق کنند. (اثبات کنید)

○ شرط سرريز شدن فرق خواهد داشت.



## شرایط سرریز شدن (پاسخ غلط) در محاسبات جمع دو عدد مکمل ۲

◄ هنگام جمع دو عدد مکمل ۲

○ (مثبت با مثبت بشود منفی) یا (منفی با منفی بشود مثبت)

○ (رقم نقلی به ستون آخر منتقل شود و مصرف شود) یا (رقم نقلی به ستون آخر منتقل نشود ولی تولید شود)

$$C_{n-1} \oplus C_{n-2} = 1$$

○ هر دو شرط بالا هم ارز هستند (قابل اثبات است)

◄مثال: مشخص کنید در فضای ۴-بیتی، کدام سرریز میشود و کدام سرریز نمیشود؟



## شرایط سرریز شدن (پاسخ غلط) در محاسبات تفریق دو عدد مکمل ۲

عمل تفریق با استفاده از جمع B' + B' بدست می آید، لذا این محاسبات جمع نباید سرریز شود.

◄ مثال: مشخص کنید در فضای ۴-بیتی، کدام سرریز میشود و کدام سرریز نمیشود؟

0101 0011 - 1011 1101 - 0101 0011 - 1110 1101 -



# جمع بندی سرریز شدن جمع و تفریق در بیعلامت و باعلامت

تفريق	جمع	سرريز شدن
Borrow = 1	Carry = 1	بىعلامت
با تغییر کوچک شبیه جمع	$C_{n-1} \otimes C_{n-2} = 1$ $\overline{A}_{n-1} \cdot \overline{B}_{n-1} \cdot F_{n-1} + A_{n-1} \cdot B_{n-1} \cdot \overline{F}_{n-1}$	باعلامت



## نکته و سوال در پردازندههای امروزی x86

در پردازندههای امروزی، به دلیل یکسان بودن سختافزارهای جمع و تفریق، هر دو نوع بیعلامت و مکمل ۲ پیادهسازی میشوند.

حبا توجه به پرچمهای Z, S, P, O, C در ALU به سوالات زیر پاسخ دهید:

- 1) پرچم سرریز O بر اساس منطق بیعلامت ساخته می شود یا باعلامت؟ چرا؟
  - 2) هر یک از پرچمها چگونه ساخته می شود؟



#### چرا کاربران در زبانهای برنامهنویسی به سرریز شدن توجه ندارند؟

```
int a, b, c;
                   main ()
                          a = b + c;
                          if (overflow) exit(0)
a DW?
b DW?
c DW?
SEGMENT CODE ...
       ADD a, b, c ;a=b+c
       JO finish
finish:
END SEGMENT
```

```
uint a, b, c;
                 main ()
                         a = b + c;
                         if (overflow) exit(0)
a DW?
b DW?
c DW?
SEGMENT CODE ...
       ADD a, b, c ;a=b+c
       JC finish
finish:
END SEGMENT
```



#### سوال؟

