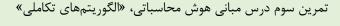
به نام ایزد منان





استاد درس: دكتر عبادزاده

بهار ۱۴۰۰ – دانشکده مهندسی کامپیوتر، دانشگاه صنعتی امیرکبیر



نکاتی در مورد این تمرین نیاز به توجه و دقت دوستان دارد.

۱- هرگونه کپی کردن باعث عدم تعلق نمره به تمامی افراد مشارکت کننده در آن میشود.

۲- آخرین مهلت ارسال تمرین، ساعت **۲۵:۵۵** دقیقه روز جمعه ۲۸ خرداد میباشد. این زمان با توجه به جمعبندیهای

صورت گرفته، شرایط و با توجه به سایر تمرینها در نظر گرفته شده است و قابل تمدید نمیباشد.

۳- دوستان فایل ارسالی خود را به صورت فشرده و به صورت «شماره دانشجویی_HW3_97310000 نام گذاری کنید.

۴- در صورت هرگونه سوال یا مشکل میتوانید با تدریسیاران درس از طریق ایمیل در ارتباط باشید.

cispring2021@gmail.com

سوال اول)

تكامل به چه دليل اتفاق مىافتد و هدف نهايى آن چيست؟

سوال دوم)

ارتباط میان انتخاب طبیعی و تنوع در تکامل، و همچنین ارتباط این دو با جستجوی عمومی و جستجوی محلی را شرح دهید.

سوال سوم)

میدانیم دو اصل اساسی الگوریتمهای تکاملی «انتخاب طبیعی» و «تنوع» است، و دو شیوه ی $EA(\mu, \lambda)$ و $EA(\mu, \lambda)$ نیز برای انتخاب بازماندگان معرفی شدهاند؛ که برحسب مقدار μ و λ حالات مختلفی برای الگوریتم داریم. در هر یک از حالات داده شده ی زیر، ابتدا با ذکر دلیل مشخص کنید الگوریتم تکاملی محسوب می شود یا خیر، و شیوه ی کار هر کدام را توضیح دهید: EA(1,1)

- $EA(\mu,\mu)$ (ب
- $EA(\mu, 1)$ (7
- $EA(\mu+1)$ (s

سوال چهارم)

مفهوم همگرایی در الگوریتم تکاملی چیست؟ آیا در الگوریتم تکاملی همگرایی زودرس همیشه منجر به کاهش تنوع میشود؟ چرا؟

سوال پنجم)

از مشکلات روش انتخاب بر حسب بهترین شایستگی، میتوان به همگرایی زودرس و ساکن شدن الگوریتم اشاره کرد. هر کدام از این دو حالت را توضیح داده و بررسی کنید هر کدام تحت چه شرایطی اتفاق میافتند؟ جواب خود را با مثالی ساده نشان دهید.

سوال ششم)

درست یا غلط بودن عبارات زیر را معلوم کنید و در مورد هر کدام در حد یک خط توضیح دهید.

الف) در بازنمایی مسئله، ژنها را به عنوان پارامترهایی از یک جواب مسئله در نظر می گیریم که تغییر آنها باعث افزایش یا کاهش تابع هدف میشود.

- ب) بازنمایی مسئله به معنی معلوم کردن ژنها است.
- پ) در تکامل، معیار «تنوع»، بهبود هر نسل نسبت به نسل قبل را تشویق می کند.
- ت) تکامل تنها در جهت افزایش طول عمر اعضای جمعیت در هر نسل گام برمی دارد.
- ث) تولید جمعیت اولیه در فرایند تکامل به صورت تصادفی نرمال انجام می شود که کل فضای مسئله را بپوشاند.
 - ج) در الگوریتم تکاملی، امکان یکسان شدن یک فرزند با والدین وجود دارد.
 - چ) دو عنصر تنوع و انتخاب در الگوریتم های تکاملی به بالا بردن متوسط شایستگی کمک میکنند.
 - ح) فشار انتخاب بالا در الگوريتم تكاملي منجر به سرعت همگرايي بالا و تنوع كم ميشود.

خ) در انتخاب بازماندگان، روش (μ,λ) سرعت همگرایی کمتری نسبت به روش $(\mu+\lambda)$ دارد و با افزایش تنوع، از بهینه ی محلی فرار می کند (فرض کنیم روش انتخاب متناسب با شایستگی است)

د) در تکامل، ویژگیهای ژنوتیپی و فنوتیپی موجودات به نسلهای بعدی اَنها منتقل میشود.

سوال هفتم)

دو مدل بازنمایی برای مسئله (شیوهی کد کردن ژن) را نام ببرید و در هر کدام از آنها مشخص کنید بازترکیبی و جهش، جستجوی محلی انجام میدهند یا جستجوی عمومی؟

سوال هشتم)

فرض کنید برای دادههای زیر که نشاندهنده ی شایستگیها هستند، میخواهیم ۵ مورد را در مرحله ی انتخاب بازماندگان انتخاب کنیم و به نسل بعدی ببریم. ابتدا روشهای sus و roulette wheel را با یکدیگر مقایسه کنید و با استفاده از این دو روش، انتخاب را بر روی دادهها انجام دهید در نهایت فشار انتخاب را نیز برای هر دو روش به دست آورید. به نظر شما برای این تعداد انتخاب، کدام روش بهتر عمل میکند؟ چرا؟ (اعداد تصادفی تولید کنید و الگوریتم را پیش ببرید)

1 1 2 1 2 6 7 8 8 7 6 2 1 2 1