

سوال اول)

زیرا این پیکسل های اضافه شده توسط ما می توانند با Dead Pixel ها به اشتباه گرفته شده و نمی توان آنها را حذف کرد. از طرفی این پیکسل های سیاه با وجود تمام تغییراتی که می توانیم بدهیم آنجا می ماند. برای حل این مشکل می توان از رنگ های روشن تری مانند سفید استفاده کرد.

سوال دوم)

برای اندازه هر بلوک هر چه واریانس و جزئیات در بلوک بیشتر باشد پس موقع فشرده سازی بیشتر اطلاعات از دست خواهیم داد. از طرفی هرچه اندازه بلوک ها کوچک تر شود اندازه کیفیت نیز کاسته می شود.

سوال سوم)

در نوت بوک جویپتر انجام شده است. نتیجه کلی حاصل شده:

Char	Huffman code
11	10
01	8
00	34
1001	5
1000	6
1011	43
1010	127

سوال چهارم) حجم فایل ذخیره شده کمتر می شود.

تمامی بخش های امتیازی انجام داده شده است!