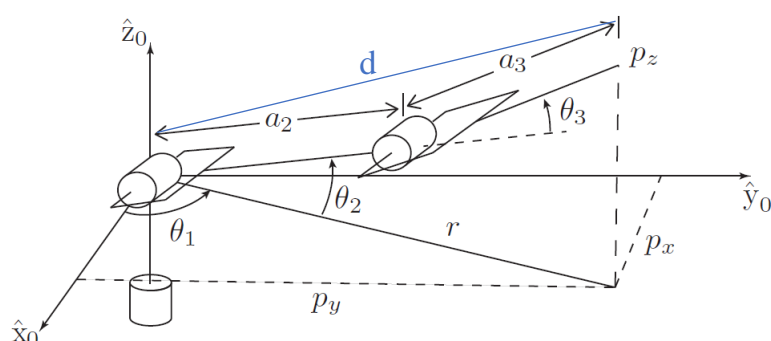


❖ سوال اول

مقادیر $\theta_1, \theta_2, \theta_3$ را بر اساس پارامترهای تصویر بدست آورید. (inverse kinematic)



$$\theta_1 = \text{atan2}(p_y, p_x)$$

بدست آوردن θ_3 :

$$d^2 = r^2 + p_z^2 = a_2^2 + a_3^2 - 2a_2a_3\cos(\pi - \theta_3) \rightarrow$$

$$\cos(\theta_3) = \frac{r^2 + p_z^2 - a_2^2 - a_3^2}{2a_2a_3} = \frac{p_x^2 + p_y^2 + p_z^2 - a_2^2 - a_3^2}{2a_2a_3} = A$$

در نتیجه:

$$\theta_3 = \text{atan2}(\pm\sqrt{1 - A^2}, A)$$

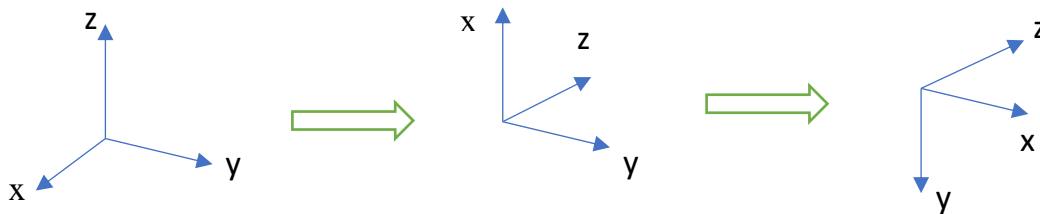
برای بدست آوردن θ_2 ، زاویه‌ی بین امتداد a_2 را از زاویه‌ی بین امتداد d و r کم می‌کنیم.

$$\angle(d, a_2) = \text{atan2}(a_3 \sin(\theta_3), a_2 + a_3 \cos(\theta_3))$$

$$\theta_2 = \text{atan2}(p_z, r) - \text{atan2}(a_3 \sin(\theta_3), a_2 + a_3 \cos(\theta_3))$$

❖ سوال دوم

برای تبدیل زیر یک دنباله چرخش اویلری پیدا کنید و مراحل چرخش را ترسیم کنید.



ابتدا $-\frac{\pi}{2}$ حول y و سپس $+\frac{\pi}{2}$ حول z

❖ سوال سوم

فرض کنید یک بازوی رباتی که بر روی پلتفرم متحرکی نصب شده، در اتاقی حرکت می‌کند. در این اتاق دوربینی به سقف نصب شده که با فریم d نمایش داده می‌شود. فریم‌های b و c مربوط به بازو و پلتفرم متحرک هستند. این ربات باید یک شی در اتاق با فرم e را از زمین بردارد. میدانیم که تبدیل‌های T_{de}, T_{db} به کمک دوربین قابل محاسبه هستند. با محاسبه‌ی T_{bc} تبدیل T_{ce} را حساب کنید.

ابتدا x, y فریم c را نسبت به b پیدا می‌کنیم:

$$x = 0.3 \cos(\alpha) + 0.4 \cos(\alpha + \beta)$$

$$y = 0.3 \sin(\alpha) + 0.4 \sin(\alpha + \beta)$$

$$\theta = \alpha + \beta + \gamma$$

$$T_{bc} = \begin{bmatrix} \cos(\alpha + \beta + \gamma) & -\sin(\alpha + \beta + \gamma) & 0.3 \cos(\alpha) + 0.4 \cos(\alpha + \beta) \\ \sin(\alpha + \beta + \gamma) & \cos(\alpha + \beta + \gamma) & 0.3 \sin(\alpha) + 0.4 \sin(\alpha + \beta) \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$T_{de} = T_{db} \times T_{bc} \times T_{ce} \rightarrow$$

$$T_{bc}^1 \times T_{db}^{-1} \times T_{de} = T_{ce}$$

❖ سوال چهارم

فرض کنید یک روبات چرخ دیفرانسیلی با دو چرخ به شعاع ۳ سانتی‌متر و با فاصله ۱۰ سانتی‌متر از یکدیگر در اختیار دارید که و روبات با زاویه ۹۰ درجه نسبت به دستگاه مختصات جهانی قرار گرفته است. در صورتی که سرعت چرخ چپ و راست به ترتیب ۵ سانتی‌متر بر ثانیه و ۱۰ سانتی‌متر بر ثانیه باشد، سرعت خطی و زاویه‌ای روبات را محاسبه نمایید. معادلات سینماتیک ربات (نسبت به دستگاه مختصات ربات و دستگاه مختصات جهانی) در ادامه آورده شده‌اند:

$$\begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{\theta} \end{bmatrix}_R = \begin{bmatrix} \frac{r\dot{\phi}_R(t) + r\dot{\phi}_L(t)}{2} \\ 0 \\ \frac{r\dot{\phi}_R(t) - r\dot{\phi}_L(t)}{d} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{v_R(t) + v_L(t)}{2} \\ 0 \\ \frac{v_R(t) - v_L(t)}{d} \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{\theta} \end{bmatrix}_W = \begin{bmatrix} \cos(\theta(t)) & -\sin(\theta(t)) & 0 \\ \sin(\theta(t)) & \cos(\theta(t)) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{\theta} \end{bmatrix}_R$$

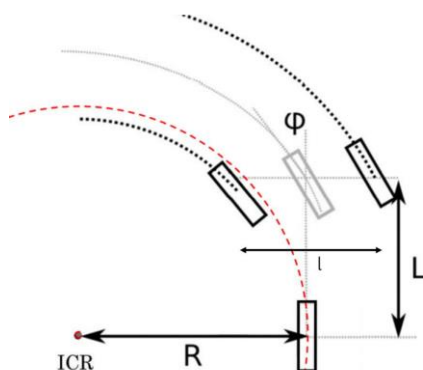
با جایگذاری این موارد $v_R = 0.1, v_L = 0.05, d = 0.1, \theta = 90$ خواهیم داشت:

$$\begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{\theta} \end{bmatrix}_R = \begin{bmatrix} \frac{0.1 + 0.05}{2} \\ 0 \\ \frac{0.1 - 0.05}{0.1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.075 \\ 0 \\ 0.5 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{\theta} \end{bmatrix}_W = \begin{bmatrix} \cos(90^\circ) & -\sin(90^\circ) & 0 \\ \sin(90^\circ) & \cos(90^\circ) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0.075 \\ 0 \\ 0.5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0.075 \\ 0.5 \end{bmatrix}$$

❖ سوال پنجم

فرض کنید مدل سه چرخه زیر را با استفاده مدل دو چرخه معادل سازی کنیم. در آن صورت زاویه ϕ را بر حسب زاویه چرخ چپ و راست محاسبه کنید. سپس معادلات حرکت ربات را محاسبه کنید. معادلات کامل سینماتیک مستقیم روبات را به دست بیاورید.



می‌دانیم که در مدل دوچرخه، روابط زیر برقرار است:

$$\begin{cases} \tan\phi = \frac{L}{R} \\ \tan\phi_L = \frac{L}{R - \frac{l}{2}} \\ \tan\phi_R = \frac{L}{R + \frac{l}{2}} \end{cases}$$

بنابراین خواهیم داشت:

$$\begin{aligned} \tan\phi \times R &= \tan\phi_L \times \left(R - \frac{l}{2}\right) = \tan\phi_R \times \left(R + \frac{l}{2}\right) \\ \Rightarrow \tan\phi \times R &= \frac{\tan\phi_L \times \left(R - \frac{l}{2}\right) + \tan\phi_R \times \left(R + \frac{l}{2}\right)}{2} \\ \Rightarrow \phi &= \tan^{-1} \left(\frac{\tan\phi_L \times \left(R - \frac{l}{2}\right) + \tan\phi_R \times \left(R + \frac{l}{2}\right)}{2R} \right) \end{aligned}$$

سایر معادلات سینماتیک به صورت زیر است:

$$\dot{x}_r = \dot{\omega}r = \dot{\theta}_r R$$

$$\dot{y}_r = 0$$

$$\tan\phi = \frac{L}{R} \Rightarrow R = \frac{L}{\tan\phi}$$

$$\Rightarrow \dot{\theta}_r = \frac{\dot{x}_r}{R} = \frac{\dot{\omega}r \tan\phi}{L}$$

$$\begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{\theta} \end{bmatrix}_R = \begin{bmatrix} \dot{\omega}r \\ 0 \\ \frac{\dot{\omega}r \tan\phi}{L} \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{\theta} \end{bmatrix}_W = \begin{bmatrix} \cos(\theta(t)) & -\sin(\theta(t)) & 0 \\ \sin(\theta(t)) & \cos(\theta(t)) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{\theta} \end{bmatrix}_R$$

$$\Rightarrow \begin{cases} \dot{x} = \dot{\omega}(t)r \cos(\theta(t)) \\ \dot{y} = \dot{\omega}(t)r \sin(\theta(t)) \\ \dot{\theta} = \frac{\dot{\omega}(t)r \tan\phi}{L} \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x(t) = \int_0^t \dot{\omega}(t)r \cos(\theta(t)) dt \\ y(t) = \int_0^t \dot{\omega}(t)r \sin(\theta(t)) dt \\ \theta(t) = \int_0^t \frac{\dot{\omega}(t)r \tan\phi}{L} dt \end{cases}$$