

به نام خدا
دانشگاه صنعتی امیرکبیر (پلی تکنیک تهران)
دانشکده مهندسی کامپیوتر



درس مهندسی نرم افزار ۱

فاز ۶: اجرای اسپرینت سوم

استاد درس: دکتر کلباسی

تدریس یاران درس: آقایان مهدی جعفری و مهدی خزاعی نژاد

تاریخ اتمام فاز: جمعه ۲۶ آذر ساعت ۲۳:۵۵
مهلت انجام برنامه ریزی و شروع اسپرینت: یکشنبه ۲۱ آذر ساعت ۲۳:۵۵

نیم سال اول ۱۴۰۰-۱۴۰۱

فهرست

۲..... تشریح فاز

۳..... جلسه مرور اسپرینت

تشریح فاز

در این فاز شما باید اسپرینت سوم پروژه خود را به دنبال اسپرینت دوم ایجاد کرده و آن را اجرا کنید. به طور کلی شرح وظایف در این اسپرینت به صورت زیر است:

۱. اسپرینت خود را با ایجاد آن در جیرا و برگزاری جلسه برنامه ریزی اسپرینت و اضافه کردن وظایف کاری و داستان‌های کاربر انتخابی گروه شروع کنید (دکمه شروع اسپرینت را حتما فشار دهید). این کار را باید تا روز یکشنبه، ساعت ۲۳:۵۹ انجام دهید.
۲. اسپرینت خود را پیش ببرید و وظایف کاری و داستان‌های کاربر را بر روی برد با تغییر وضعیت به روز کنید و جلسات اسکرام را برگزار کنید.
۳. جلسات مرور اسپرینت^۴ و جلسه بازنگری اسپرینت^۵ را برگزار کنید.
۴. در نهایت گزارش نهایی خود را در سامانه مودل بارگذاری کنید.

توجه کنید که در این اسپرینت جلسه مرور، با حضور تدریس‌یاران برگزار خواهد شد. به منظور برگزاری جلسات مرور اسپرینت، تدریس‌یاران راه‌های هماهنگی برای تعیین زمان دقیق برگزاری جلسات را در کانال تلگرام درس اطلاع رسانی خواهند کرد. همچنین باید محتوای گزارش نهایی بر اساس توضیحات ارائه شده در فاز قبل نگارش شود. در ادامه توضیحاتی در مورد جلسه مرور اسپرینت شرح داده شده است.

^۴ Sprint Review

^۵ Sprint Retrospective

جلسه مرور اسپرینت

جلسه مرور اسپرینت، با حضور تیم توسعه، مالک محصول^{۱۶}، رهبر اسکرام^{۱۷} و برخی از ذینفعان پروژه معمولاً در روز آخر اسپرینت برگزار می شود. همانطور که از نامش پیداست، هدف اصلی این جلسه بررسی اسپرینت انجام شده است بدین صورت که آیا تیم به هدف تعریف شده برای اسپرینت دست یافت است و یا چقدر به آن نزدیک شده است؟ این جلسه که هدایت آن بر عهده نقش مالک محصول است بدین صورت برگزار می شود که مالک محصول با یک صورت جلسه در جلسه حاضر می شود و آن را تشریح می کند. در این صورت جلسه به تفکیک فعالیت های اصلی که در جلسه باید مورد بحث قرار گیرد عنوان شده است. از جمله فعالیت های اصلی جلسه مرور اسپرینت به صورت زیر است:

- هدف اصلی اسپرینت عنوان می شود.
- لیست تسک های اسپرینت بررسی می شود و بر اساس میزان تسک های انجام شده و انجام نشده، میزان دستیابی به هدف اسپرینت ارزیابی می شود.
- محصول خروجی اسپرینت توسط تیم توسعه ارائه می شود (دمو).
- فیدبک هایی از افراد حاضر در جلسه دریافت می شود تا در برنامه ریزی اسپرینت های بعدی مورد استفاده قرار گیرد.

در نهایت مالک محصول جلسه را خاتمه می دهد.

¹⁶ Product Owner

¹⁷ Scrum Master

نکات فاز ۶ پروژه

- مهلت انجام این فاز و بارگذاری گزارش نهایی: جمعه ۲۶ آذر ۱۴۰۰ ساعت ۲۳:۵۵
- لطفا فایل بارگذاری در قالب زیر باشد:

SE1_Project_Phase6_[Group Name].pdf

- کیفیت ظاهری مستندات که ارائه می کنید از اهمیت بسیار بالایی برخوردار است. مستندات ارائه شده باید تایپ شده و خوانا باشد، کیفیت ارائه نمره جداگانه‌ای دارد.
- صفحات حتما دارای شماره صفحه باشد.
- صفحه اول این تمرین را حتما به عنوان صفحه نخست، در تمرین خود قرار دهید. برای این کار از فایل ورد^{۱۸} تمرین که در مودل قرار داده شده است، استفاده نمایید.
- در صورت نیاز، می‌توانید سوالات خود را از طریق ایمیل با تدریس‌یاری که برای گروه شما مشخص شده است در میان بگذارید. سوالات خود را هر چه زودتر از تدریس‌یار بپرسید و آنها را برای روزهای آخر نگذارید تا کار شما با تاخیر مواجه نشود.

مهدی جعفری: mahdijafary@aut.ac.ir

مهدی خزاعی نژاد: m.khazayi@aut.ac.ir

موفق باشید