••• معماری کامپیوتر (۱۱۰–۱۱–۱۱۱) معماری کامپیوتر (۱۱۰–۱۱–۱۱۱۱)



دانشگاه شهید بهشتی دانشکده ی مهندسی برق و کامپِوتر بهار ۱۳۹۱ لعمد معمودی ازناوه

-فهرست مطالب

- جمع کنندهها

• جمعکنندههای سریع

– جمع دەدھى





-- زنییرهی انتقال رقم نقلی (ادامه...)

g _i P _i ∣ Carry is:	x_{i} y_{i}	
0 0 annihilated or killed 0 1 propagated 1 0 generated 1 1 (impossible)		$g_i = x_i y_i$ $p_i = x_i \oplus y_i$
$g_{k-1} p_{k-1}$ $g_{k-1} p_{k-1} p_{k-2} p_{k-2}$	$g_{i+1}p_{i+1} g_{i} p_{i}$ $Carry network$	
c_k c_{k-1} c_{k-2}	c_{i+1} c_{i} c_{i}	





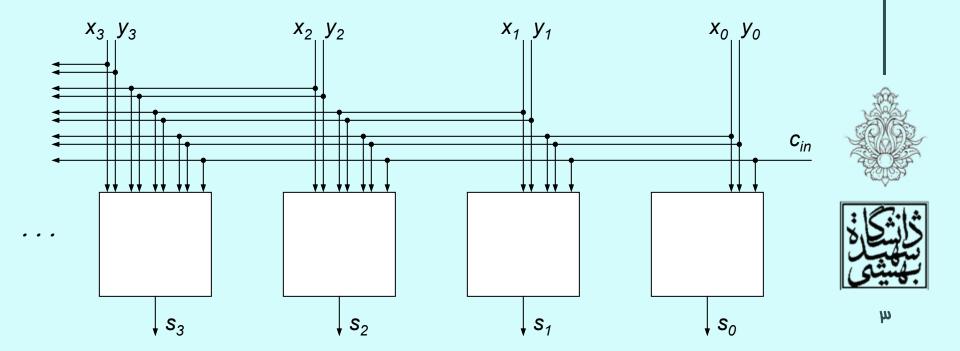
- پیش بی نقلی (ادامه...)

$$c_{1} = g_{0} + p_{0}c_{0}$$

$$c_{2} = g_{1} + p_{1}g_{0} + p_{1}p_{0}c_{0}$$

$$c_{3} = g_{2} + p_{2}g_{1} + p_{2}p_{1}g_{0} + p_{2}p_{1}p_{0}c_{0}$$

$$c_4 = g_3 + p_3 g_2 + p_3 p_2 g_1 + p_3 p_2 p_1 g_0 + p_3 p_2 p_1 p_0 c_0$$



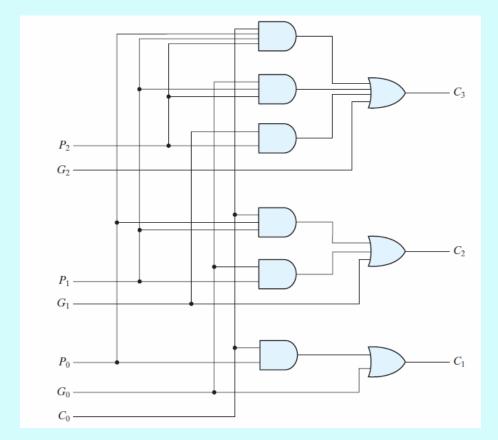
- پیش بینی رقم نقلی (ادامه...)

$$c_1 = g_0 + c_0 p_0$$

$$c_2 = g_1 + g_0 p_1 + c_0 p_0 p_1$$

$$c_3 = g_2 + g_1 p_2 + g_0 p_1 p_2 + c_0 p_0 p_1 p_2$$

$$c_4 = g_3 + g_2 p_3 + g_1 p_2 p_3 + g_0 p_1 p_2 p_3 + c_0 p_0 p_1 p_2 p_3$$

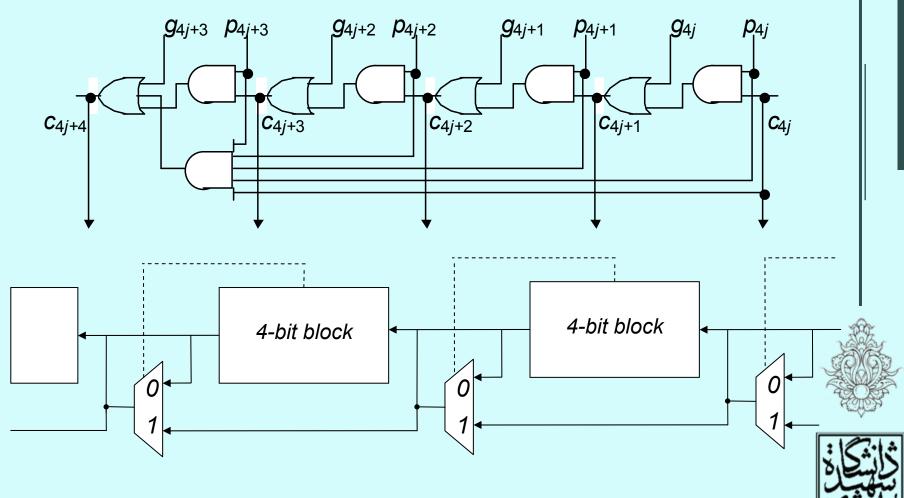


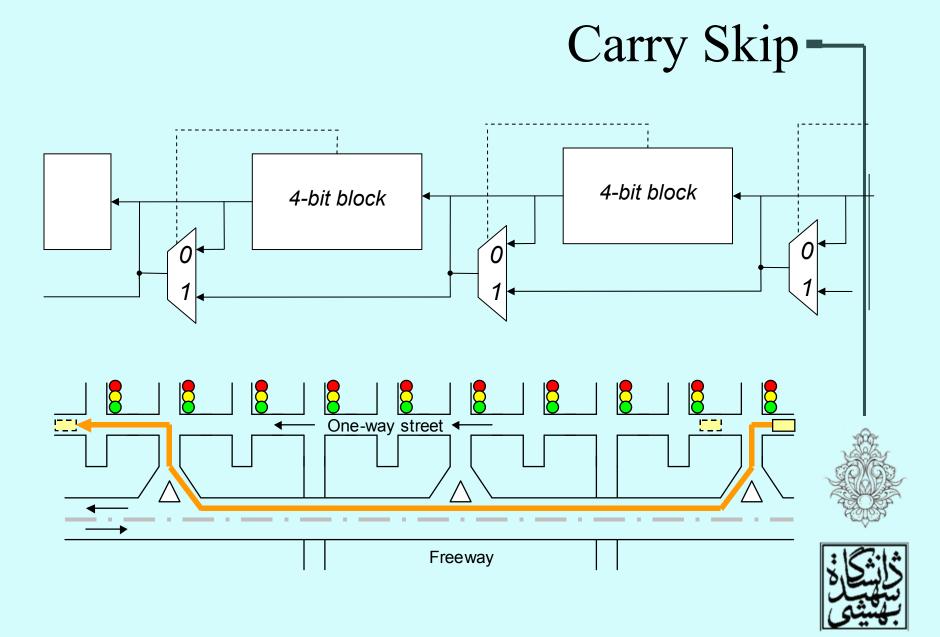




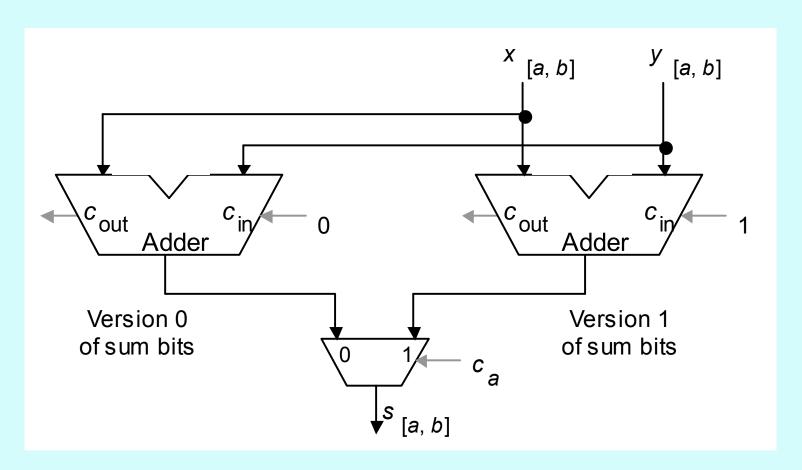


Carry Skip-





Carry Select-









- سرريز

- برخی زبانهای برنامهنویسی، مانند C بروز سرریز را نادیده میانگارد.
 - در برخی زبانها، مانند fortran بروز سریز باعث ایجاد استثنا میشود.
 - استثنا (یا وقفه)، پیشامدی برنامهریزی نشده است که بروز آن باعث توقف اجرای روند عادی برنامه میشود.

exception

 به استثناهایی که منشا خارجی دارد، وقفه گفته میشود.

interrupt

add, addi, sub





Binary-Coded-Decimal

- نمایش BCD

- در برخی کاربردها دسترسی به ارقاه دهدهی به صورت مجزا اهمیت دارد.
- با توجه به این که برخی اعداد در مبنای ده نمایش دقیق دارند، قابل نمایش به صورت دودویی نیستند، لازه است برای نمایش دقیق آنها تدبیری اندیشیده شود.

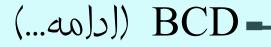
Decimal	BCD Code
0	0000
1	0001
2	0010
3	0011
4	0100
5	0101
6	0110
7	0111
8	1000
9	1001

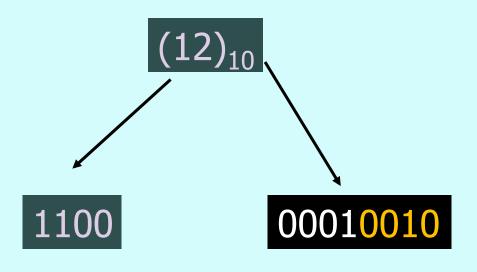
در این نمایس هر رفه دهدهی ب	در این نمایش هر رقه ده	ِن نمایش	ه ر	رقم	دەدھى	ريا
-----------------------------	------------------------	----------	-----	-----	-------	-----

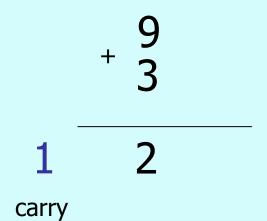














BCDاستفاده از شوه ی نایش





BCD soi-

Number	С	S8	S4	S2	S1
0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	0	1
2	0	0	0	1	0
3	0	0	0	1	1
4	0	0	1	0	0
5	0	0	1	0	1
6	0	0	1	1	0
7	0	0	1	1	1
8	0	1	0	0	0
9	0	1	0	0	1





(ادرمه...) BCD (ادرمه

Number	С	S8	S4	S2	S1
10	1	0	0	0	0
11	1	0	0	0	1
12	1	0	0	1	0
13	1	0	0	1	1
14	1	0	1	0	0
15	1	0	1	0	1
16	1	0	1	1	0
17	1	0	1	1	1
18	1	1	0	0	0
19	1	1	0	0	1





- بمع BCD (ادامه...)

Binary sum

BCD adder sum

Number	С	S 8	S4	S2	S 1
10	1	0	0	0	0
11	1	0	0	0	1
12	1	0	0	1	0
13	1	0	0	1	1
14	1	0	1	0	0
15	1	0	1	0	1
16	1	0	1	1	0
17	1	0	1	1	1
18	1	1	0	0	0
19	1	1	0	0	1

K	Z8	Z 4	Z2	Z 1
0	1	0	1	0
0	1	0	1	1
0	1	1	0	0
0	1	1	0	1
0	1	1	1	0
0	1	1	1	1
1	0	0	0	0
1	0	0	0	1
1	0	0	1	0
1	0	0	1	1

+6

- الگورى تم جمع BCD

- If sum is up to 9
 - Use the regular Adder.

- If the sum > 9
 - Use the regular adder and add 6 to the result





- اصلاعات مورد نی از

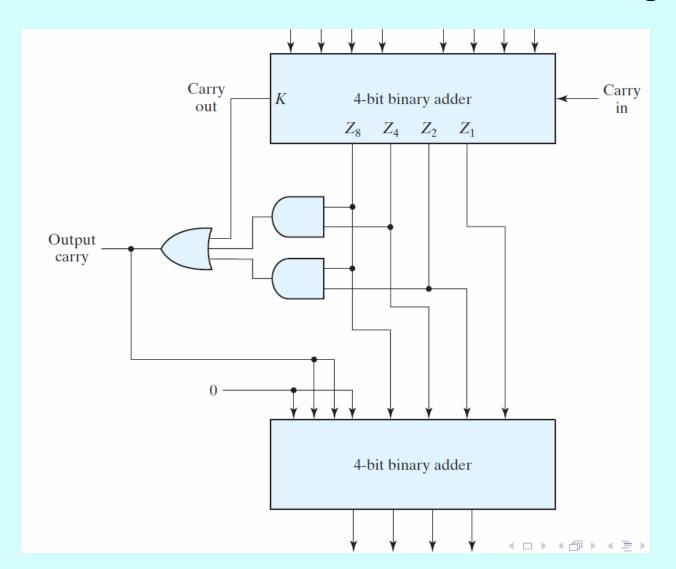
Number	K	Z8	Z4	Z2	Z 1
10	0	1	0	1	0
11	0	1	0	1	1
12	0	1	1	0	0
13	0	1	1	0	1
14	0	1	1	1	0
15	0	1	1	1	1
16	1	0	0	0	0
17	1	0	0	0	1
18	1	0	0	1	0
19	1	0	0	1	1





$$C = K + Z_8.Z_4 + Z_8.Z_2$$

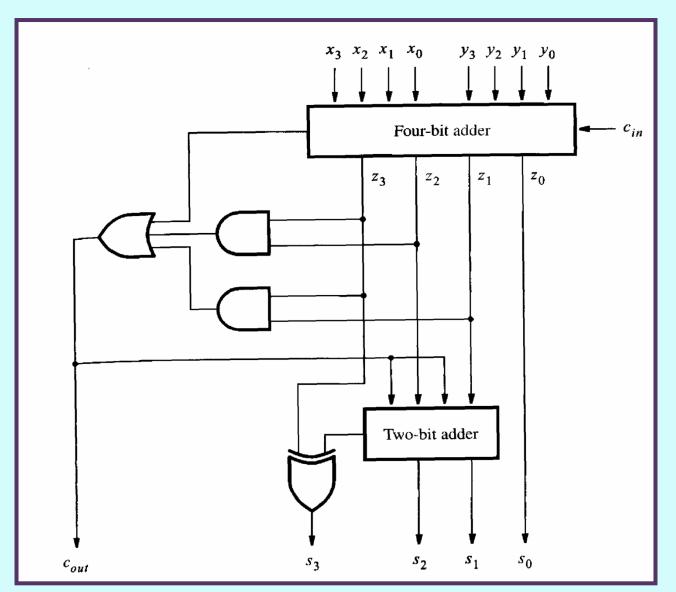
(ادامه...) BCD (ادامه







(ادامه...) BCD (ادامه







مدارهای عساب برای چندرسانهای

- در کاربردهای چند رسانهای، معمولا عملگر یکسانی روی بردارهایی شامل دادههای هشت یا شانزدهبیتی اعمال میشود.
- در صورتی که یک جمعکنندهی شصتوچهار بیتی در اختیار داشته باشیم،

در عمل میتوان هشت جمع هشتبیتی انجاه داد.

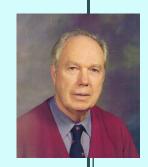
هزینهی چنین کاری شکستن زنجیرهی انتشار رقم نقلی است. در واقع یک دستورالعمل بر روی چند داده، اجرا میشود. این نوع اجرای موازی به SIMD معروف است.





طبقه بندی Michael J. Flynn

این طبقهبندی برای انواع معماری در سال ۱۹۹۷ توسط آقای Flynn پیشنهاد شده است، بر اساس این دستهبندی چهار نوع معماری وجود دارد:



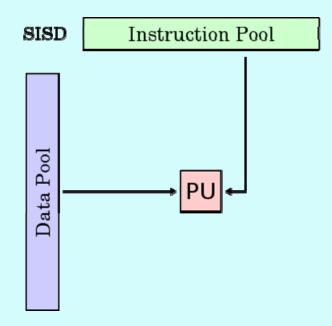
- Single Instruction, Single Data stream (SISD)
- Single Instruction, Multiple Data streams (SIMD)
- Multiple Instruction, Single Data stream (MISD)
- Multiple Instruction, Multiple Data streams (MIMD)

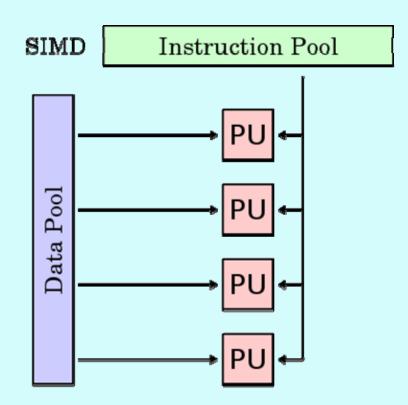




طبقه بندی Michael J. Flynn (ادامه...)

کامپیوترهای تک پر دارنده ی معمولی (کامپیوترهای قدیمی)



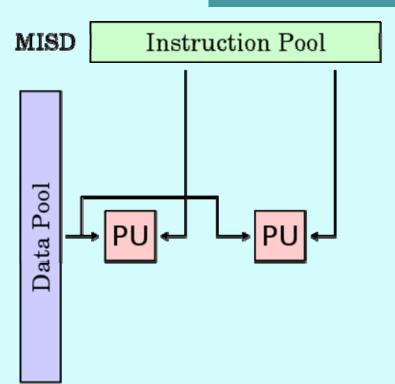


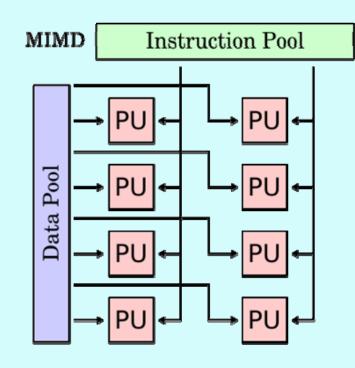


بردازنده های آرایهای و GPU

-طبقه بندی Michael J. Flynn (ادامه...)

معماری رایبی نیبت، برخی منابع مطرح شدن چنین دشهای را به دلیل کامل بودن طبقهبندی بیان نموده اند. باایدن مال سیتم های تعمل بذیر در برابر خطا و حتی خط لوله از نمونههای ایدن نوم معماری بیان شده است









سيتم های توزيع نره، نمونهای از این معماری ایت

مدارهای عساب برای چندرسانهای

Saturating Operations

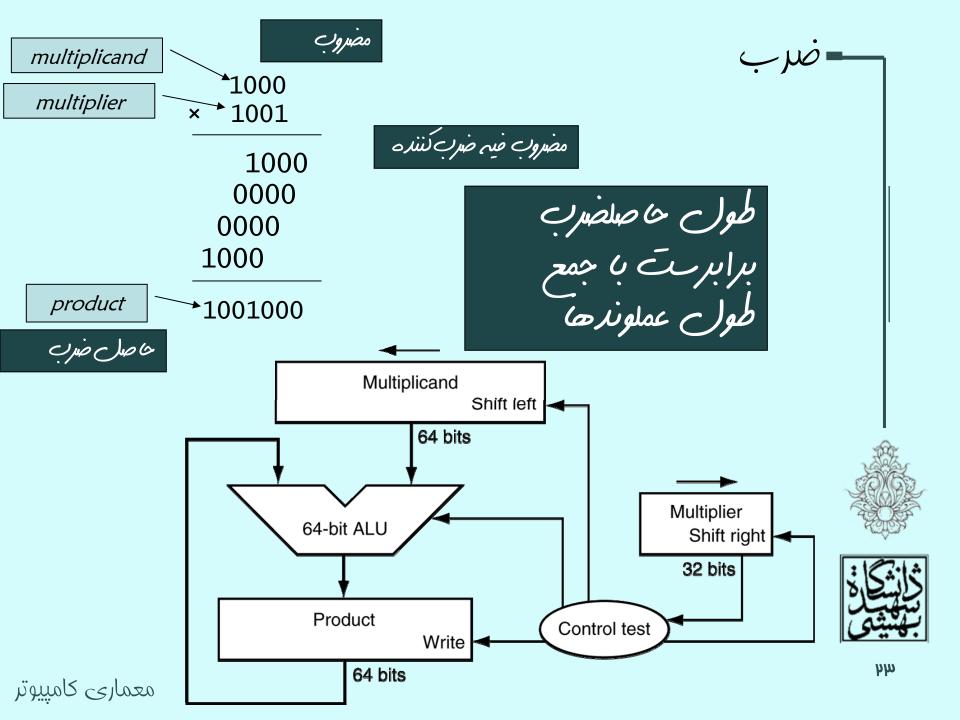
• عملگرهای اشباعکننده

– در صورت سریز، به جای جمع پیمانهای، عاصل به بزرگترین عدد مثبت و یا کوچکترین عدد منفی تبدیل میشود.

Instruction category	Operands
Unsigned add/subtract	Eight 8-bit or Four 16-bit
Saturating add/subtract	Eight 8-bit or Four 16-bit
Max/min/minimum	Eight 8-bit or Four 16-bit
Average	Eight 8-bit or Four 16-bit
Shift right/left	Eight 8-bit or Four 16-bit

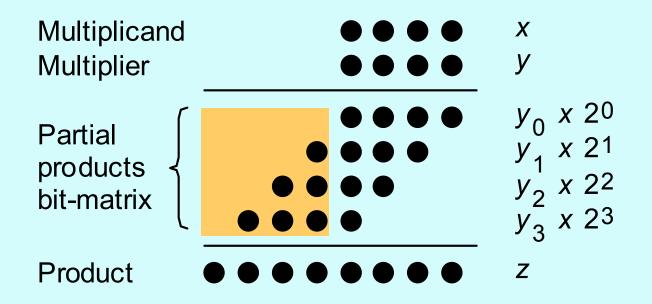






Dot Notation

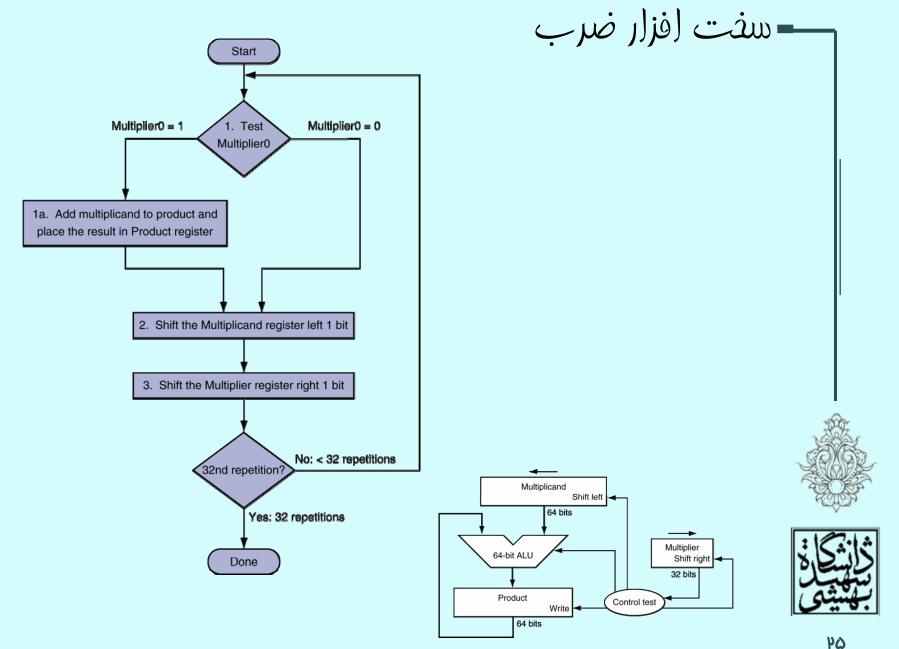
-- ضرب (ادامه...)



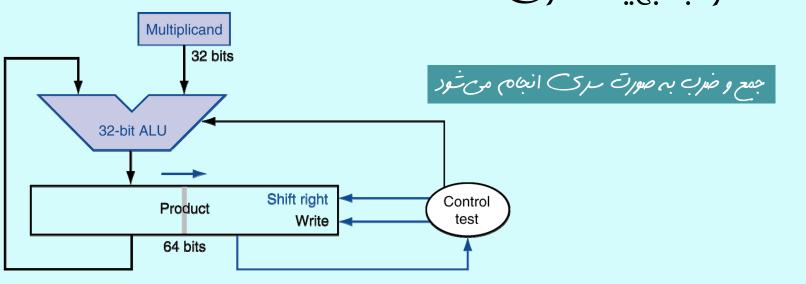




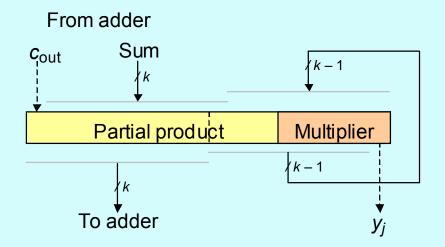




- ضرب بهینه سازی شده



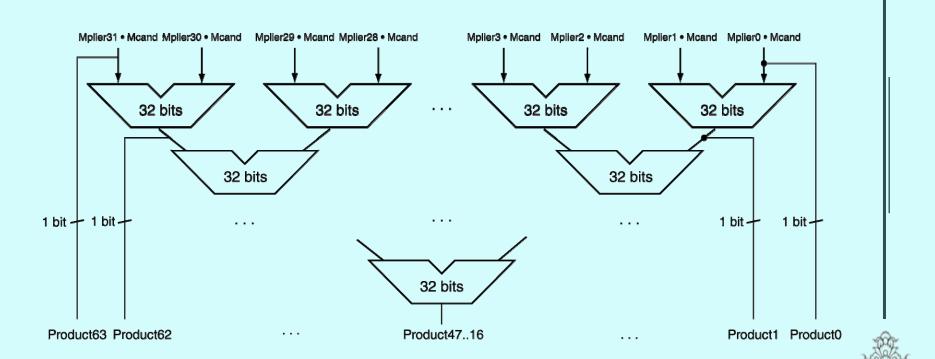
در صورتی که تعداد عملیات ضرب که باشد، چنین مداری کفایت موکند.







- ضرب کننده های سریع



بہ صورت خط لولہ قابل استفادہ میں ند

